

# 最新 Java 面试题整理

基础	119	▼
集合	33	▼
JVM	37	▼
WEB	22	▼
并发编程	75	▼
网络编程	14	▼
分布式	20	▼

消息队列	32	▼
Spring	31	▼
Spring Boot	52	▼
Spring Cloud	27	▼
MyBatis	24	▼
MySQL	56	▼
Redis	41	▼
Dubbo	41	▼
Zookeeper	17	▼
Linux	42	▼

共 600+ 题，持续更新中...

[来在线刷题吧，带全部答案](#)

关注 "Java技术栈" 公众号，在后台回复：面试



## 1.Java 集合框架是什么？说出一些集合框架的优点？

每种编程语言中都有集合，最初的 Java 版本包含几种集合类：Vector、Stack、HashTable 和 Array。

随着集合的广泛使用，Java1.2 提出了囊括所有集合接口、实现和算法的集合框架。在保证线程安全的情况下使用泛型和并发集合类，Java 已经经历了很久。它还包括在 Java 并发包中，阻塞接口以及它们的实现。

集合框架的部分优点如下：

- (1) 使用核心集合类降低开发成本，而非实现我们自己的集合类。
- (2) 随着使用经过严格测试的集合框架类，代码质量会得到提高。
- (3) 通过使用 JDK 附带的集合类，可以降低代码维护成本。
- (4) 复用性和可操作性。

## 2.集合框架中的泛型有什么优点？

- 1.Java1.5 引入了泛型，所有的集合接口和实现都大量地使用它。
- 2.泛型允许我们为集合提供一个可以容纳的对象类型，因此，如果你添加其它类型的任何元素，它会在编译时报错。
- 3.这避免了在运行时出现 ClassCastException，因为你将会在编译时得到报错信息。
- 4.泛型也使得代码整洁，我们不需要使用显式转换和 instanceof 操作符。
- 5.它也给运行时带来好处，因为不会产生类型检查的字节码指令。

## 3.Java 集合框架的基础接口有哪些？

Collection 为集合层级的根接口。一个集合代表一组对象，这些对象即为它的元素。Java 平台不提供这个接口任何直接的实现。

Set 是一个不能包含重复元素的集合。这个接口对数学集合抽象进行建模，被用来代表集合，就如一副牌。

List 是一个有序集合，可以包含重复元素。你可以通过它的索引来访问任何元素。List 更像长度动态变换的数组。

Map 是一个将 key 映射到 value 的对象。一个 Map 不能包含重复的 key：每个 key 最多只能映射一个 value。



更多关注 Java 大后端公众号

一些其它的接口有 `Queue`、`Deque`、`SortedSet`、`SortedMap` 和 `ListIterator`。

#### 4.为何 `Collection` 不从 `Cloneable` 和 `Serializable` 接口继承？

`Collection` 接口指定一组对象，对象即为它的元素。如何维护这些元素由 `Collection` 的具体实现决定。例如，一些如 `List` 的 `Collection` 实现允许重复的元素，而其它的如 `Set` 就不允许。

很多 `Collection` 实现有一个公有的 `clone` 方法。然而，把它放到集合的所有实现中也是没有意义的。这是因为 `Collection` 是一个抽象表现。重要的是实现。

当与具体实现打交道的时候，克隆或序列化的语义和含义才发挥作用。所以，具体实现应该决定如何对它进行克隆或序列化，或它是否可以被克隆或序列化。点击[这里](#)一文学会序列化。

在所有的实现中授权克隆和序列化，最终导致更少的灵活性和更多的限制。特定的实现应该决定它是否可以被克隆和序列化。点击[这里](#)一文学会序列化。

#### 5.为何 `Map` 接口不继承 `Collection` 接口？

尽管 `Map` 接口和它的实现也是集合框架的一部分，但 `Map` 不是集合，集合也不是 `Map`。因此，`Map` 继承 `Collection` 毫无意义，反之亦然。

如果 `Map` 继承 `Collection` 接口，那么元素去哪儿？`Map` 包含 `key-value` 对，它提供抽取 `key` 或 `value` 列表集合的方法，但是它不适合“一组对象”规范。

#### 6.`Iterator` 是什么？

`Iterator` 接口提供遍历任何 `Collection` 的接口。我们可以从一个 `Collection` 中使用迭代器方法来获取迭代器实例。迭代器取代了 `Java` 集合框架中的 `Enumeration`。迭代器允许调用者在迭代过程中移除元素。

#### 7.`Enumeration` 和 `Iterator` 接口的区别？

`Enumeration` 的速度是 `Iterator` 的两倍，也使用更少的内存。`Enumeration` 是非常基础的，也满足了基础的需要。但是，与 `Enumeration` 相比，`Iterator` 更加安全，因为当一个集合正在被遍历的时候，它会阻止其它线程去修改集合。

