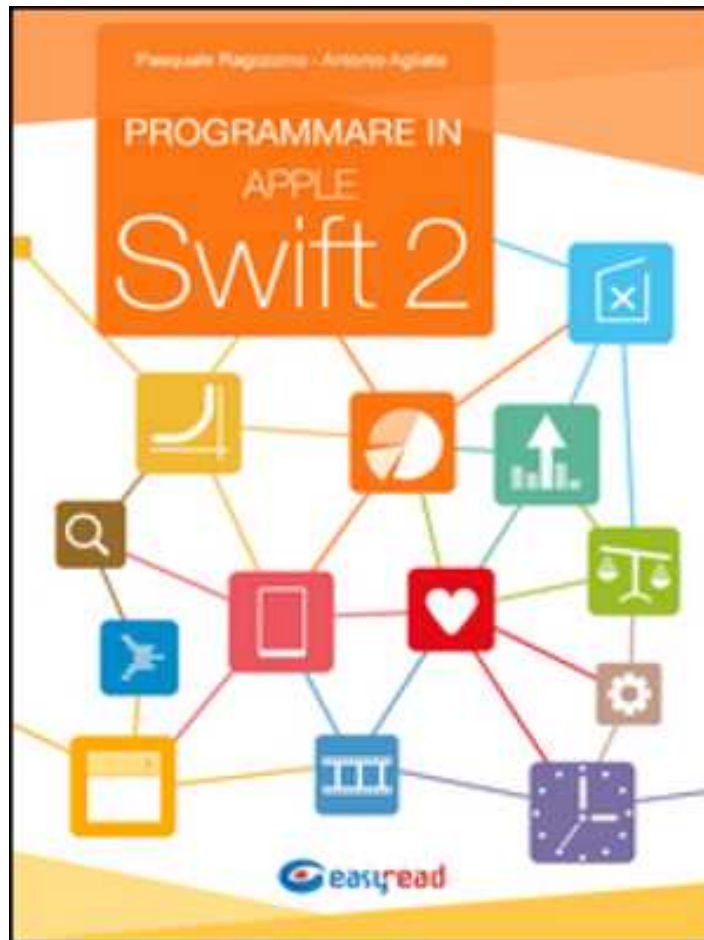


Programmare in Apple Swift 2 PDF

Antonio Agliata



Questo è solo un estratto dal libro di Programmare in Apple Swift 2. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Antonio Agliata
ISBN-10: 9788899040048
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 1808 KB

DESCRIZIONE

Apple Swift 2 è l'innovativo linguaggio di programmazione made in Apple, pensato e creato a misura di programmatore. In questa nuovissima release sono stati introdotti la gestione delle eccezioni, nuovi e potenti controlli di flusso del codice ed un nuovo ambiente di sviluppo ancora più ricco di supporto per gli sviluppatori (neofiti ed esperti). La velocità, la versatilità e la potenza sono le fondamenta di questo nuovo incredibile linguaggio di programmazione. In questo manuale sono trattati elementi base ed avanzati, senza trascurare le necessità di apprendimento dei lettori meno esperti, né la volontà di aggiornamento degli sviluppatori più navigati ed esperti. Grazie ai numerosi esempi applicativi e alle numerose linee di codice rese disponibili al download gratuito per testare "con mano" la potenza e la semplicità sintattica di Apple Swift 2, si entra subito in contatto con la sintassi, la tecnologia e le innovazioni introdotte da Apple in questo nuovo linguaggio di programmazione.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Download Programmare In Apple Swift 2 PDF. Where you usually get the Download Programmare In Apple Swift 2 PDF with easy? whether in bookstores? or online bookstore?

R-Store è Apple Premium Reseller e Centro Assistenza Autorizzato Apple dove puoi acquistare o riparare qualsiasi prodotto Apple.

PROGRAMMARE IN APPLE SWIFT 2

[Leggi di più ...](#)