

# Laboratorium Podstaw Programowania Komputerów

## Język Python 1

Zadanie 1.

Napisz program wyświetlający dowolny napis.

Zadanie 2.

Napisz program pobierający od użytkownika imię i wyświetlający napis

Cześć `podane_imię`

Zadanie 3\*.

Użyj metody `format` do wyświetlenia napisu z zadania 2.

Zadanie 4.

Stwórz zmienną zawierającą napis `" To jest tekst "` (spacje zostawiamy!) i zinterpretuj wyniki wykonania poniższych poleceń:

- a) `len(zmienna),`
- b) `zmienna.upper(),`
- c) `zmienna.lower(),`
- d) `zmienna = zmienna.strip(),`
- e) `zmienna.split("ciąg_znaków"),`
- f) `zmienna.startswith("ciąg_znaków"),`
- g) `zmienna.endswith("ciąg_znaków"),`
- h) `zmienna.count("ciąg_znaków"),`
- i) `zmienna.index("ciąg_znaków"),`
- j) `zmienna[n],`
- k) `zmienna[n:m],`
- l) `"ciąg_znaków" in zmienna,`
- m) `zmienna.replace("ciąg_znaków1", "ciąg_znaków2"),`
- n) `zmienna + 2,`
- o) `zmienna + str(2),`
- p) `zmienna * 2.`

Zadanie 5.

Napisz program inicjalizujący listę napisów i:

- a) wyświetl jej drugi element,
- b) sprawdź działanie poleceń:
  - `"ciąg znaków".join(lista),`
  - `lista.append("ciąg znaków"),`

- `lista.remove("ciąg znaków").`

#### Zadanie 6.

Utwórz zmienne:

```
napis = "abcd"
```

```
liczba1 = 2
```

```
liczba2 = 2.3
```

- a) sprawdź wynik działania funkcji `type(zmienna)`,
- b) sprawdź wynik działania funkcji `type(str(zmienna))`.