

# Laboratorium Podstaw Programowania Komputerów

## Język Python 2

Zadanie 1.

Napisz program wyświetlający 10 razy dowolny napis.

Zadanie 2.

Napisz program wyświetlający liczby od 0 do 1000 co 50 za pomocą jednej pętli `for`.

Zadanie 3.

Napisz program pobierający liczbę od użytkownika i sprawdzający, czy jest ona większa od 5. Program powinien wyświetlić odpowiedni komunikat.

Zadanie 4.

Napisz program wyświetlający nazwę dnia tygodnia zależnie od liczby wprowadzonej przez użytkownika (1 – poniedziałek ,..., 7 – niedziela, inna – „nie ma takiego dnia”).

Zadanie 5.

Napisz program pobierający od użytkownika liczbę  $n$  i wyświetlający wartość sumy  $1 + 2 + 3 + \dots + n$ .

Zadanie 6.

Napisz program pobierający liczby od użytkownika. Jeżeli zostanie podana liczba 4 to program ma zakończyć swoje działanie.

Zadanie 7.

Napisz program pobierający liczby od użytkownika tak długo, aż zostanie podana liczba 0. Po odczytaniu 0 wyświetl sumę podanych przez użytkownika liczb.

Zadanie 8.

Napisz program pobierający napis oraz znak od użytkownika i sprawdzający, czy w napisie znajduje się podany znak. Jeżeli tak – wyświetl indeksy występowania, jeżeli nie – stosowny komunikat.