프로젝트명 : Space Redemption

대상 VR 기기 : HTC Vive(Steam VR)

게임 플레이 방식 : 우주 전투선을 1인칭 조종사 시점에서 조작하는 게임, VR vive의 컨트롤러들이 각각 왼손과 오른손에 대응되며, 이 손들로 콕핏 내의 상호작용 가능한 오브젝트들(버튼, 조종간 등)과 상호작용하면서 기체를 조종할 수 있다.

주 강점 :

- VR vive의 각 컨트롤러들이 각각 오른손 왼손에 대응되기 때문에, 기기들을 손으로 만져가면서 직접 조작하는 것에서 느껴질 수 있는 현장감.

- 탑승물이 메인 컨텐츠이며 이동이나 회전이 많지 않아 느낄 수 있는 안정감과 적은 멀미.

콕핏에 필요한 것

1. 조종간

2. 비상탈출 레버

3. 조준용 터치패드

4. 비상 상황시 천장에서 떨어지는 산소호흡기

5. 유도미사일 전환 버튼

(6.) 맛있는 심심풀이 과자

프로토타입 시나리오

1. 주인공이 거대한 전함 격납고에서 간단한 조작을 튜토리얼로 배운다.
2. 격납고의 문이 열리며 우주 공간이 펼쳐지고, 주인공은 기체를 타고 전함 밖으로 나간다.
3. 물품을 호송하는 함대가 편대비행을 하는 장관이 펼쳐지고, 주인공은 제 위치에 합류한다.
4. 주인공의 기체가 적재되었던 전함은 다른 임무를 위해 차원도약으로 사라지고, 주인공 함대의 호위임무가 시작된다.
5. 얼마 지나지 않아 해적들이 화물선을 노리고 날아온다.
6. 해적 함선들을 쳐부수며 목표지점인 행성 외곽까지 간다.
7. 마침 행성과 함대, 항성이 일직선에 놓여있는 상황이라, 함대가 제대로 된 시야를 확보하지 못한다.
8. 주인공의 함선이 스포트라이트를 켜고 행성의 궤도를 도는 보급기지를 찾는다.
9. 이미 보급기지는 폐허가 되어있으며, 만신창이가 된 행성 방위 함대가 보인다.
10. 위의 발견 이벤트가 발생한 직후 해적들이 함대를 동시에 덮친다.
11. 대부분의 호위 함선들은 격침당하고, 주인공의 기체 유리에도 총탄이 덮쳐 주인공이 가까스로 산소마스크를 끼며 살아남는다.
12. 결국 주인공의 기체는 완파되고, 폭파되기 직전 주인공은 비상탈출 레버를 당겨 탈출한다.
13. 간단한 제트팩 정도만 장비한 상태, 주인공의 바로 앞으로 해적선들이 빠르게 다가오며 주인공은 죽음의 위기에 처한다. 주인공은 살기 위해 제트팩의 연료분사 버튼을 누르며 뒤로 이동한다.
14. 주인공이 탔던 원래 전함이 차원도약으로 도착하고, 지원군이 해적들을 쳐부숴 주인공은 살아남는다.