

Guia do Sistema ***=// GNU/Linux // =*** ***para o Usuário Desktop***

Baseado no sistema
Slackware 11.0 / KDE 3.5

4a. Edição

Rio, 12 de Novembro de 2006.

✓ Copyright (C) 2002-2005 – Ednei Pacheco de Melo.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the *GNU Free Documentation License*, version 1.1 or any later version published by the *Free Software Foundation*; a copy of the license is included in the section entitled “*GNU Free Documentation License*”.

Linux é uma marca registrada e concedida por Linus Torvalds, seu criador e cedente.

Microsoft Windows 3.11/95/98/ME/XP, Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint e Access), Microsoft Outlook, Microsoft FrontPage, Microsoft Internet Explorer, Hotmail, MSN, Microsoft Visual Basic e vários logotipos associados são marcas registradas da Microsoft® Corporation.

Outros nomes de empresas e produtos citados neste livro podem também ser marcas registradas dos seus respectivos proprietários, onde os mesmos deverão ter todos os direitos legais sobre elas.

SOBRE A LINUX /HOME

A *Linux /home* é a iniciativa de um *site* criado especialmente com o objetivo de dar suporte para a divulgação da obra, além de disponibilizar outros materiais extras que visam complementar o universo do usuário *desktop*. Lá encontraremos uma ótima quantidade de informações referentes ao projeto, além de muitas outras de grande interesse.



Iniciativa Linux /home!.

A seção *Novidades!* foi definida para a divulgação das principais novidades e eventos do próprio *site*, além das novidades de grande importância, onde todas terão enfoque especial para os *desktops*.

A seção *Literatura!* foi desenvolvida para dar informações gerais e suporte a esta obra – o livro *Guia do Sistema GNU/Linux para o Usuário Desktop* –, abreviado para simplesmente "*Guia do Linux Desktop*".

A seção *Materiais!* abrigará diversos textos técnico e didáticos que foram produzidos, além daqueles que foram reaproveitados da obra.

A seção *Sobre!* foi feita sob medida para divulgar informações gerais sobre o projeto de modo geral.

A seção *Sites!* disponibilizará uma lista de excelentes *sites* sobre sistemas *GNU/Linux & Software Livre* em geral.

Enfim, reforçando novamente, opiniões, críticas e sugestões (como quaisquer outros tipos de colaboração) serão bem vindos! &;-D

✓ Att., Ednei Pacheco,
<<http://www.linuxhome.eti.br/>>.

Introdução	
1a. Parte: Os Sistemas GNU/Linux <i>I. O Linux; II. As distribuições; III. O Slackware.</i>	A
2a. Parte: Conhecimentos Gerais <i>I. Sistema de arquivos; II. Devices (dispositivos); III. Linha de comando; IV. Manipulação de arquivos e diretórios; V. Unidades, partições e formatos; VI. Contas de usuários e grupos de acesso; VII. Processos em execução; Gerenciadores VIII. de inicialização; IX. Inicialização; X. Gerenciamento básico de programas; XI. Variáveis de ambiente; XII. Comandos e funções gerais.</i>	B
3a. Parte: A Instalação <i>I. Preparativos iniciais; II. Redimensão e repartição do disco rígido; III. Instalação do Slackware; IV. Otimizações para máquinas obsoletas.</i>	C
4a. Parte: Ajustes & Configurações <i>I. Visão geral; II. Importância das estruturas em /etc e /proc; III. Vídeo – placa, monitor e modo gráfico; IV. Som – placa de som; V. Modem – placa de fax-modem; VI. Unidades de armazenamento; VII. Teclado e mouse; VIII. Miscelâneos.</i>	D
5a. Parte: Gerenciamento de Programas <i>I. Ferramentas de gerenciamento; II. Gerenciamento de pacotes RPM; III. Compilação do código-fonte; IV. Conversão de pacotes e programas; V. Ferramentas de atualização; VI. Obtendo pacotes para o Slackware.</i>	E
6a. Parte: Ambientes Gráficos <i>I. Os ambientes gráficos; II. O KDE e o GNOME; III. Iniciando o KDE; IV. Ferramentas de ajustes; V. O Konqueror; VI. Aplicações nativas; VII. Turbinando o KDE; VIII. Operações e ajustes afins.</i>	F
7a. Parte: Aplicativos & utilitários <i>I. Visão geral; II. Internet; III. Suítes de escritório; IV. Editorações gráficas; V. Imagem, som e multimídia; VI. Jogos e entretenimentos; VII. Emuladores de sistemas; VIII. Miscelâneos.</i>	G
8a. Parte: O Kernel e a Compilação <i>I. Visão geral; II. Bons motivos para a compilação; III. Preparativos iniciais; IV. Configuração de suporte e parâmetros; V. A compilação; VI. Manipulação de módulos e pendências; VII. Circunstâncias especiais; VIII. Problemas mais freqüentes.</i>	H

9a. Parte: Documentações

I. Normas técnicas e de padronização; II. Leis, normas e legislações vigentes; III. A LPI; IV. Textos interessantes.

I

Conclusão

Referências

Sites

GNU Free Documentation License

INTRODUÇÃO

A utilização de sistemas *GNU/Linux* por parte dos usuários *desktops* é um dos assuntos mais debatidos da atualidade. Independente das análises feitas, hoje é reconhecida a supremacia do *Windows* em diversos fatores, apesar de ser perfeitamente possível o uso de sistemas *GNU/Linux* como alternativa. Mas ainda persiste a questão do difícil uso do sistema livre, especialmente por aqueles menos dotado de conhecimentos técnicos.

Incontáveis vezes nós – experientes usuários – atendemos outros menos experimentados para resolver os problemas gerais de ajuste e configuração em seus sistemas habituais – o *Windows* –, apesar de suas facilidades. Isto é um fato, o qual temos certeza que a grande maioria dos experientes usuários devem ter passado, sem contar os casos de reincidência, onde nos leva à raciocinar da seguinte maneira: se estes mesmos usuários têm dificuldades de interagir com o próprio *Windows*, então como eles se comportariam com o uso de sistemas *GNU/Linux*, já que em muitos elementos, há uma analogia de procedimentos e métodos - sem contar os atributos inerentes ao ser humano? Então, porquê não experimentar?

Tivemos a oportunidade de fazer alguns experimentos e os resultados obtidos em sua aplicação foram interessantes. Era previsível que a grande maioria dos usuários dessem preferência ao sistema operacional antigo e suas aplicações, que por sua vez o consideravam "*melhor*" e "*mais fácil*", sem levar em conta que estes atributos baseavam-se por eles já estarem habituados ao seu uso - motivo pelo qual criavam uma natural resistência. Em contrapartida, já aqueles que possuíam mais "*intimidade*" com o computador, tiveram mais interesse pelos sistemas *GNU/Linux*, graças especialmente a beleza das interfaces gráficas e disponibilidade de bons e interessantes recursos. Mas ainda assim, em virtude de suas características e algumas limitações, logo sentiram-se impelidos à retornarem ao antigo e popular *Windows*. A falta de informações, acompanhada das diferenças conceituais entre as duas plataformas, tornaram-se os principais empecilhos para a adoção dos sistemas *GNU/Linux*. Com lógica, deveremos concluir que nossos trabalhos deverão se concentrar nestes elementos.

A qualidade das informações – estruturadas, organizadas, centralizadas e escritas dentro de um padrão – é de suma importância para o sucesso do trabalho, e por isto foi desenvolvido uma literatura básica e "*genérica*", ao invés de uma página eletrônica especializada com vários materiais dispersos. A obra criada tem o objetivo de simplificar ao máximo o entendimento das questões administrativas inerentes dos sistemas *GNU/Linux*, com ênfase na descrição detalhada de seus elementos e, ao mesmo tempo, a disponibilização de instruções simples, rápidas e eficientes para as necessidades mais habituais. Conceitos, normas técnicas e recomendações se encontram bem trabalhadas que, graças à uma boa estruturação geral, nos possibilita ter uma obra completa e integrada.

Enfim, sejam bem vindos ao novo mundo dos sistemas *GNU/Linux*! &:-D