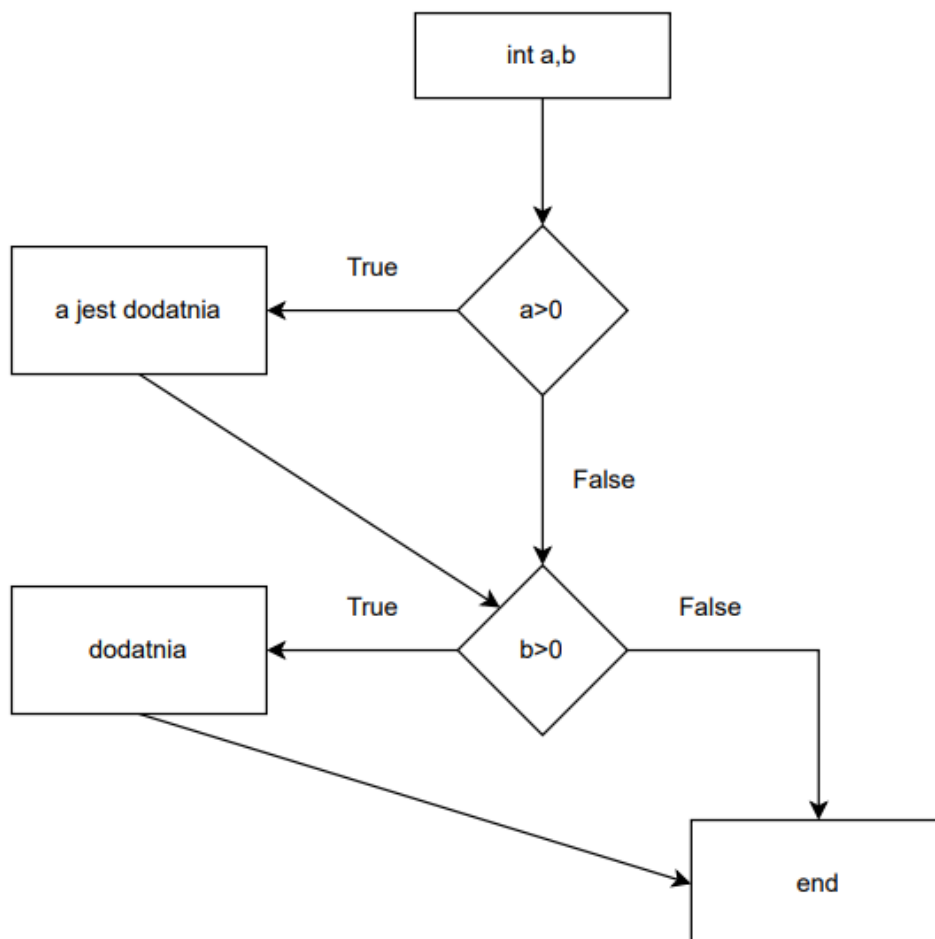


PRZYKŁAD 1**Pseudokod:**

```
int a,b  
if (a>0) {  
    printf („a jest dodatnia”)  
}  
if (b>0) {  
    printf („dodatnia”)  
}  
end
```

Schemat blokowy:

Przypadki testowe:

Id	Przypadek testowy	Opis przypadku	Kroki testu	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Aktualny rezultat	Status	Komentarze
1	Prawidłowe identyfikowanie wprowadzonych większych od 0 wartości "a" i "b".	Użytkownik ma możliwość odczytać czy wprowadzone wartości "a" i "b" są dodatnie.	Warunek wstępny	Uruchomienie aplikacji. Przygotowanie danych testowych (cyfry większe od 0).				
				Krok 1 Wprowadzenie do aplikacji wartości "a" większej niż 0.	Aplikacja zwraca komunikat: "a jest dodatnia", a następnie kończy swoje działanie.	Aplikacja zwraca komunikat: "a jest dodatnia", a następnie kończy swoje działanie.	Pass	
				Krok 2 Wprowadzenie do aplikacji wartości "b" większej niż 0.	Aplikacja zwraca komunikat: "dodatnia", a następnie kończy swoje działanie.	Aplikacja zwraca komunikat: "dodatnia", a następnie kończy swoje działanie.	Pass	
				Krok 3 Usunięcie wprowadzonych danych.	Dane są możliwe do usunięcia. System jest gotowy do wprowadzenia nowych wartości "a" i "b".	Dane są możliwe do usunięcia. System jest gotowy do wprowadzenia nowych wartości "a" i "b".	Pass	
2	Prawidłowe identyfikowanie wprowadzonych mniejszych od 0 wartości "a" i "b".	Użytkownik ma możliwość odczytać czy wprowadzone wartości "a" i "b" nie są dodatnie.	Warunek wstępny	Uruchomienie aplikacji. Przygotowanie danych testowych (cyfry mniejsze od 0).				
				Krok 1 Wprowadzenie do aplikacji wartości "a" mniejszej niż 0.	Aplikacja nie zwraca komunikatu, tylko kończy swoje działanie.	Aplikacja nie zwraca komunikatu, tylko kończy swoje działanie.	Pass	
				Krok 2 Wprowadzenie do aplikacji wartości "b" mniejszej niż 0.	Aplikacja nie zwraca komunikatu, tylko kończy swoje działanie.	Aplikacja nie zwraca komunikatu, tylko kończy swoje działanie.	Pass	
				Krok 3 Usunięcie wprowadzonych danych.	Dane są możliwe do usunięcia. System jest gotowy do wprowadzenia nowych wartości "a" i "b".	Dane są możliwe do usunięcia. System jest gotowy do wprowadzenia nowych wartości "a" i "b".	Pass	

