Keras

Prowadzący:

Jakub Szyguła: jakub.szygula@polsl.pl Dariusz Marek: dariusz.marek@polsl.pl Pokój: 906

30 listopada 2019

Spis treści

1	Wprowadzenie	2
	1.1 Keras	2
	1.2 OpenCV	2
2	Wprowadzenie	2
	Wprowadzenie2.1Wymagania	2
	2.2 Instalacja modułów	2
	2.3 Plaidml	3
	2.4 Dokumentacja	4
3	Rozpoznawanie znaków w prostych obrazach	4
4	Zadanie do wykonania	4
5	Sprawozdanie	4

1 Wprowadzenie

1.1 Keras

Keras to biblioteka sieci neuronowych. Może działać z TensorFlow, Microsoft Cognitive Toolkit, Theano lub PlaidML. Umożliwia szybkie eksperymentowanie z głębokimi sieciami neuronowymi.

1.2 OpenCV

OpenCV to biblioteka funkcji do obróbki obrazów.

2 Wprowadzenie

Keras to biblioteka sieci neuronowych. Może działać z TensorFlow, Microsoft Cognitive Toolkit, Theano lub PlaidML. Umożliwia szybkie eksperymentowanie z głębokimi sieciami neuronowymi.

2.1 Wymagania

Do działania biblioteki Keraz wraz z TensorFlow wymagane jest:

- 1. Python 3.7.4 https://www.python.org/downloads/release/python-374/
- 2. TensorFlow v.2.0
- 3. Keras
- 4. OpenCV
- 5. Plaidml * Opcjonalnie, umożliwia wybór procesora/karty graficznej do obsługi tensorflow
- 6. Dodanego Python'a do Path w zmiennych środowiskowych systemu Windows np.:
 - (a) $C: \Python37\$
 - (b) $C : \Python37\Scripts\$

2.2 Instalacja modułów

Instalacja biblioteki Keras za pomocą modułu pip do Python'a. W konsoli (cmd) należy wpisać:

```
pip install keras
```

Instalacja biblioteki TensorFlow

```
pip install tensorflow==2.0
```

Instalacja OpenCV

```
pip install opency-python
```

2.3 Plaidml

Instalacja biblioteki Plaidml

```
pip install plaidml-keras plaidbench
```

Konfiguracja biblioteki Plaidml

```
plaidml-setup
```

Po uruchomieniu komendy, uruchamia się konsolowa aplikacja umożliwiająca wybór układu używanego do obliczeń. Następnie należy włączyć eksperymentalne wspieranie układów [y]. Kolejno wybrać właściwe urządzenie i zapisać.

Następnie w pliku gdzie uruchamiany jest tensorflow i keras należy dadać dodatkową linię zmieniającą ustawienia tensorflowa. Linię należy dodać przed pierwszym oddwołaniem się do keras'a i tensorflow'a.

```
import os
os.environ["KERAS_BACKEND"] = "plaidml.keras.backend"
```

2.4 Dokumentacja

```
1. Keras https://keras.io/
```

2. OpenCV https://docs.opencv.org/4.1.2/

3 Rozpoznawanie znaków w prostych obrazach

Celem laboratorium jest zaprezentowanie funkcjionalności biblioteki OpenCV oraz Keras'a.

Dołączona do instrukcji aplikacja umożliwia:

- 1. Przetworzenie obrazów tak, aby zostały wycięte i podzielone na foldery znaki z obrazów.
- 2. Stworzenie modelu sieci neuronowej oraz jej wytrenowanie
- 3. Użycie wytrenowanej sieci neuronowej do odczytu znaków z obrazu

4 Zadanie do wykonania

Korzystając z Internetu i dokumentacji uzupełnij kod w miejscach oznaczonych TODO

5 Sprawozdanie

Proszę przesłać na platformę zdalnej edukacji (https://platforma.polsl.pl/):

- 1. Kody źródłowe zadań
- 2. Krótkie sprawozdanie z wykonanych zadań
- 3. Skład sekcji