

# Ingeniería y Gestión de Proyectos con Scrum

Dario Palminio

2015



# Índice

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>7</b>
<b>2</b>	<b>Principios</b>	<b>9</b>
<b>3</b>	<b>Sistema Scrum</b>	<b>11</b>
<b>4</b>	<b>Escalamiento</b>	<b>13</b>
<b>5</b>	<b>Glosario y Acrónimos</b>	<b>15</b>



# List of Figures

1.1	Mapa mental sobre Scrum . . . . .	7
-----	-----------------------------------	---



# Capítulo 1

## Introducción

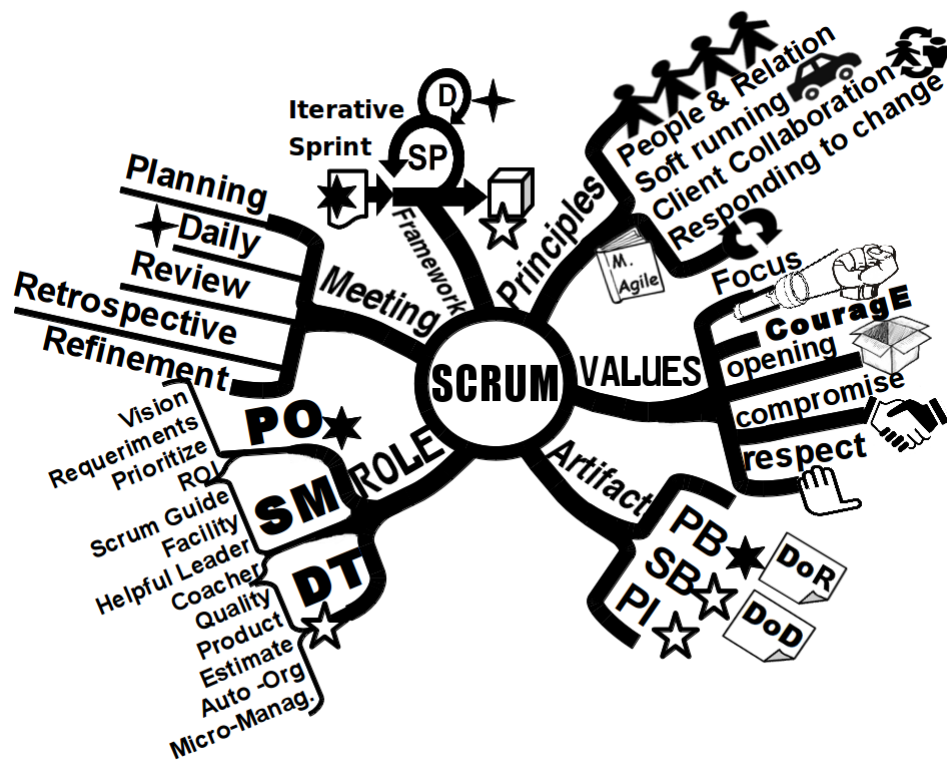


Figura 1.1: Mapa mental sobre Scrum





## Capítulo 2

# Principios



## Capítulo 3

# Sistema Scrum



## Capítulo 4

# Escalamiento



## Capítulo 5

# Glosario y Acrónimos

SCRUM	Es un juego de rugby en el que, por lo general, tres miembros de cada línea se unen opuestos unos a otros con un grupo de dos y un grupo de tres jugadores detrás de ellos, lo que hace un grupo de ocho personas, tres, dos, tres formados en cada lado; el balón se deja entre la línea divisoria de ambos grupos, los jugadores se encuentran abrazados y tomados de la cintura de un compañero de equipo y los del frente hombro a hombro con el oponente, y se trata hacer fuerza grupalmente para desplazar al grupo rival y patear la pelota hacia atrás para que un compañero de equipo la tome.
-------	--

Ejemplos de referencias: [Larman/Vodde, 2008]





# Bibliografía

[Larman/Vodde, 2008] Larman/Vodde (2008). *Scaling Lean and Agile Development: Thinking and Organizational Tools for Large-Scale Scrum*. By Craig Larman, Bas Vodde. Paperback.