

1 Übung 5.1

We are initially going to use the master theorem in order to find a closed form in Θ -notation for the recursion equation.

Let $a \geq 1$, $b \geq 1$ constants, $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ and $T(n) = T(\frac{n}{b}) + f(n)$. We know that $a = 2$, $b = 2$ and $f(n) = 3$ (constant function).

If $f(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$ for an $\epsilon > 0$ then:

$$T(n) \in \Theta(n^{\log_b a} \log n)$$

This will be true, but we need to prove by induction. We need to prove that:

$$T(n) \in \Theta(\log n)$$

1.1 First $T(n) \in O(\log n)$

Induction of n. Induction hypotheses:

$$T(m) \leq c \log m \text{ for all } m < n$$

Induction step: $T(n) = T(\frac{n}{2}) + 3 \leq c \log(\frac{n}{2}) + 3 = c \log n - c \log 2 + 3 \leq c \log n$. Only when $3 - c \leq 0$. So for $c \geq 3$, the inequality holds. ($\log 2 = 1$)

$$\text{Base case: } T(2) = T(1) + 3 = 4 \leq c \log 2 = c. \text{ Let } c = 4. T(2) \leq 4$$

1.2 Second $T(n) \in \Omega(\log n)$

Induction hypotheses: $T(m) > \log m$, $\forall m < n$. Let $c = 1$

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + 3 > \log n - \log 2 + 3 = \log n + 2 > \log n.$$

$$\text{Base case: } T(2) = 4 > \log 2 = 1$$

1.3 Conclusion

Since we also know that $\Theta(g) = O(g) \cap \Omega(g)$, we can conclude that:

$$T(n) \in \Theta(\log n)$$

2 Übung 5.2

We are going to use the Bellman-Ford Algorithm to find the shortest path. It can be seen that the graph has a negative cycle ($B \rightarrow C \rightarrow B$). We are going to execute the algorithm anyway. First, we will make $n - 1$ iterations with $n = 4$.

The algorithm revolves around constant relaxation of the edges.

```

for all  $(u, v) \in E$  do
  if  $\text{dist}(u) + c(u, v) < \text{dist}(v)$  then
     $\text{dist}(v) \leftarrow \text{dist}(u) + c(u, v)$ 
  end if
end for

```

The table represents the node(v) and the shortest distance to that node $\text{dist}(v)$, starting from node A.

Iteration 1:

A	B	C	D
0	∞	∞	∞

A	B	C	D
0	-2	3	1

First $dist(A) = 0$, $dist(B) = dist(C) = dist(D) = \infty$. Then we have $dist(A) = 0$, $dist(B) = 2$, $dist(C) = 3$, $dist(D) = 1$ using the edges $(A, B), (A, C), (A, D)$. The edges $(B, A), (B, D), (C, D), (D, C)$ do not change the result. The edge (D, B) leads us to $dist(B) = -2$

Iteration 2			
A	B	C	D
$\emptyset -1$	$\cancel{\infty} -3$	3	$\cancel{\infty} 0$

Iteration 3			
A	B	C	D
$\cancel{\infty} -2$	$\cancel{\infty} -4$	$\cancel{\infty} 2$	$\emptyset -1$

Starting the negative cycle test, we notice that, for example: $dist(B) + c(B, D) < dist(D)$ so there exists a negative cycle in the graph, since the relaxation can continue past 3 iterations

3 Übung 5.3

3.a

The greedy algorithm follows these steps:

1. $i := 1$
2. While $i \leq n$:
 - If $c_{i+1} > r_i + r_{i+1}$, skip week i and complete a complex task in week $i + 1$.
 - Otherwise, complete a routine task in week i .
3. $i := i + 1$ or $i := i + 2$ based on the choice.

Counterexample: Consider the following instance:

$$\begin{aligned} n &= 3, \\ r_1 &= 5, r_2 = 1, r_3 = 6, \\ c_1 &= 0, c_2 = 10, c_3 = 15. \end{aligned}$$

Optimal Solution: Complete a routine task in week 1 and week 3, yielding a total of 11.

