

Ingeniería y Gestión de Proyectos con Scrum

Dario Palminio

2015

Índice

1	Introducción	7
2	Principios	9
3	Sistema Scrum	11
4	Escalamiento	13
5	Glosario y Acrónimos	15

List of Figures

Capítulo 1

Introducción

Capítulo 2

Principios

Capítulo 3

Sistema Scrum

Capítulo 4

Escalamiento

Capítulo 5

Glosario y Acrónimos

SCRUM	Es un juego de rugby en el que, por lo general, tres miembros de cada línea se unen opuestos unos a otros con un grupo de dos y un grupo de tres jugadores detrás de ellos, lo que hace un grupo de ocho personas, tres, dos, tres formados en cada lado; el balón se deja entre la línea divisoria de ambos grupos, los jugadores se encuentran abrazados y tomados de la cintura de un compañero de equipo y los del frente hombro a hombro con el oponente, y se trata hacer fuerza grupalmente para desplazar al grupo rival y patear la pelota hacia atrás para que un compañero de equipo la tome.
-------	--

Ejemplos de referencias: [Larman/Vodde, 2008]

Bibliografía

[Larman/Vodde, 2008] Larman/Vodde (2008). *Scaling Lean and Agile Development: Thinking and Organizational Tools for Large-Scale Scrum*. By Craig Larman, Bas Vodde. Paperback.