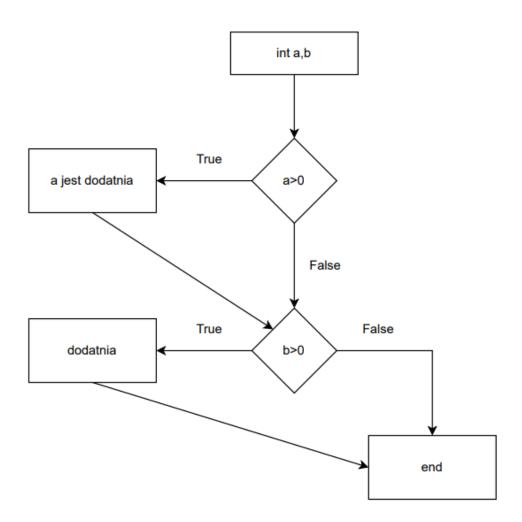
PRZYKŁAD 1

Pseudokod:

```
int a,b
if (a>0) {
            printf ("a jest dodatnia")
}
if (b>0) {
            printf ("dodatnia")
}
end
```

Schemat blokowy:



Przypadki testowe:

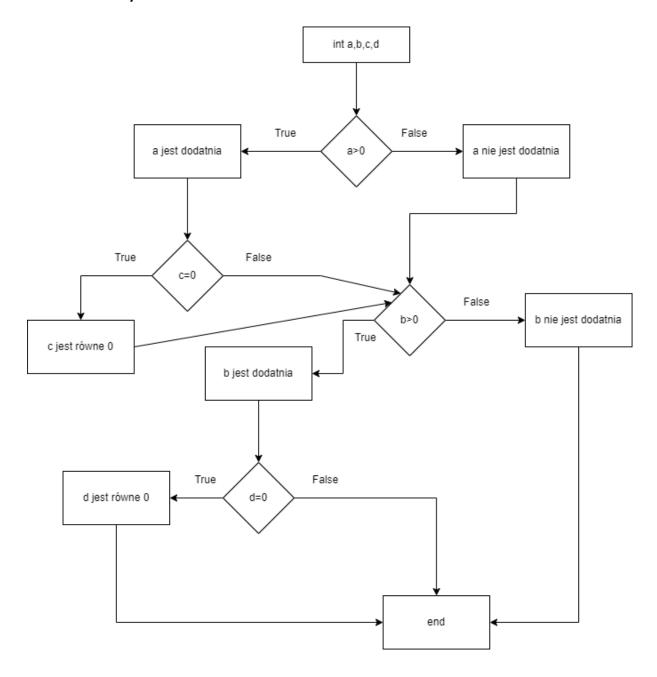
	Przypadek	Opis	Kroki		Oczekiwany	Aktualny		
ld	testowy	przypadku	testu	Opis kroku	rezultat	rezultat	Status	Komentarze
		Użytkownik						
		ma możliwość						
	Prawidłowe	odczytać czy		Uruchomienie				
	identyfikowanie	wprowadzone		aplikacji.				
	wprowadzonych	wartości "a" i		Przygotowanie danych				
	wartości "a" i	"b" są	Warunek	testowych (cyfry				
1	"b".	dodatnie.	wstępny	większe od 0).				
					A 111 .	A 111 .		
					Aplikacja zwraca	Aplikacja zwraca		
				Manage de antia da	komunikat: "a	komunikat: "a		
				Wprowadzenie do	jest dodatnia", a	jest dodatnia", a następnie kończy		
			Krok 1	aplikacji wartości "a"	następnie kończy swoje działanie.	swoje działanie.	Pass	
			KIOK 1	większej niż 0.			PdSS	
					Aplikacja zwraca	Aplikacja zwraca		
					komunikat:	komunikat:		
				Wprowadzenie do	"dodatnia", a	"dodatnia", a		
			Krok 2	aplikacji wartości "b"	następnie kończy	następnie kończy	Docc	
			KTOK Z	większej niż 0.	swoje działanie.	swoje działanie.	Pass	
					Dane są możliwe do usuniecia.	Dane są możliwe do usuniecia.		
					System jest	System jest		
					gotowy do	gotowy do		
				Usuniecie	wprowadzenia	wprowadzenia		
				wprowadzonych	nowych wartości	nowych wartości		
			Krok 3	danych.	"a" i"b".	"a" i"b".	Pass	

PRZYKŁAD 2

Pseudokod:

```
int a,b,c,d
if (a>0) {
        printf ("a jest dodatnia")
        if (c==0) {
                printf ("c jest równe 0")
        }
} else {
        printf ("a nie jest dodatnia")
if (b>0) {
        printf ("b jest dodatnia")
        if (d==0) {
                 printf ("d jest równe 0")
        }
} else {
        printf ("b nie jest dodatnia")
end
```

Schemat blokowy:



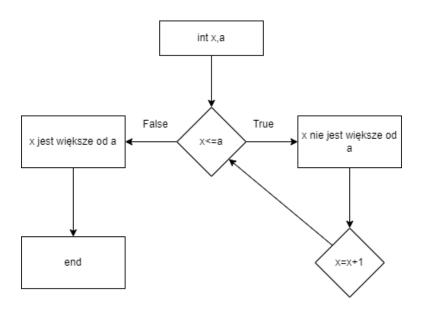
Przypadki testowe:

١	Przypadek	Opis	Kroki		Oczekiwany	Aktualny		
ld	testowy	przypadku	testu	Opis kroku	rezultat	rezultat	Status	Komentarze
		Użytkownik						
		ma możliwość						
		odczytać czy						
	Prawidłowe	wprowadzone		Uruchomienie				
	identyfikowanie	wartości "a" i		aplikacji.				
	wprowadzonych	"b" są		Przygotowanie				
	wartości "a" i	dodatnie, a		danych testowych				
	"b" większych	"c" i "d"	Warunek	(cyfry większe od				
1	od 0.	równe 0.	wstępny	0).				
			•	Wprowadzenie do	Aplikacja zwraca	Aplikacja zwraca		
				aplikacji wartości	komunikat: "a	komunikat: "a		
			Krok 1	"a" większej niż 0.	iest dodatnia".	iest dodatnia".	Pass	
				q	Aplikacja zwraca	Aplikacja zwraca		
				Wprowadzenie do	komunikat: "c	komunikat: "c		
				aplikacji wartości	jest równa	jest równa		
			Vrok 2		•	•	Dace	
			Krok 2	"c" równej 0.	zero".	zero".	Pass	
				Wprowadzenie do	Aplikacja zwraca	Aplikacja zwraca		
			14 1 2	aplikacji wartości	komunikat: "b	komunikat: "b	_	
			Krok 3	"b" większej niż 0.	jest dodatnia".	jest dodatnia".	Pass	
					Aplikacja zwraca	Aplikacja zwraca		
					komunikat: "d	komunikat: "d		
					jest równa	jest równa		
					zero", a	zero", a		
				Wprowadzenie do	następnie	następnie		
				aplikacji wartości	kończy	kończy		
			Krok 4	"d" równej 0.	działanie.	działanie.	Pass	
					Dane są możliwe	Dane są możliwe		
					do usuniecia.	do usunięcia.		
				Usuniecie	System jest	System jest		
				wprowadzonych	gotowy do	gotowy do		
				danych.	wprowadzenia	wprowadzenia		
				,	nowych wartości	nowych wartości		
			Krok 5		"a","b", "c" i "d".	"a","b", "c" i "d".	Pass	
		Użytkownik	NI OK 3		<i>u, s, c . u .</i>	u, s, c : u :	1 433	
	Prawidłowe	ma możliwość		Uruchomienie				
	identyfikowanie	odczytać czy		aplikacji.				
	wprowadzonych	wprowadzone		Przygotowanie				
	wartości "a" i	wartości "a" i						
			Marunak	danych testowych				
2	"b" mniejszych	"b" nie są	Warunek	(cyfry mniejsze od				
	od 0.	dodatnie.	wstępny	0).	Aplikacie	Aplikacie		
				Wprowadzenie do	Aplikacja zwraca	Aplikacja zwraca		
				aplikacji wartości	komunikat: "a	komunikat: "a		
			17	"a" mniejszej niż	nie jest	nie jest	D-	
			Krok 1	0.	dodatnia".	dodatnia".	Pass	
					Aplikacja zwraca			
					komunikat: "b			
					nie jest			
				Wprowadzenie do	dodatnia", a	Aplikacja zwraca		
				aplikacji wartości	następnie	komunikat: "b		
				"b" mniejszej niż	kończy	nie jest		
			Krok 2	0.	działanie.	dodatnia".	Pass	
			<u> </u>		Dane są możliwe	Dane są możliwe		
					do usunięcia.	do usunięcia.		
				Usunięcie	System jest	System jest		
				wprowadzonych	gotowy do	gotowy do		
				danych.	wprowadzenia	wprowadzenia		
				•	nowych wartości	nowych wartości		
			Krok 3		"a","b", "c" i "d".	"a","b", "c" i "d".	Pass	
			_		, ,	, , .		

PRZYKŁAD 3

Pseudokod:

Schemat blokowy:



Przypadki testowe:

Id	Przypadek testowy	Opis przypadku	Kroki testu	Opis kroku	Oczekiwany rezultat	Aktualny rezultat	Status	Komentarze
1	Prawidłowe zwiększanie wartości "x"	Użytkownik ma możliwość automatycznie zwiększyć wartość "x" do momentu osiągnięcia wartości większej niż wskazane "a".	Warunek wstępny	Uruchomienie aplikacji. Przygotowanie danych testowych ("x" mniejsze bądź równe "a").	Canta	TEXAME	Status	Komentarze
			Krok 1	Wprowadzenie do aplikacji wartości "a".	Aplikacja umożliwia wprowadzenie wartości "a".	Aplikacja umożliwia wprowadzenie wartości "a".	Pass	

Krok 2	Wprowadzenie do aplikacji wartości "x" mniejszej bądź równej "a".	Aplikacja zwraca komunikat: "x nie jest większe od a". Dodaje do wartości "x" + 1 do momentu osiągnięcia wartości wyższej, niż wskazane "a", a następnie kończy działanie.	Aplikacja zwraca komunikat: "x nie jest większe od a". Dodaje do wartości "x" + 1 do momentu osiągnięcia wartości wyższej, niż wskazane "a", a następnie kończy działanie.	Pass	
MORE	Towney a .	Dane są możliwe	Dane są możliwe	1 433	
		do usuniecia.	do usuniecia.		
	Usuniecie	System jest	System jest		
	wprowadzonych	gotowy do	gotowy do		
	danych.	wprowadzenia	wprowadzenia		
	,	nowych wartości	nowych wartości		
Krok 3		"a", "x".	"a", "x".	Pass	