Greedy Algorithm: Completes a complex task in week 2, yielding 10.

This shows the greedy algorithm does not yield the optimal solution.

3.b

The DP table has dimensions $n \times 3$. The element $M[0, i]$ stores the maximum revenue by week i if a routine task is done in week i . Similarly, $M[1, i]$ stores the revenue if a complex task is done in week i , and $M[2, i]$ represents the revenue if no task is done.

The base cases are: $M[0, 0] = r_1$, $M[1, 0] = 0$, and $M[2, 0] = 0$. The recursive relation is as follows:

$$\begin{aligned} M[0, i] &= r_i + \max\{M[0, i-1], M[1, i-1], M[2, i-1]\}, \\ M[1, i] &= c_i + M[2, i-1], \\ M[2, i] &= \max\{M[0, i-1], M[1, i-1], M[2, i-1]\}. \end{aligned}$$

Each step executes in constant time, except for the loop, which takes $O(n)$. Hence, the overall complexity is $O(n)$.

The algorithm terminates successfully, ensuring that for each week up to n , the DP table stores the optimal revenue for all cases. By iterating through the weeks, the final value in the DP table represents the optimal solution.

Algorithm 1 Compute Maximum Revenue using Dynamic Programming

```
1: Create array  $M$  of size  $n \times 3$ 
2: Set  $M[0, 0] = r_1$ 
3: Initialize  $M[1, 0] = 0$  and  $M[2, 0] = 0$ 
4: for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
5:    $M[0, i] = r_i + \max(M[0, i-1], M[1, i-1], M[2, i-1])$ 
6:    $M[1, i] = c_i + M[2, i-1]$ 
7:    $M[2, i] = \max(M[0, i-1], M[1, i-1], M[2, i-1])$ 
8: end for
9: return  $\max(M[0, n], M[1, n])$ 
```

3.c

To reconstruct the task plan, trace back from $DP[n]$:

1. If $DP[i] = DP[i-1] + r_i$, complete a routine task in week i .
2. If $DP[i] = DP[i-2] + c_i$, skip week $i-1$ and complete a complex task in week i .
3. Repeat until week 1 is reached.

This yields the optimal task plan for maximum revenue.

4 Übung 5.4

1) Aussage 1 ist FALSCH.

Gegenbeispiel: Betrachte einen Graphen mit 3 Knoten $V = \{a, b, c\}$ und Kanten:

- $a-b$ mit Gewicht 1
- $b-c$ mit Gewicht 1
- $a-c$ mit Gewicht 3

Der MST besteht aus den Kanten $a-b$ und $b-c$. Für die Knoten a und c ist der kürzeste Weg zwischen ihnen aber $a-c$ (Gewicht 3), nicht der Weg über b (Gewicht 2), der nur MST-Kanten verwendet.

2) Aussage 2 ist FALSCH.

Dies ist eine stärkere Version von Aussage 1 - wenn schon Aussage 1 falsch ist, muss auch diese falsch sein. Das gleiche Gegenbeispiel kann verwendet werden.

3) Aussage 3 ist FALSCH.

Auch hier kann das gleiche Gegenbeispiel verwendet werden. Es gibt keinen Knoten s , von dem aus alle kürzesten Wege zu anderen Knoten nur MST-Kanten verwenden würden.

4) Aussage 4 ist WAHR.

In diesem speziellen Fall, wo alle Kanten Gewicht 1 haben:

- Jeder kürzeste Weg ist einfach der Weg mit den wenigsten Kanten
- In einem MST gibt es zwischen je zwei Knoten genau einen Pfad
- Da alle Kanten Gewicht 1 haben, ist jeder Pfad im MST auch ein kürzester Weg
- Wähle einen beliebigen Knoten s im MST als Wurzel
- Von s zu jedem anderen Knoten t gibt es genau einen Pfad im MST, und dieser ist automatisch ein kürzester Weg in G

Dieser Fall unterscheidet sich fundamental von den vorherigen, weil die einheitlichen Kantengewichte garantieren, dass MST-Pfade auch kürzeste Wege sind.