

3DS Max per l'architettura PDF

Fabio D'Agnano



Questo è solo un estratto dal libro di 3DS Max per l'architettura. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Fabio D'Agnano
ISBN-10: 9788850329601
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 2915 KB

DESCRIZIONE

Architetti, urbanisti, paesaggisti e designer possono realizzare grazie a 3DS Max, il software per la grafica e l'animazione tridimensionale, render di edifici e componenti di architettura in generale. La versatilità dell'applicazione - che ha da tempo oltrepassato i suoi consueti ambiti di utilizzo (produzione televisiva e cinematografica) - permette a un ampio ventaglio di professionisti dell'architettura di sviluppare progetti 3D al massimo della precisione. Il libro si rivolge a loro, illustrando le funzionalità più efficaci per la modellazione d'architettura come per esempio l'uso di materiali e luci per interni ed esterni, il passaggio dal 2D al 3D, le modalità per interfacciare 3DS Max con gli altri software di disegno architettonico. Scritto in forma tutoriale, il testo è aggiornato alla versione 11 del software ma è un valido riferimento anche per le versioni precedenti.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

3ds Max + V-Ray | Corso Animazione per L'architettura e il Design si rivolge a chiunque voglia raggiungere una buona conoscenza del programma e comprendere tutte le ...

386 Capitolo 14 linee separate, si consiglia Entity, Blocks as Node Hierarchy. Sappiate in ogni caso che con il comando Edit Spline all'interno di 3ds Max

3DS Max per l'architettura è un libro di Fabio D'Agnano pubblicato da Apogeo nella collana Guida completa: acquista su IBS a 23.40€!

3DS MAX PER L'ARCHITETTURA

[Leggi di più ...](#)