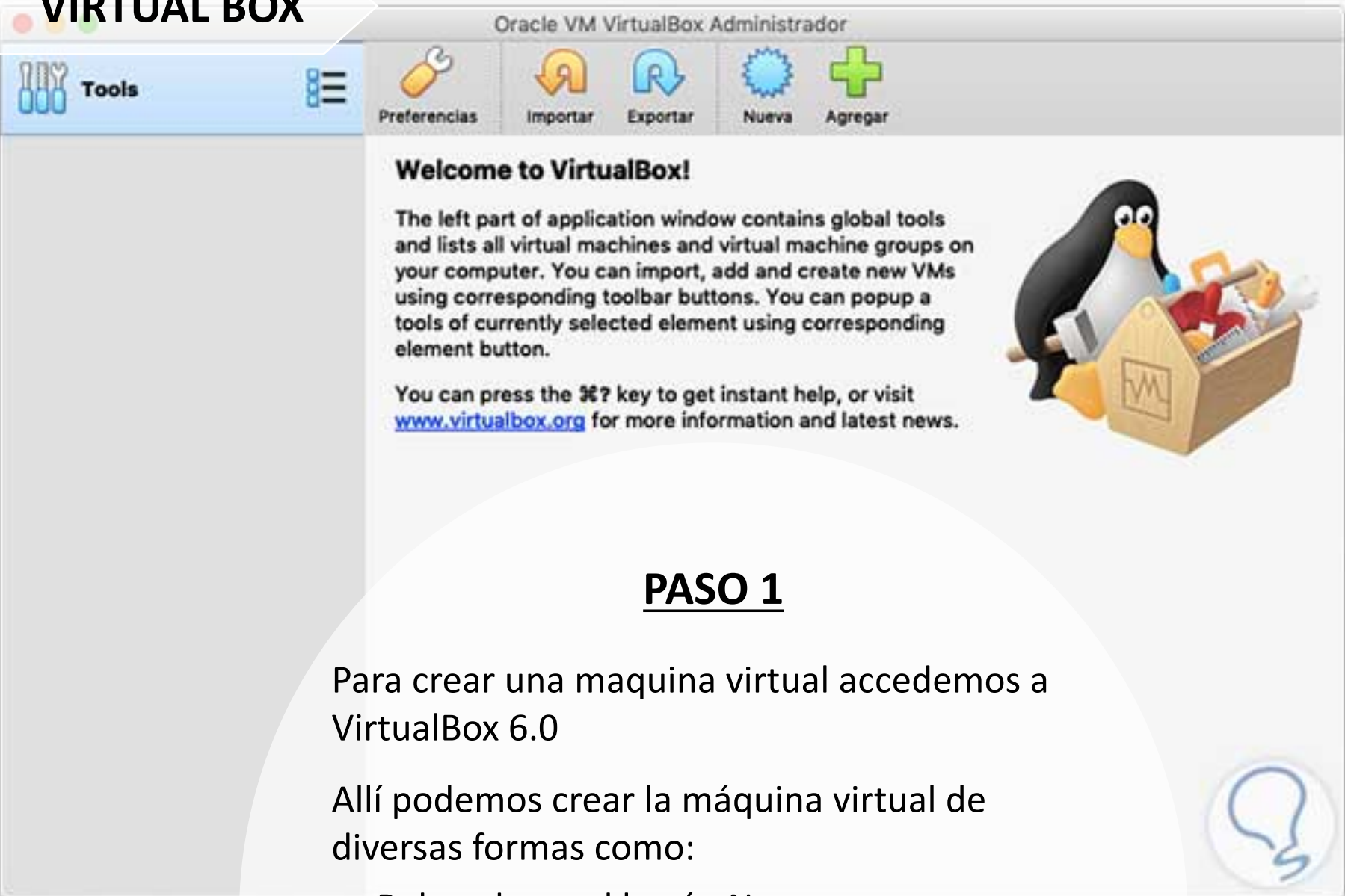




Como crear  
una  
Maquina  
Virtual

# VIRTUAL BOX



## PASO 1

Para crear una maquina virtual accedemos a VirtualBox 6.0

Allí podemos crear la máquina virtual de diversas formas como:

- Pulsando en el botón Nueva
- Desde el menú Maquina / Nueva
- Usando las teclas Comando + N

# VIRTUAL BOX

## Nombre y sistema operativo

Please choose a descriptive name and destination folder for the new virtual machine and select the type of operating system you intend to install on it. The name you choose will be used throughout VirtualBox to identify this machine.

