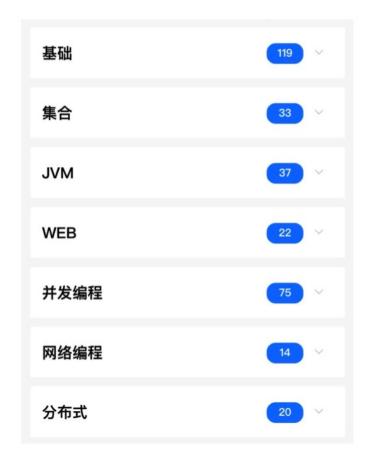
# 最新 Java 面试题整理



消息队列 **Spring Spring Boot Spring Cloud MyBatis** MySQL 56 Redis Dubbo Zookeeper Linux

共600+题,持续更新中...

# 来在线刷题吧, 带全部答案

关注 "Java技术栈" 公众号, 在后台回复: 面试



Dubbo 是阿里巴巴 SOA 服务化治理方案的核心框架,每天为 2,000+个服务提供 3,000,000,000+次访问量支持,并被广泛应用于阿里巴巴集团的各成员站点。

Dubbo[]是一个分布式服务框架,致力于提供高性能和透明化的 RPC 远程服务调用方案,以及 SOA 服务治理方案。它最大的特点是按照分层的方式来架构,使用这种方式可以使各个层之间解耦合(或者最大限度地松耦合)。从服务模型的角度来看,Dubbo 采用的是一种非常简单的模型,要么是提供方提供服务,要么是消费方消费服务,所以基于这一点可以抽象出服务提供方(Provider)和服务消费方(Consumer)两个角色。关于注册中心、协议支持、服务监控等内容。

#### 1. Dubbo 中 zookeeper 做注册中心,如果注册中心集群都挂掉,发布者和订阅者之间还能通信么?

可以通信的,启动 dubbo 时,消费者会从 zk 拉取注册的生产者的地址接口等数据,缓存在本地。每次调用时,按照本地存储的地址进行调用;

注册中心对等集群,任意一台宕机后,将会切换到另一台;注册中心全部宕机后,服务的提供者和消费者仍能通过本地缓存通讯。服务提供者无状态,任一台 宕机后,不影响使用;服务提供者全部宕机,服务消费者会无法使用,并无限次重连等待服务者恢复;

挂掉是不要紧的,但前提是你没有增加新的服务,如果你要调用新的服务,则是不能办到的。

# 附文档截图:

# (2) 健状性:

- 监控中心宕掉不影响使用,只是丢失部分采样数据
- 数据库宕掉后,注册中心仍能通过缓存提供服务列表查询,但不能注册新服务
- 注册中心对等集群,任意一台宕掉后,将自动切换到另一台
- ▍ 注册中心全部宕掉后,服务提供者和服务消费者仍能通过本地缓存通讯
- 服务提供者无状态,任意一台宕掉后,不影响使用
- 服务提供者全部宕掉后,服务消费者应用将无法使用,并无限次重连等待服务提供者恢复

# 2. dubbo 服务负载均衡策略?

#### I Random LoadBalance

随机,按权重设置随机概率。在一个截面上碰撞的概率高,但调用量越大分布越均匀,而且按概率使用权重后也比较均匀,有利于动态调整提供者权重。(权重可以在 dubbo 管控台配置)

# I RoundRobin LoadBalance

轮循,按公约后的权重设置轮循比率。存在慢的提供者累积请求问题,比如:第二台机器很慢,但没挂,当请求调到 第二台时就卡在那,久而久之,所有请求都卡在调到第二台上。

#### I LeastActive LoadBalance



更多关注 Java 大后端公众号

最少活跃调用数,相同活跃数的随机,活跃数指调用前后计数差。使慢的提供者收到更少请求,因为越慢的提供者的调用前后计数差会越大。

# I ConsistentHash LoadBalance

一致性 Hash,相同参数的请求总是发到同一提供者。当某一台提供者挂时,原本发往该提供者的请求,基于虚拟节点,平摊到其它提供者,不会引起剧烈变动。缺省只对第一个参数 Hash,如果要修改,请配置