PRZYKŁAD 2

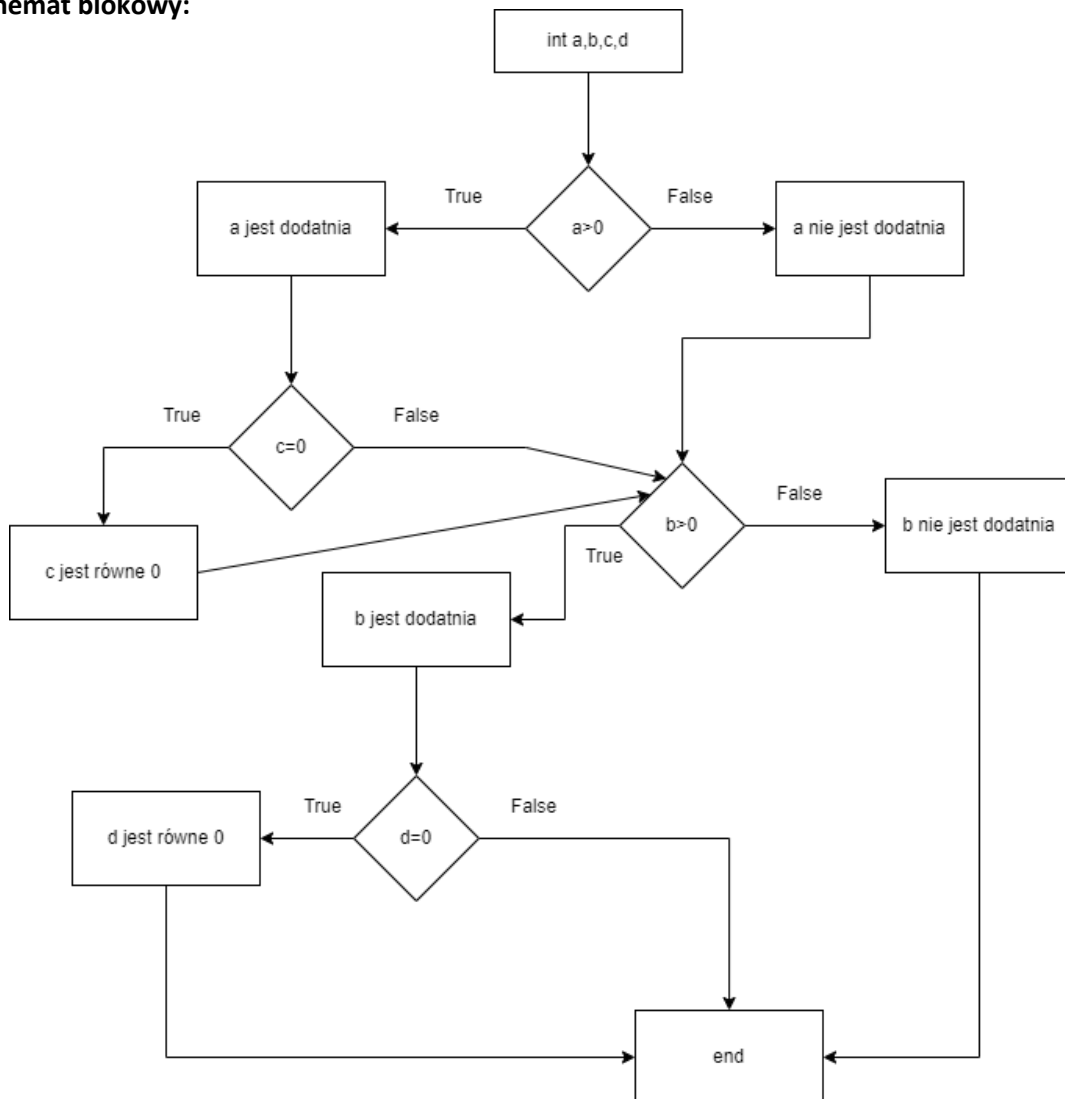
Pseudokod:

```

int a,b,c,d
if (a>0) {
    printf („a jest dodatnia”)
    if (c==0) {
        printf („c jest równe 0”)
    }
} else {
    printf („a nie jest dodatnia”)
}
if (b>0) {
    printf („b jest dodatnia”)
    if (d==0) {
        printf („d jest równe 0”)
    }
} else {
    printf („b nie jest dodatnia”)
}
end