Name: Windows 10

Machine Folder: /Users/solvetic/VirtualBox VMs

Tipo: Microsoft Windows

Versión: Windows 10 (64-bit)

Modo experto

Precedente

Siguiente

Cancelar

## PASO 2

Se desplegará el siguiente asistente donde ingresaremos:

- Nombre de la maquina
- Tipo de sistema a instalar
- Versión del sistema a usar

# VIRTUAL BOX

## Tamaño de memoria

Seleccione la cantidad de memoria (RAM) en megabytes a ser reservada para la máquina virtual.

El tamaño de memoria recomendado es 2048 MB.



### PASO 3

Ahora definimos la cantidad de memoria RAM a usar y pulsamos siguiente

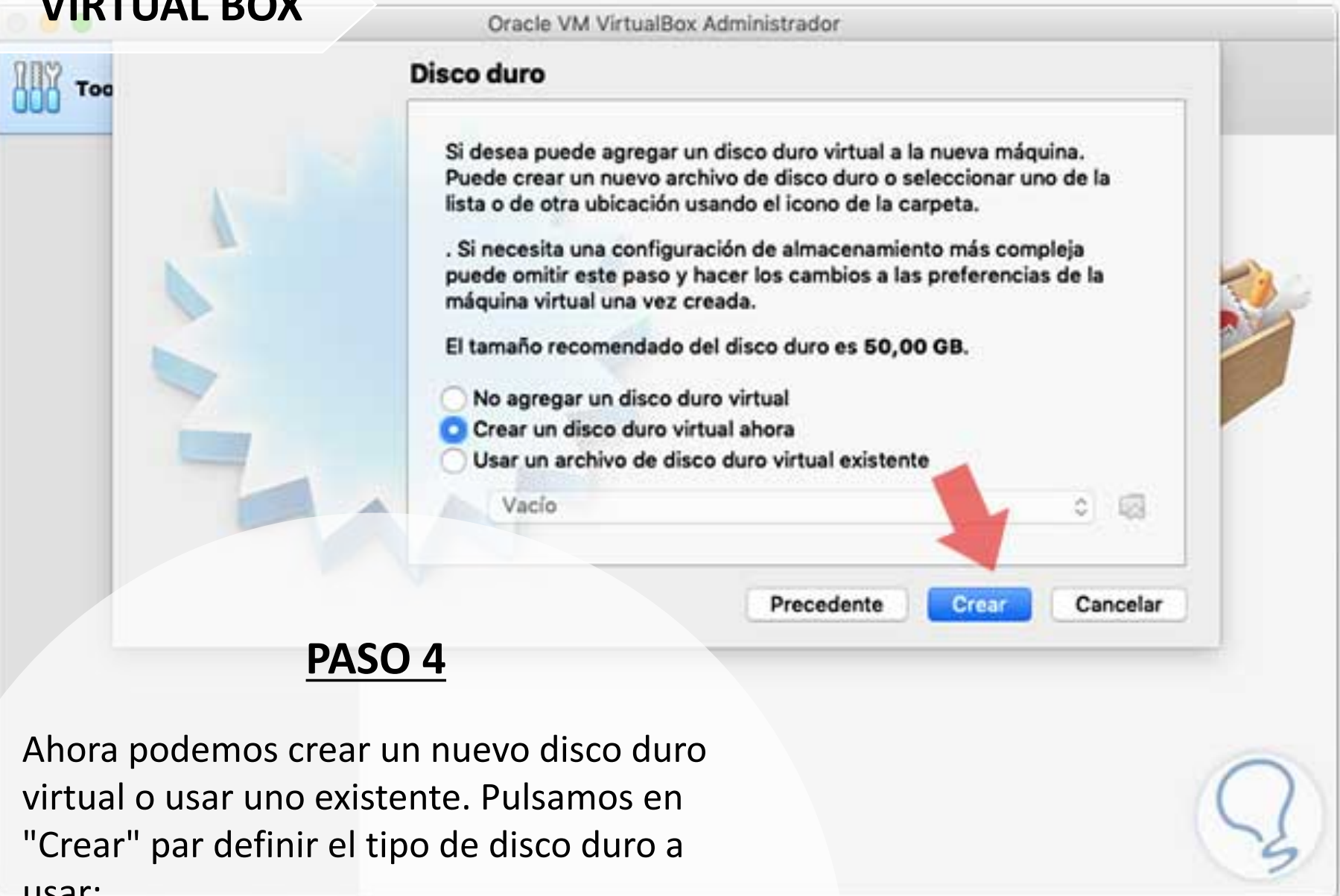
Precedente

Siguiente

Cancelar



# VIRTUAL BOX



## PASO 4

Ahora podemos crear un nuevo disco duro virtual o usar uno existente. Pulsamos en "Crear" par definir el tipo de disco duro a usar:

# VIRTUAL BOX

## Tipo de archivo de disco duro

Seleccione el tipo de archivo que quiere usar para el nuevo disco duro virtual. Si no necesita usarlo con otro software de virtualización puede dejar esta configuración sin cambiar.

- ☒ VDI (VirtualBox Disk Image)
- ☐ VHD (Virtual Hard Disk)
- ☐ VMDK (Virtual Machine Disk)

## PASO 5

En la siguiente ventana definimos el tipo de almacenamiento a usar:

Modo experto

Precedente

Siguiente

Cancelar