[AppleScript] 纯文本查看 复制代码

```
1<dubbo:parameter
key="hash.arguments"
value="0,1" />
```

缺省用 160 份虚拟节点,如果要修改,请配置

[AppleScript] 纯文本查看 复制代码

```
1<dubbo:parameter
key="hash.nodes"
value="320" />
```

# 3. Dubbo 在安全机制方面是如何解决的

Dubbo 通过 Token 令牌防止用户绕过注册中心直连,然后在注册中心上管理授权。Dubbo 还提供服务黑白名单,来控制服务所允许的调用方。

# 4. dubbo 连接注册中心和直连的区别

在开发及测试环境下,经常需要绕过注册中心,只测试指定服务提供者,这时候可能需要点对点直连, 点对点直联方式,将以服务接口为单位,忽略注册中心的提供者列表,

服务注册中心,动态的注册和发现服务,使服务的位置透明,并通过在消费方获取服务提供方地址列表,实现软负载均衡和 Failover, 注册中心返回服务提供者地址列表给消费者,如果有变更,注册中心将基于长连接推送变更数据给消费者。

服务消费者,从提供者地址列表中,基于软负载均衡算法,选一台提供者进行调用,如果调用失败,再选另一台调用。 注册中心负责服务地址的注册与查找,相当于目录服务,服务提供者和消费者只在启动时与注册中心交互,注册中心不 转发请求,服务消费者向注册中心获取服务提供者地址列表,并根据负载算法直接调用提供者,注册中心,服务提供者, 服务消费者三者之间均为长连接,监控中心除外,注册中心通过长连接感知服务提供者的存在,服务提供者宕机,注册 中心将立即推送事件通知消费者

注册中心和监控中心全部宕机,不影响已运行的提供者和消费者,消费者在本地缓存了提供者列表注册中心和监控中心都是可选的,服务消费者可以直连服务提供者。

# 1. dubbo 服务集群配置 (集群容错模式)



更多关注 Java 大后端公众号

在集群调用失败时,Dubbo 提供了多种容错方案,缺省为 failover 重试。可以自行扩展集群容错策略 I Failover Cluster(默认)

失败自动切换,当出现失败,重试其它服务器。(缺省)通常用于读操作,但重试会带来更长延迟。可通过 retries="2"来设置重试次数(不含第一次)。

[AppleScript] 纯文本查看 复制代码

# I Failfast Cluster

快速失败,只发起一次调用,失败立即报错。通常用于非幂等性的写操作, 比如新增记录。

[AppleScript] 纯文本查看 复制代码

```
1dubbo:service
2cluster="failfast" />
3 或:
4 <dubbo:reference
cluster="failfast" />
    cluster="failfast"和
把 cluster="failover"、
retries="0"是一样的效
果,retries="0"就是不重试
```

# I Failsafe Cluster

失败安全, 出现异常时, 直接忽略。通常用于写入审计日志等操作。

[AppleScript] 纯文本查看 复制代码

```
1<dubbo:service
2cluster="failsafe" />
3 或:
```



更多关注 Java 大后端公众号

# l Failback Cluster

失败自动恢复,后台记录失败请求,定时重发。通常用于消息通知操作。 [AppleScript] 纯文本查看 复制代码

# I Forking Cluster

并行调用多个服务器,只要一个成功即返回。通常用于实时性要求较高的读操作,但需要浪费更多服务资源。可通过 forks="2"来设置最大并行数。

[AppleScript] 纯文本查看 复制代码

# I 配置

[AppleScript] 纯文本查看 复制代码



更多关注 Java 大后端公众号

# 1. dubbo 通信协议 dubbo 协议为什么要消费者比提供者个数多:

因 dubbo 协议采用单一长连接,假设网络为干兆网卡(1024Mbit=128MByte),

根据测试经验数据每条连接最多只能压满 7MByte(不同的环境可能不一样,供参考),理论上 1 个服务提供者需要 20 个服务消费者才能压满网卡。

# 2. dubbo 通信协议 dubbo 协议为什么不能传大包:

因 dubbo 协议采用单一长连接,

如果每次请求的数据包大小为 500KByte, 假设网络为干兆网卡(1024Mbit=128MByte), 每条连接最大 7MByte(不同的环境可能不一样,供参考),

