Функціональні вимоги					
Орієнтовані на процес	<ul> <li>Система повинна перевіряти валідність імейлів, щоб реєстрація чи пізніше логування пройшло успішно</li> <li>Система повинна присвоювати їм унікальний ключ, за яким вони зможуть доступитися до інформації про їхні витрати за весь час користування програмою.</li> <li>Система повинна дозволянти користувачу зробити фотографію чеку</li> <li>Система повинна дозволяти користувачу переглянути статистику по їхніх витратах за час користування програмою</li> </ul>				
Орієнтовані на інформацію	<ul> <li>Система повинна зберігати всю історію введення даних користувачем за весь час користування програмою</li> <li>Система повинна аналізувати місце покупки (витрат) та зберігати його разом із сумою витрат</li> <li>Система повинна зберігати інформацію про час покупки</li> <li>Система повинна дозволяти користувачу виправити дані про витрати, якщо певну інформацію було введено неправильно та зберігати нові дані.</li> </ul>				

Нефункціональні вимоги					
Операційні	<ul> <li>Система повинна працювати на мобільних телефонах</li> <li>Система повинна підлаштовуватись під будь-який екран</li> <li>Система повинна працювати як на операціній системі Android так і на IOS</li> </ul>				
Продуктивність	<ul> <li>Обмін інформацією з сервером повинен буди надзвичайно швидким (очікуємо менше 5 сек.)</li> <li>Система повинна працювати 24/7, 365 днів на рік.</li> </ul>				
Безпека	<ul> <li>Тільки зареєстровані користувачі можуть користуватись додатком</li> <li>Тільки ввійшовши в акаунт можна переглянути історію, статистику, внести зміни, тощо.</li> <li>Тільки розробники можуть вносити зміни в функціонування системи</li> <li>Система захищена від DOS-атаки (не більше одного запита в 30 секунд)</li> </ul>				
Культурні на політичні	<ul> <li>Інформація про клієнтів захищена актом про "Згоду на обробку персональних даних"</li> <li>Система оригінально працювати в україно-мовному середовищі, проте в майбутньому буде доданий фнукціонал інших мов</li> </ul>				

(англійська, німецька тощо)

## JSON

Відповідь на запит може повертається у форматі json. Щоб переконвертувати json формат у більш принятний для руthon, спершу потрібно імпортувати бібліотеку json. Щоб конвертувати інформацію, використовуйте метод json.loads(fp, cls=None, object\_hook=None, parse\_float=None, parse\_int=None, parse\_constant=None, object\_pairs\_hook=None, \*\*kw), першим аргументом якого є саме json інформація. Схожий функціонал має json.loads(s, encoding=None, cls=None, object\_hook=None, parse\_float=None, parse\_int=None, parse\_constant=None, object\_pairs\_hook=None, \*\*kw), проте у цьому випадку не звертається увага на кодування. Після цього, щоб доступитися до елементу json об'єкту, варто просто використовувати квадратні дужки з ключовим словом:

```
f = {
  'example': 'this is example'
}
>>> json.loads(f)['example']
this is example
```

## **XML**

Файл, який розглянено далі, можна знайти у репозиторії з назвою data.xml Для робти з XML файлом варто використовувати xml.etree.ElementTree. Для початку потрібно імпортувати модуль xml.etree.ElementTree as ET. Щоб завантажити файл потрібно використати метод ET.parse('filename.xml').

```
>>>tree = ET.parse('filename.xml').
```

Метод tree.getroot() повертає корінь файлу, з якого вже можна буде доступитись до більше атрибутів.

```
>>> root = tree.getroot()
```

Щоб перейтись по елементах root можна використати натсупну конструкцію:

for child in root:

```
print(child.tag, child.attrib)
```

Також доступ до тексту елементів можна здійснювати за допомогою індексів >>>root[1][0].text

Цікавим у використанні в циклах  $\varepsilon$  root.iter(parameter), що дозволяє пройтись по всіх елементах xml файлу, які мають такий parameter.

>>> for neighbor in root.iter('neighbor'):

```
print(neighbor.attrib)
Також важливим є root.findall(parameter).
Використання є таким:
>>>for country in root.findall('country'):
       rank = country.find('rank").text
       name = country.get('name')
       print(name, rank)
Liechtenstein 1
Singapore 4
Panama 68
                                         HTML
Парсити сторінку мжна використовуючи клас HTMLParser.

    HTMLParser.feed(data)

data - стрінг, який містить текст у форматі html. Він обробляється, оскільки складається
з багатьох тегів всередині тегів, доки тег не буде закрито(приклад використання див.
html_parsing.py)
>>>parser.feed('<img src="python-logo.png" alt="The Python logo">')
Start tag: img
  attr: ('src', 'python-logo.png')
  attr: ('alt', 'The Python logo')
>>> parser.feed('<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" '
         "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">')
      : DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
Decl
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"
>>> parser.feed('<h1>Python</h1>')
Start tag: h1
Data
       : Python
End tag: h1
>>> parser.feed('<!-- a comment -->'
         '<!--[if IE 9]>IE-specific content<![endif]-->')
```

Comment: a comment

Comment: [if IE 9]>IE-specific content<![endif]

3 мережі Інтернет програма буде отримувати дані пов\*язані з особистим акаунтом Google, використовуючи Google authentification API. Відповідь буде повернена у форматі json:

{'id': '100631245810788397029', 'email': 'darynareshetukha@gmail.com', 'verified email':

True, 'name': 'Daryna Reshetukha', 'given\_name': 'Daryna', 'family\_name': 'Reshetukha',

'link': 'https://plus.google.com/100631245810788397029', 'picture':

'https://lh3.googleusercontent.com/-lp3-bfHya4E/AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAABU/WphzKlh mMys/photo.jpg', 'gender': 'female'}

Тут ми бачимо такі ключі: id, email, verified\_email, name, given\_name, family\_name, link, picture, gender. З цих ключів необхідним для нашої системи буде email, name, given\_name, last\_name, gender. Доступ до цих значень можна отримати перетворивши відповідь у json об'єкт та доступившись до значень за ключами.

>>>json\_obj = json.loads(json\_response)

>>> json\_obj['email']

darynareshetukha@gmail.com

>>> json\_obj['name']

Daryna Reshetukha

>>> json obj['given name']

Daryna

>>> json obj['family name']

Reshetukha

>>> json obj['gender"]

female

Також у майбутньому буде реалізовано використання Google API для визначення типу місця покупки, для подальшого сортування витрат за категоріями(наприклад, Трапезна УКУ - їжа). Для цього спочатку потрібно буде визначити координати місця(зісканувавши адресу із чеку), далі дізнатись ID місця і тоді тип закладу.