# VIRTUAL BOX

## Oracle VM VirtualBox Administrador

### Almacenamiento en unidad de disco duro física

Seleccione si el nuevo archivo de unidad de disco duro virtual debería crecer según se use (reserva dinámica) o si debería ser creado con su tamaño máximo (tamaño fijo).

Un archivo de disco duro **reservado dinámicamente** solo usará espacio en su disco físico a medida que se llena (hasta un máximo **tamaño fijo**), sin embargo no se reducirá de nuevo automáticamente cuando el espacio en él se libere.

Un archivo de disco duro de **tamaño fijo** puede tomar más tiempo para su creación en algunos sistemas, pero normalmente es más rápido al usarlo.

- ☒ Reservado dinámicamente  
☐ Tamaño fijo

### PASO 6

Finalmente asignamos el nombre para el disco duro virtual y definiremos su tamaño:

Precedente

**Siguiente**

Cancelar



# VIRTUAL BOX

## Ubicación del archivo y tamaño

Escriba el nombre del archivo de unidad de disco duro virtual en el campo debajo o haga clic en el icono de carpeta para seleccionar una carpeta diferente donde crear el archivo.

Windows 10



Seleccione el tamaño de disco duro virtual en megabytes. Este tamaño es el límite para el archivo de datos que una máquina virtual podrá almacenar en el disco duro.



## PASO 7

Pulsamos en "Crear" para completar este proceso y una vez realizado esto veremos u resumen de la configuración de la maquina a crear:

