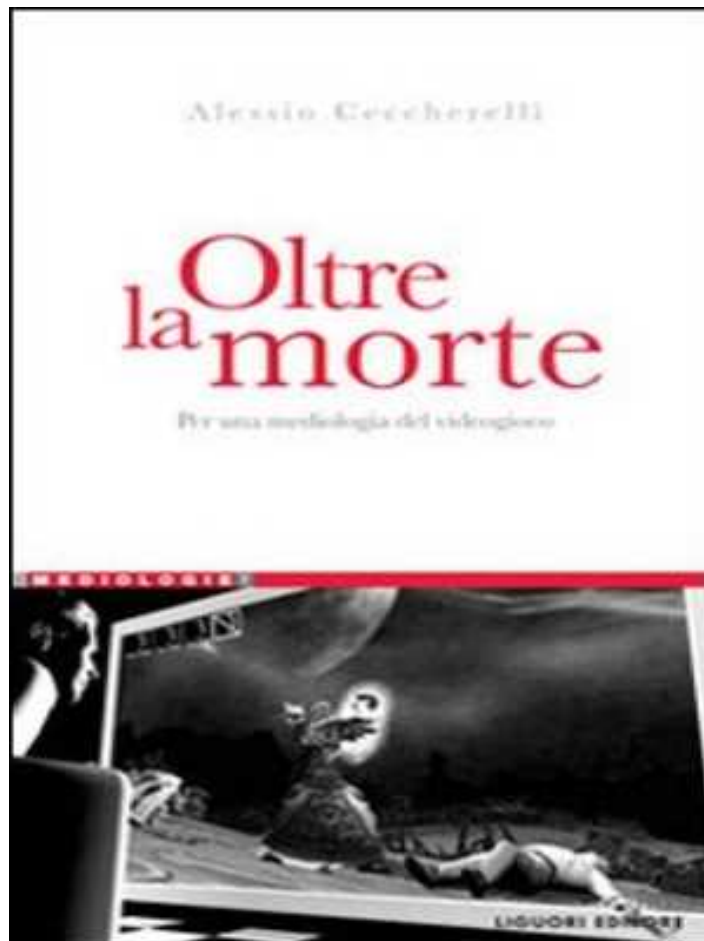


Tags: Oltre la morte. Per una mediologia del videogioco libro pdf download, Oltre la morte. Per una mediologia del videogioco scaricare gratis, Oltre la morte. Per una mediologia del videogioco epub italiano, Oltre la morte. Per una mediologia del videogioco torrent, Oltre la morte. Per una mediologia del videogioco leggere online gratis PDF

Oltre la morte. Per una mediologia del videogioco PDF

Alessio Ceccherelli



Questo è solo un estratto dal libro di Oltre la morte. Per una mediologia del videogioco. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



DOWNLOAD PDF

Autore: Alessio Ceccherelli
ISBN-10: 9788820740795
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 1898 KB

DESCRIZIONE

Come viene concepita la morte nel videogioco? Quella che, sempre di più, appare come la grande assente nel panorama psichico dell'uomo occidentale contemporaneo sembra avere un rapporto privilegiato con la struttura e le peculiarità dei giochi elettronici, prima fra tutte la possibilità di salvare la partita e ricominciare da dove si è arrivati. Dopo aver fornito alcune coordinate semiotiche al fine di inquadrare tipologicamente il medium videoludico, il libro si propone di mostrare come esso debba essere inserito all'interno di un discorso antropologico che va molto al di là della sua nascita ufficiale nei primi anni 70. Il videogioco si pone dunque come la metafora più attuale e più "tecnologicamente avanzata" dell'inevitabile ed ineliminabile impulso dell'uomo a sopravvivere e ad eternarsi, e in questo senso assume ad emblema della cultura della simulazione.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

... Oltre la morte. Per una mediologia del videogioco, Napoli ... Per un approfondimento vedi A. Ceccherelli, Oltre la morte. Per una mediologia del ...

Di formazione, sono umanista, laureato in Lettere su Leopardi e Gadda, ma da anni mi occupo ormai soprattutto di tecnologie, media e didattica.

Come tutte le storie, la nostra è inizialmente una storia di persone. Dopo anni di studio e di prime sperimentazioni, abbiamo maturato individualmente esperienze in ...

OLTRE LA MORTE. PER UNA MEDILOGIA DEL VIDEOGIOCO

[Leggi di più ...](#)