```

Schemat blokowy:



Przypadki testowe:

Id	Przypadek testowy	Opis przypadku	Kroki testu	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Aktualny rezultat	Status	Komentarze
1	Prawidłowe identyfikowanie wprowadzonych wartości "a" i "b" większych od 0.	Użytkownik ma możliwość odczytać czy wprowadzone wartości "a" i "b" są dodatnie, a "c" i "d" równe 0.	Warunek wstępny	Uruchomienie aplikacji. Przygotowanie danych testowych (cyfry większe od 0).				
				Krok 1 Wprowadzenie do aplikacji wartości "a" większej niż 0.	Aplikacja zwraca komunikat: "a jest dodatnia".	Aplikacja zwraca komunikat: "a jest dodatnia".	Pass	
				Krok 2 Wprowadzenie do aplikacji wartości "c" równej 0.	Aplikacja zwraca komunikat: "c jest równa zero".	Aplikacja zwraca komunikat: "c jest równa zero".	Pass	
				Krok 3 Wprowadzenie do aplikacji wartości "b" większej niż 0.	Aplikacja zwraca komunikat: "b jest dodatnia".	Aplikacja zwraca komunikat: "b jest dodatnia".	Pass	
				Krok 4 Wprowadzenie do aplikacji wartości "d" równej 0.	Aplikacja zwraca komunikat: "d jest równa zero", a następnie kończy działanie.	Aplikacja zwraca komunikat: "d jest równa zero", a następnie kończy działanie.	Pass	
2	Prawidłowe identyfikowanie wprowadzonych wartości "a" i "b" mniejszych od 0.	Użytkownik ma możliwość odczytać czy wprowadzone wartości "a" i "b" nie są dodatnie.	Warunek wstępny	Krok 5 Usunięcie wprowadzonych danych.	Dane są możliwe do usunięcia. System jest gotowy do wprowadzenia nowych wartości "a", "b", "c" i "d".	Dane są możliwe do usunięcia. System jest gotowy do wprowadzenia nowych wartości "a", "b", "c" i "d".	Pass	
				Krok 1 Wprowadzenie do aplikacji wartości "a" mniejszej niż 0.	Aplikacja zwraca komunikat: "a nie jest dodatnia".	Aplikacja zwraca komunikat: "a nie jest dodatnia".	Pass	
				Krok 2 Wprowadzenie do aplikacji wartości "b" mniejszej niż 0.	Aplikacja zwraca komunikat: "b nie jest dodatnia", a	Aplikacja zwraca komunikat: "b nie jest dodatnia".	Pass	

				następnie kończy działanie.		
		Krok 3	Usunięcie wprowadzonych danych.	Dane są możliwe do usunięcia. System jest gotowy do wprowadzenia nowych wartości "a", "b", "c" i "d".	Dane są możliwe do usunięcia. System jest gotowy do wprowadzenia nowych wartości "a", "b", "c" i "d".	Pass
3	Prawidłowe identyfikowanie wprowadzonych wartości "c" i "d" różnych od 0.	Użytkownik ma możliwość odczytać czy wprowadzone wartości "c" i "d" są różne od 0.	Warunek wstępny	Uruchomienie aplikacji. Przygotowanie danych testowych (cyfry różne od 0).		
		Krok 1	Wprowadzenie do aplikacji wartości "a" większej niż 0.	Aplikacja zwraca komunikat: "a jest dodatnia".	Aplikacja zwraca komunikat: "a jest dodatnia".	Pass
		Krok 2	Wprowadzenie do aplikacji wartości "c" różnej od 0.	Aplikacja nie zwraca komunikatu, tylko przechodzi do weryfikacji wartości "b".	Aplikacja nie zwraca komunikatu, tylko przechodzi do weryfikacji wartości "b".	Pass
		Krok 3	Wprowadzenie do aplikacji wartości "b" większej niż 0.	Aplikacja zwraca komunikat: "b jest dodatnia".	Aplikacja zwraca komunikat: "b jest dodatnia".	Pass
		Krok 4	Wprowadzenie do aplikacji wartości "d" różnej od 0.	Aplikacja nie zwraca komunikatu, tylko kończy działanie.	Aplikacja nie zwraca komunikatu, tylko przechodzi do weryfikacji wartości "b".	Pass
		Krok 5	Usunięcie wprowadzonych danych.	Dane są możliwe do usunięcia. System jest gotowy do wprowadzenia nowych wartości "a", "b", "c" i "d".	Dane są możliwe do usunięcia. System jest gotowy do wprowadzenia nowych wartości "a", "b", "c" i "d".	Pass