Precedente

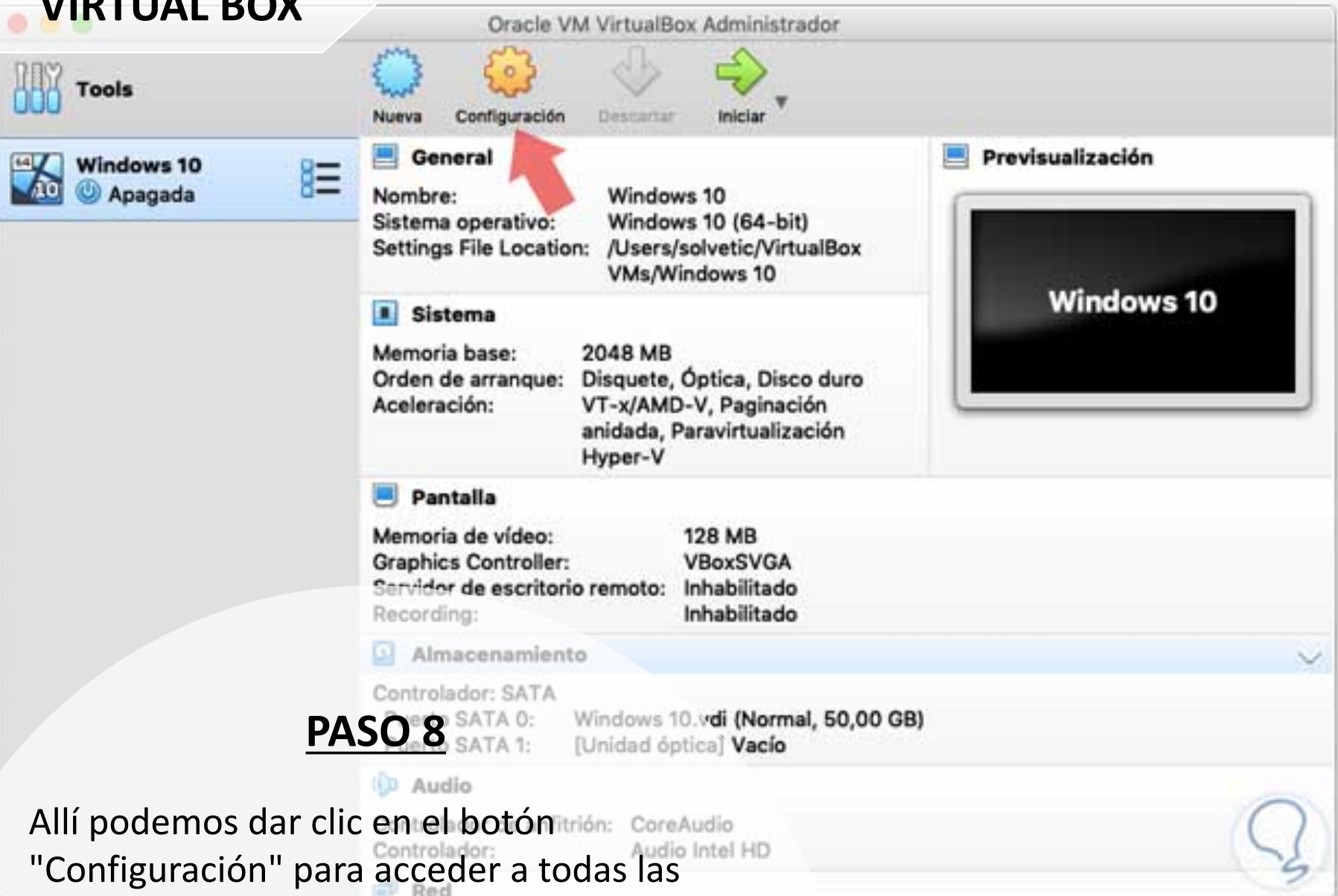
**Crear**

Cancelar





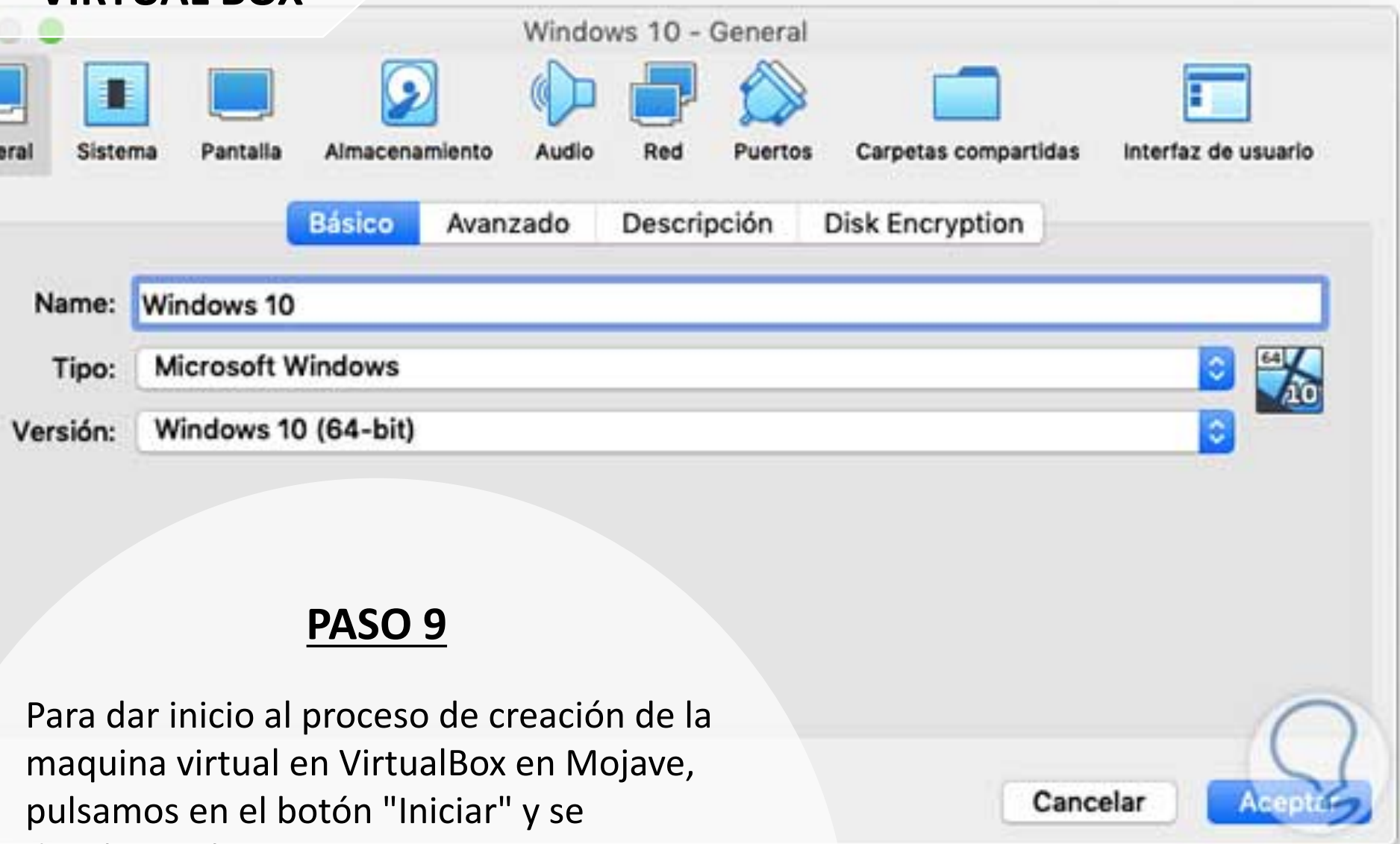
# VIRTUAL BOX



## PASO 8

Allí podemos dar clic en el botón "Configuración" para acceder a todas las opciones de ajustes como red, sistema, carpetas compartidas y más:

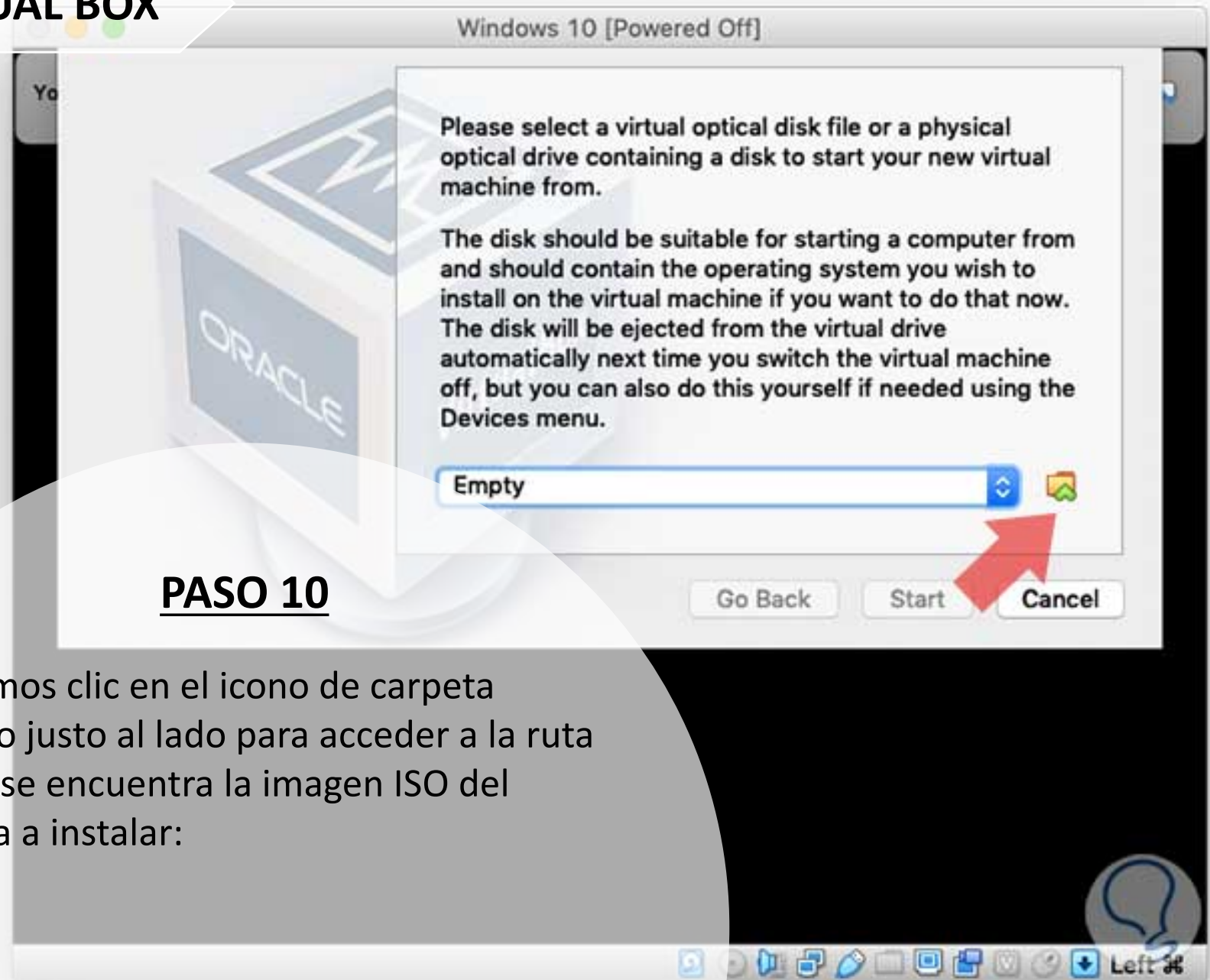
# VIRTUAL BOX



## PASO 9

Para dar inicio al proceso de creación de la maquina virtual en VirtualBox en Mojave, pulsamos en el botón "Iniciar" y se desplegara lo siguiente:

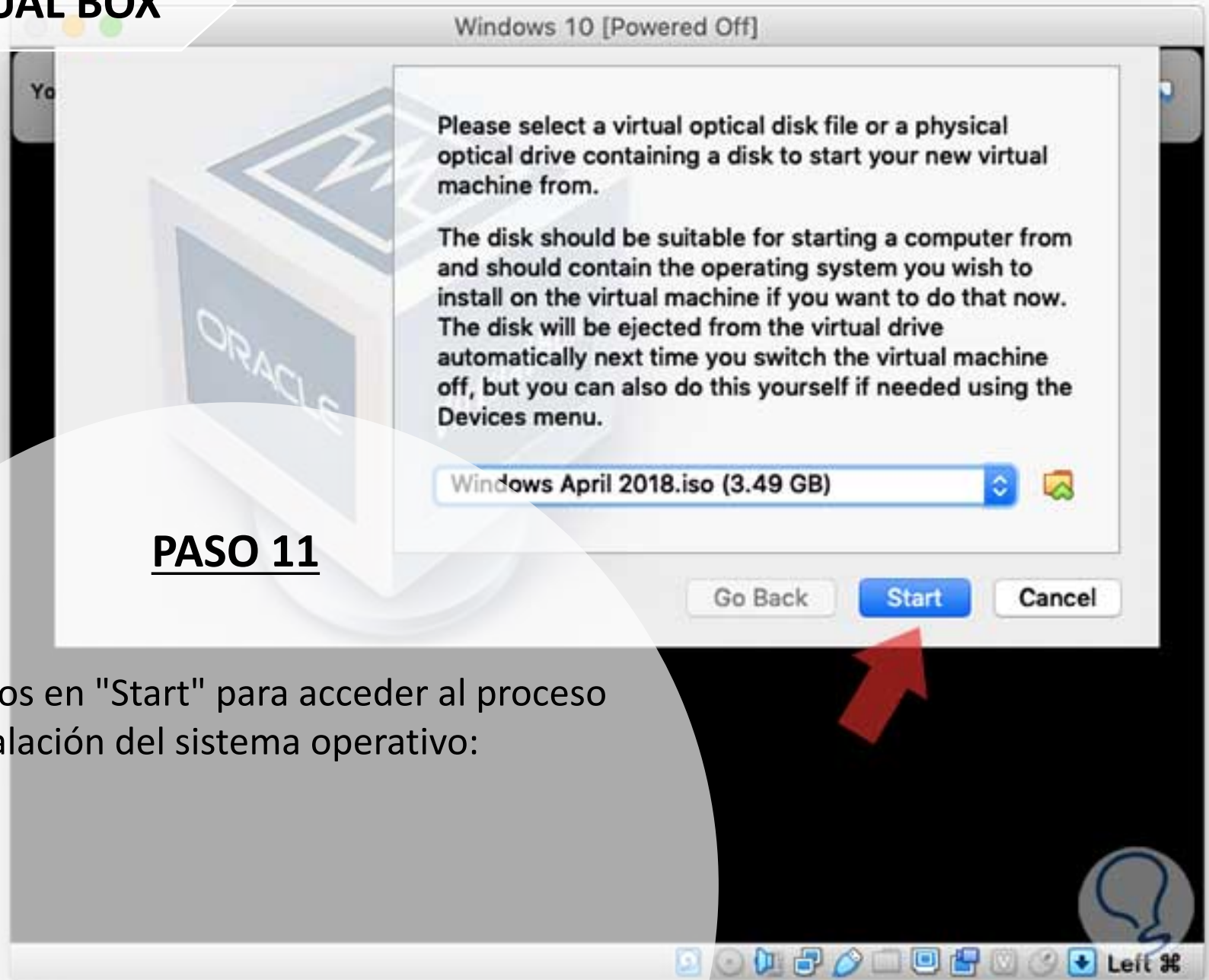
# VIRTUAL BOX



## PASO 10

Allí damos clic en el icono de carpeta ubicado justo al lado para acceder a la ruta donde se encuentra la imagen ISO del sistema a instalar:

# VIRTUAL BOX



## PASO 11

Pulsamos en "Start" para acceder al proceso de instalación del sistema operativo:

# VIRTUAL BOX



## PASO 12

Una vez se lleve a cabo este proceso esperamos que el sistema operativo se instale de la forma tradicional: