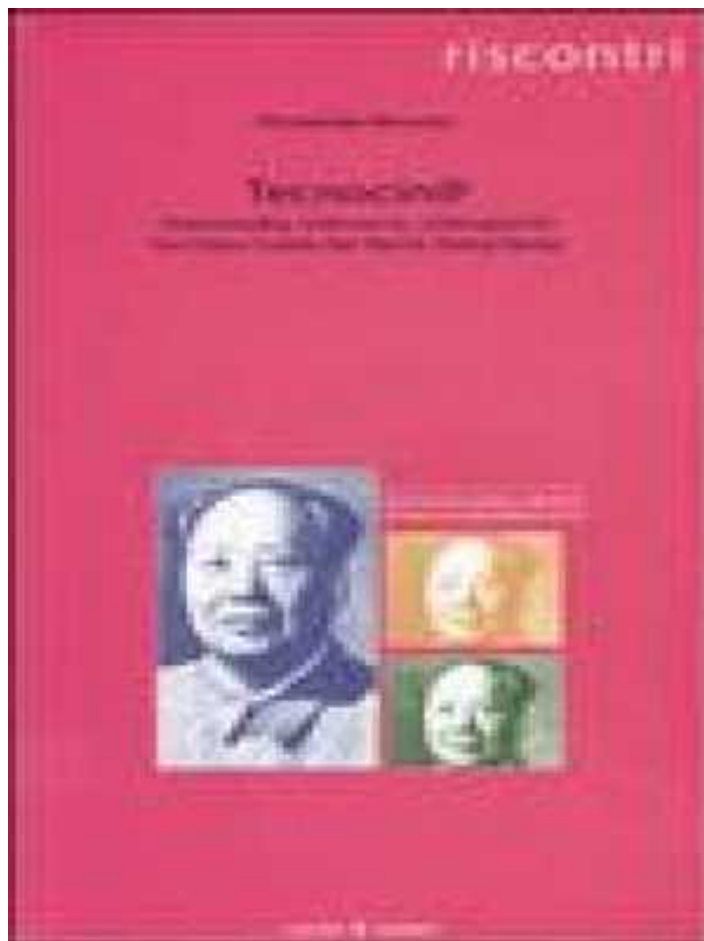


Tags: Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi tra Cina, Corea del Nord, Hong Kong libro pdf download, Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi tra Cina, Corea del Nord, Hong Kong scaricare gratis, Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi tra Cina, Corea del Nord, Hong Kong epub italiano, Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi tra Cina, Corea del Nord, Hong Kong torrent, Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi tra Cina, Corea del Nord, Hong Kong leggere online gratis PDF

Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi tra Cina, Corea del Nord, Hong Kong PDF

Fernanda Moneta



Questo è solo un estratto dal libro di Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi tra Cina, Corea del Nord, Hong Kong. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Fernanda Moneta
ISBN-10: 9788874370412
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 1602 KB

DESCRIZIONE

Il mercato cinese delle telecomunicazioni, è una torta così ricca che Yahoo!, Google e Microsoft si piegano a compromessi pur di non esserne tagliati fuori. L'IBM è cinese da tempo e persino Bill Gates è stato convinto a consegnare i codici segreti di Windows. Pechino ha in internet un esercito regolare di più di trentamila uomini; programmatori di Stato hanno adattato alle esigenze della burocrazia il software libero Linux. Eppure, la maggioranza del popolo fatica a trovare i mezzi per produrre un audiovisivo. Oggi che il ritratto del leader politico è un'icona usata come santino, le migliaia di internet caffè e le gallerie d'arte private sono sotto controllo e nascono centri di rieducazione dove la voglia di comunicare in rete è trattata come una tossicodipendenza. Strumentalizzata, ritroviamo persino una cultura religiosa ibrida: nel tempo, si è sostituito il confucianesimo con il maoismo e quest'ultimo con il "socialismo di mercato con caratteri cinesi" ma la sostanza non muta: l'individuo deve aderire in modo acritico, senza poter scegliere.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Encuentra Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi tra Cina, Corea del Nord, Hong Kong (Riscontri) de Fernanda Moneta (ISBN: 9788874370412) en Amazon. Envíos ...

Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi tra Cina, Corea del Nord, Hong Kong libro Moneta Fernanda ...

Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi tra Cina, Corea del Nord, Hong Kong PDF Download. Benvenuto a Chekmezova - Tecnocin@. Transmedia, videoarte, videogiochi ...

**TECNOCIN@. TRANSMEDIA, VIDEOARTE, VIDEOGIOCHI TRA CINA, COREA DEL NORD,
HONG KONG**

[Leggi di più ...](#)