单个服务提供者的 TPS(每秒处理事务数)最大为: 128MByte / 500KByte = 262。

单个消费者调用单个服务提供者的 TPS(每秒处理事务数)最大为: 7MByte / 500KByte = 14。

如果能接受,可以考虑使用,否则网络将成为瓶颈。

# 3. dubbo 通信协议 dubbo 协议为什么采用异步单一长连接:

因为服务的现状大都是服务提供者少,通常只有几台机器,

而服务的消费者多,可能整个网站都在访问该服务,

比如 Morgan 的提供者只有 6 台提供者,却有上百台消费者,每天有 1.5 亿次调用,

如果采用常规的 hessian 服务,服务提供者很容易就被压跨,

通过单一连接,保证单一消费者不会压死提供者,

长连接,减少连接握手验证等,

并使用异步 IO,复用线程池,防止 C10K 问题。

# 4. dubbo 通信协议 dubbo 协议适用范围和适用场景

适用范围:传入传出参数数据包较小(建议小于100K),消费者比提供者个数 多,单一消费者无法压满提供者,尽量不要用 dubbo 协议传输大文件或超大字符 串。



更多关注 Java 大后端公众号

适用场景:常规远程服务方法调用 dubbo 协议补充:

连接个数: 单连接

连接方式: 长连接

传输协议: TCP

传输方式: NIO 异步传输

序列化: Hessian 二进制序列化

# 5. RMI 协议

RMI 协议采用 JDK 标准的 java. rmi. \*实现,采用阻塞式短连接和 JDK 标准序列化方式, Java 标准的远程调用协议。

连接个数: 多连接

连接方式: 短连接

传输协议: TCP

传输方式: 同步传输

序列化: Java 标准二进制序列化

适用范围:传入传出参数数据包大小混合,消费者与提供者个数差不多,可传文件。

适用场景:常规远程服务方法调用,与原生RMI服务互操作

# 6. Hessian 协议

Hessian 协议用于集成 Hessian 的服务,Hessian 底层采用 Http 通讯,采用 Servlet 暴露服务,Dubbo 缺省内嵌 Jetty 作为服务器实现 基于 Hessian 的远程调用协议。

连接个数: 多连接

连接方式: 短连接

传输协议: HTTP

传输方式: 同步传输

序列化: Hessian 二进制序列化

适用范围:传入传出参数数据包较大,提供者比消费者个数多,提供者压力较大,

可传文件。

适用场景:页面传输,文件传输,或与原生 hessian 服务互操作

7. http

采用 Spring 的 HttpInvoker 实现

基于 http 表单的远程调用协议。

连接个数: 多连接连接方式: 短连接



更多关注 Java 大后端公众号

传输协议: HTTP

传输方式: 同步传输

序列化:表单序列化(JSON)

适用范围:传入传出参数数据包大小混合,提供者比消费者个数多,可用浏览器

查看,可用表单或 URL 传入参数,暂不支持传文件。

适用场景: 需同时给应用程序和浏览器 JS 使用的服务。

# 8. Webservice

基于 CXF 的 frontend-simple 和 transports-http 实现

基于 WebService 的远程调用协议。

连接个数: 多连接

连接方式: 短连接

传输协议: HTTP

传输方式: 同步传输

序列化: SOAP 文本序列化

适用场景:系统集成,跨语言调用。

# 9. Thrif

Thrift是Facebook捐给Apache的一个RPC框架,当前 dubbo 支持的 thrift 协议是对 thrift 原生协议的扩展,在原生协议的基础上添加了一些额外的头信息,比如 service name, magic number等

更多请关注微信公众号: Java 技术栈,回复:面试



更多关注 Java 大后端公众号