

3DS Max per l'architettura PDF

Fabio D'Agnano



Questo è solo un estratto dal libro di 3DS Max per l'architettura. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Fabio D'Agnano
ISBN-10: 9788850331789
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 1420 KB

DESCRIZIONE

3ds Max, il popolare software per la grafica e l'animazione tridimensionale, permette ad architetti, urbanisti, paesaggisti e designer di creare render sofisticati e di grande impatto di edifici e di altri componenti architettonici. Grazie alle novità introdotte nella versione 2013 i progettisti hanno la possibilità di concentrarsi sulla creatività e sulla qualità delle loro opere, sviluppando più velocemente progetti 3D estremamente dettagliati. Questa guida, giunta alla sua quarta edizione, si rivolge alle professionalità del mondo dell'architettura in una veste completamente nuova: interamente a colori. Pagina dopo pagina si viene guidati alla scoperta di strumenti e funzionalità alla risoluzione dei problemi e all'apprendimento di tecniche specifiche quali, per esempio, l'uso di materiali e luci per interni ed esterni, il passaggio dal 2D al 3D, l'interazione con altri software (come AutoCAD, Revit e Rhinoceros).

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

3Ds Max Per L'architettura è un libro di D'agnano Fabio edito da Apogeo a marzo 2008 - EAN 9788850327508: puoi acquistarlo sul sito HOEPLI.it, la grande libreria online.

Acquista il libro 3DS Max per l'architettura di Fabio D'Agnano in offerta; lo trovi online a prezzi scontati su [La Feltrinelli](http://LaFeltrinelli.it).

3ds Max 2017 e Vray sono usati da studi di architettura e design, dagli artisti del cinema e video, per creare immagini realistiche, animazioni ed effetti.

3DS MAX PER L'ARCHITETTURA

[Leggi di più ...](#)