


DATOS PERSONALES

<i>Nacimiento</i>	6 de Enero de 1977	
<i>Localización</i>	Santiago de Chile	
<i>Teléfono</i>	(000) 000-0000	
<i>Mail</i>	dario.palminio@gmail.com	
<i>Sitio web</i>	https://www.palminio.com	
<i>linkedin</i>	https://www.linkedin.com/in/palminio	
<i>CScrumMaster</i>	https://www.scrumalliance.org/community/profile/dpalminio	

SUMARIO

Soy un Ingeniero de Sistemas trabajando como Scrum Master. Las aptitudes con las que me desenvuelvo con dicho rol son: liderazgo servicial, resiliente y mejorador, facilitador, comunicativo y sociable, conciencia situacional, asertivo, transparente, mediador y resolutor de conflictos, entusiasta, proactivo y con actitud de empoderamiento. Me gusta desarrollar equipos ágiles de excelencia que apliquen prácticas de ingeniería de software. También me llevo bien con la idea de ser un despertador servicial, que influencia en los cambios culturales, desarrollo personal y en hacer que las cosas pasen. Busco desarrollarme en la evangelización de las prácticas ágiles y en el entrenamiento o coaching ágil. En esta vía he escrito un libro ("Scrum en ingeniería de software"), mantengo blogs (<http://agilismoeningenieriadesoftware.blogspot.cl>), participo en comunidades e influencio en las organizaciones en las cuales estoy. Soy un apasionado de lo que hago y me gusta mejorar cada día.

EDUCACIÓN

Ingeniero de Sistemas <i>UNPA-UACO</i> Universidad Nacional de la Patagonia Austral - Unidad Académica Caleta Olivia	2003
Analista de Sistemas <i>UNPSJB</i> University National de la Patagonia San Juan Bosco	2000
Electromecánico <i>ENET 1</i> Técnico mecánico eletricista	1995

EXPERIENCIA LABORAL

LATAM/Globant <i>ScrumMaster</i> ScrumMaster en un proyecto para aerolínea Latam contratado por Globant Company, con las siguientes responsabilidades principales: <ul style="list-style-type: none">• Ayudar al equipo empleando las prácticas Agile para cumplir con los compromisos de los proyectos digitales.• Construir un ambiente confiable y seguro para el equipo.• Evaluar la madurez del equipo facilitando su mejora a un ritmo sostenible.	2015-2016 (actual)
---	--------------------

- Facilitar el debate, la toma de decisiones y la resolución de conflictos.
- Ayudar a la comunicación interna y externa, mejorar la transparencia e irradiar información.
- Ayudan a mejorar el trabajo del Product Owner, ayudando a encontrar maneras de mantener el Product Backlog y el Release Plan.
- Buscar lograr que el equipo trabaje eficientemente bajo los valores ágiles.
- Procurar que se desarrollen prácticas de ingeniería para lograr productos de calidad.
- Prestar atención a la organización colaborando en comunidades, buscando cohesión organizacional, influenciando para la adopción del agilismo y para que se mejore la eficiencia organizacional.
- Brindar capacitaciones y charlas, en diferentes eventos, relacionadas a la agilidad y a la Ingeniería de Software.
- Ayudar a brindar información y colaborar con otras áreas de la organización comunicándose con PMO, áreas de DevOps y de gestión.
- Colaborar con la gestión de riesgos, manejo de impedimentos y análisis de causa raíces.
- Ayudar en el camino de carrera y al crecimiento profesional y personal a los integrantes del equipo.
- Colaborar, reportar y ayudar a Agile Managers a realizar actividades o desarrollos de soluciones transversales u organizacionales.

Globant

2015

Technical Leader, Focal point y Scrum Master

- Scrum Master de equipo tipo POD (con roles BA, QC y PM).
- Technical Lead en Perl/Java tecnologías para cuenta de LAN en empresa Globant. Las tecnologías usadas fueron: Perl (POO with Moose, cgi, Test::Moore, Template Toolkit), MySQL, Linux, SVN, Git-Svn, CSS3, HTML5, Eclipse (RSE, EPIC), Review Board, Jenkins, etc. The Java Technologies used was SOAP, RESTful/RESEasy, Spring, Maven, Javascript with front-end using MVC (Backbone.js). Los proyectos fueron relacionados a recolección de datos para envío a Google Analytic, gestión de promociones y gestión de canje preferente de pasajes y usuarios Lanpass.
- Focal point y Desarrollador Java en proyectos de cambio de pasajes con arquitectura SOA.

IBA Entertainment limited

2012-2014

Software Engineer Freelancer

Ingeniero de Software (como Freelancer/Monotributista) en tecnologías Perl para sistema de sportsbetting (Bet3000.com). Algunas tecnologías usadas: Perl 5, EmbPerl Object, Object Perl, JSON, RESTful, Mojolicious, Perl DBI. Desarrollo en el proyecto Bet3000 (www.bet3000.com) para la empresa International Betting Association.

Make IT Coop.

2013-2014

Associate, Secretary

Socio fundador y Secretario en Cooperativa Make IT Coop. También desarrollo en diferentes tecnologías web.

Motorola Mobility

2008-2010

Software Engineer

Ingeniero de Software en desarrollos Java (J2EE para dispositivos móviles y sistema de telecomunicaciones) en Motorola Mobility de Argentina S.A.

Motorola S.C.A (Contractor Vates)

2008-2010

Software Engineer

Desarrollador Java (J2SE and J2EE para dispositivos móviles y sistema de telecomunicaciones)

Vates

2008

Systems Engineer

Desarrollador Java para sistema de Gestión de Compras Municipal.

Santex America S.A.

2007

Software Engineer, Java Developer

1) Desarrollador Java para sistema de Gestión de Procesos de Negocio.

AYI and Asociados (BADI S.R.L)

2007

Software Engineer, Java Developer, Computer Consultant Java

1) Desarrollador Java (J2EE) y Oracle para proyecto de Tarjeta Naranja. 2) Capacitador de "Oracle 9i: Build J2EE Applications" en InMotion, Santiago de Chile (Chile); 3) Capacitador de "Oracle AS 10g: R3 Build J2EE Applications" en oficinas de Oracle, Buenos Aires (Arg.).

Tribunal tercero de Comodoro Rivadavia

2006

Informático Forense

Informático Forense para el tribunal tercero de Comodoro Rivadavia

Municipalidad de Comodoro Rivadavia

2004-2006

Systems Engineer Juridical Informatics, Technical Leader

Líder Técnico en Proyecto de Digesto Legislativo Municipal en Asesoría letrada de la Municipalidad de Comodoro Rivadavia.

Profesor

2004-2005

Teacher Mathematic Teacher, Software Teacher, Computation Teacher

Profesor: 1- Computación I (Basic Informatic) - ISIS (Instituto terciario privado); 2- Computación II (Aplicaciones de Software) - ISIS (Instituto terciario privado); 3- Computación III (Linux y Windows Net) - ISIS (Instituto terciario privado); 4- Profesor de Software: Adaptación al ambiente de trabajo en ENET 2 (Escuela Técnica); 5- Profesor de Matemática de 8-EGB (dos cursos)- Escuela 119 (C. R.); 6- Profesor de Matemática de 9-EGB (dos cursos)- Escuela 119 (C. R.).

DeSoft

2000-2003

Developer, Technical Leader

Desarrollador y Líder técnico en proyectos de desarrollo de software para empresas de teresización petrolera y máquinas viales.

CERTIFICACIONES

ScrumMaster

Certified ScrumMaster por SCRUM ALLIANCE.

Licencia: 000428099

URL: <https://www.scrumalliance.org/community/profile/dpalminio>

SMAC

Scrum Master Accredited Certification por International Scrum Institute.

Licencia: 59173583922442

URL: http://www.scrum-institute.org/International_Scrum_Institute_Certificate_Validation_Tool.php

SPOAC

Scrum Product Owner Accredited Certification por International Scrum Institute.

Licencia: 92432962027378

URL: http://www.scrum-institute.org/International_Scrum_Institute_Certificate_Validation_Tool.php

SC4JD

Scrum Certification for Java Developer por International Scrum Institute.

Licencia: 96122926946263

URL: http://www.scrum-institute.org/International_Scrum_Institute_Certificate_Validation_Tool.php

CURSOS DE GESTIÓN Y ORGANIZACIÓN

Gestión Ágil de Proyectos (PMI-ACP)

Present License CER-R5LNG3F3-210777

2017

Curso de Certified Scrum Master

Kleer, Cba.-Arg.

2015

Scrum Leader

ValueInnova, Cba.-Arg.

2015

Especialización en Project Management

UTNFRBA, Bs.As.-Arg.

2010

Carrera de Project Management

IAAP, PMI, Bs.As.-Arg.

2008

Estructuración de Proyectos PM01.

IAAP, Bs.As.-Arg.

2007

Creación de Cooperativas.

INAES, Cba.-Arg.

2012

OTRAS EXPERIENCIAS Y CONOCIMIENTOS

Languages

Spanish (mother tongue)

English (level 2)

Software

JAVA, L^AT_EX, PERL, MYSQL, etc.

REFERENCIAS

Para más información ver el prefil en linkedin.