迭代器取代了 `Java` 集合框架中的 `Enumeration`。迭代器允许调用者从集合中移除元素，而 `Enumeration` 不能做到。为了使它的功能更加清晰，迭代器方法名已经经过改善。



更多关注 Java 后端公众号

8.为何没有像 `Iterator.add()` 这样的方法，向集合中添加元素？

语义不明，已知的是，`Iterator` 的协议不能确保迭代的次序。然而要注意，`ListIterator` 没有提供一个 `add` 操作，它要确保迭代的顺序。

9.为何迭代器没有一个方法可以直接获取下一个元素，而不需要移动游标？

它可以在当前 `Iterator` 的顶层实现，但是它用得很少，如果将它加到接口中，每个继承都要去实现它，这没有意义。

10.`Iterator` 和 `ListIterator` 之间有什么区别？

- (1) 我们可以使用 `Iterator` 来遍历 `Set` 和 `List` 集合，而 `ListIterator` 只能遍历 `List`。
- (2) `Iterator` 只可以向前遍历，而 `ListIterator` 可以双向遍历。
- (3) `ListIterator` 从 `Iterator` 接口继承，然后添加了一些额外的功能，比如添加一个元素、替换一个元素、获取前面或后面元素的索引位置。

11.通过迭代器 `fail-fast` 属性，你明白了什么？

每次我们尝试获取下一个元素的时候，`Iterator` `fail-fast` 属性检查当前集合结构里的任何改动。如果发现任何改动，它抛出 `ConcurrentModificationException`。`Collection` 中所有 `Iterator` 的实现都是按 `fail-fast` 来设计的（`ConcurrentHashMap` 和 `CopyOnWriteArrayList` 这类并发集合类除外）。

12.`fail-fast` 与 `fail-safe` 有什么区别？

`Iterator` 的 `fail-fast` 属性与当前的集合共同起作用，因此它不会受到集合中任何改动的影响。`Java.util` 包中的所有集合类都被设计为 `fail-fast` 的，而 `java.util.concurrent` 中的集合类都为 `fail-safe` 的。

`Fail-fast` 迭代器抛出 `ConcurrentModificationException`，  
`fail-safe` 迭代器从不抛出 `ConcurrentModificationException`。

13.在迭代一个集合的时候，如何避免？

`ConcurrentModificationException`？

在遍历一个集合的时候我们可以使用并发集合类来避免 `ConcurrentModificationException`，比



更多关注 Java 大后端公众号

如使用 `CopyOnWriteArrayList`，而不是 `ArrayList`。

#### 14.为何 `Iterator` 接口没有具体的实现？

`Iterator` 接口定义了遍历集合的方法，但它的实现则是集合实现类的责任。每个能够返回用于遍历的 `Iterator` 的集合类都有它自己的 `Iterator` 实现内部类。

这就允许集合类去选择迭代器是 `fail-fast` 还是 `fail-safe` 的。比如，`ArrayList` 迭代器是 `fail-fast` 的，而 `CopyOnWriteArrayList` 迭代器是 `fail-safe` 的。

#### 15.`UnsupportedOperationException` 是什么？

`UnsupportedOperationException` 是用于表明操作不支持的异常。在 JDK 类中已被大量运用，在集合框架 `java.util.Collections.UnmodifiableCollection` 将会在所有 `add` 和 `remove` 操作中抛出这个异常。

#### 16.`hashCode()`和 `equals()`方法有何重要性？

`HashMap` 使用 `Key` 对象的 `hashCode()`和 `equals()`方法去决定 `key-value` 对的索引。点击[这里](#)一文搞懂它们之间的关系。

当我们试着从 `HashMap` 中获取值的时候，这些方法也会被用到。如果这些方法没有被正确地实现，在这种情况下，两个不同 `Key` 也许会产生相同的 `hashCode()`和 `equals()`输出，`HashMap` 将会认为它们是相同的，然后覆盖它们，而非把它们存储到不同的地方。

同样的，所有不允许存储重复数据的集合类都使用 `hashCode()`和 `equals()`去查找重复，所以正确实现它们非常重要。`equals()`和 `hashCode()`的实现应该遵循以下规则：

- 1.如果 `o1.equals(o2)`，那么 `o1.hashCode() == o2.hashCode()`总是为 `true` 的。
- 2.如果 `o1.hashCode() == o2.hashCode()`，并不意味着 `o1.equals(o2)`会为 `true`。

#### 17.`Map` 接口提供了哪些不同的集合视图？

`Map` 接口提供三个集合视图：

- 1) `Set keyset()`：返回 `map` 中包含的所有 `key` 的一个 `Set` 视图。集合是受 `map` 支持的，`map` 的变化会在集合中反映出来，反之亦然。当一个迭代器正在遍历一个集合时，若 `map` 被修改了（除迭代器自身的移除操作以外），迭代器的结果会变为未定义。集合支持通过 `Iterator`



更多关注 Java 大后端公众号

的 Remove、Set.remove、removeAll、retainAll 和 clear 操作进行元素移除，从 map 中移除对应的映射。

它不支持 add 和 addAll 操作。

2)Collection values(): 返回一个 map 中包含的所有 value 的一个 Collection 视图。这个 collection 受 map 支持的，map 的变化会在 collection 中反映出来，反之亦然。当一个迭代器正在遍历一个 collection 时，若 map 被修改了（除迭代器自身的移除操作以外），迭代器的结果会变为未定义。集合支持通过 Iterator 的 Remove、Set.remove、removeAll、retainAll 和 clear 操作进行元素移除，从 map 中移除对应的映射。它不支持 add 和 addAll 操作。

3) Set<Map.Entry<K,V>> entrySet(): 返回一个 map 中包含的所有映射的一个集合视图。这个集合受 map 支持的，map 的变化会在 collection 中反映出来，反之亦然。当一个迭代器正在遍历一个集合时，若 map 被修改了（除迭代器自身的移除操作，以及对迭代器返回的 entry 进行 setValue 外），迭代器的结果会变为未定义。集合支持通过 Iterator 的 Remove、Set.remove、removeAll、retainAll 和 clear 操作进行元素移除，从 map 中移除对应的映射。它不支持 add 和 addAll 操作。

## 18.HashMap 和 Hashtable 有何不同？

(1) HashMap 允许 key 和 value 为 null，而 Hashtable 不允许。

(2) Hashtable 是同步的，而 HashMap 不是。所以 HashMap 适合单线程环境，Hashtable 适合多线程环境。

(3) 在 Java1.4 中引入了 LinkedHashMap，HashMap 的一个子类，假如你想要遍历顺序，你很容易从 HashMap 转向 LinkedHashMap，但是 Hashtable 不是这样的，它的顺序是不可预知的。

(4) HashMap 提供对 key 的 Set 进行遍历，因此它是 fail-fast 的，但 Hashtable 提供对 key 的 Enumeration 进行遍历，它不支持 fail-fast。

(5) Hashtable 被认为是个遗留的类，如果你寻求在迭代的时候修改 Map，你应该使用 ConcurrentHashMap。

## 19.如何决定选用 HashMap 还是 TreeMap？

对于在 Map 中插入、删除和定位元素这类操作，HashMap 是最好的选择。然而，假如你需要对一个有序的 key 集合进行遍历，TreeMap 是更好的选择。基于你的 collection 的大小，也许向 HashMap 中添加元素会更快，将 map 换为 TreeMap 进行有序 key 的遍历。

## 20.ArrayList 和 Vector 有何异同点？



更多关注 Java 大后端公众号



ArrayList 和 Vector 在很多时候都很类似。

- (1) 两者都是基于索引的，内部由一个数组支持。
- (2) 两者维护插入的顺序，我们可以根据插入顺序来获取元素。
- (3) ArrayList 和 Vector 的迭代器实现都是 fail-fast 的。
- (4) ArrayList 和 Vector 两者允许 null 值，也可以使用索引值对元素进行随机访问。

以下是 ArrayList 和 Vector 的不同点。

- (1) Vector 是同步的，而 ArrayList 不是。然而，如果你寻求在迭代的时候对列表进行改变，你应该使用 CopyOnWriteArrayList。
- (2) ArrayList 比 Vector 快，它因为有同步，不会过载。
- (3) ArrayList 更加通用，因为我们可以使用 Collections 工具类轻易地获取同步列表和只读列表。

## 21.Array 和 ArrayList 有何区别？什么时候更适合用 Array？

Array 可以容纳基本类型和对象，而 ArrayList 只能容纳对象。

Array 是指定大小的，而 ArrayList 大小是固定的。

Array 没有提供 ArrayList 那么多功能，比如 addAll、removeAll 和 iterator 等。尽管 ArrayList 明显是更好的选择，但也有些时候 Array 比较好用。

- (1) 如果列表的大小已经指定，大部分情况下是存储和遍历它们。
- (2) 对于遍历基本数据类型，尽管 Collections 使用自动装箱来减轻编码任务，在指定大小的基本类型的列表上工作也会变得很慢。
- (3) 如果你要使用多维数组，使用[][]比 List<List<>>>更容易。

## 22.ArrayList 和 LinkedList 有何区别？

ArrayList 和 LinkedList 两者都实现了 List 接口，但是它们之间有些不同。

1) ArrayList 是由 Array 所支持的基于一个索引的数据结构，所以它提供对元素的随机访问，复杂度为  $O(1)$ ，但 LinkedList 存储一系列的节点数据，每个节点都与前一个和下一个节点相连接。所以，尽管有使用索引获取元素的方法，内部实现是从起始点开始遍历，遍历到索引的节点然后返回元素，时间复杂度为  $O(n)$ ，比 ArrayList 要慢。

2) 与 ArrayList 相比，在 LinkedList 中插入、添加和删除一个元素会更快，因为在一个元素被插入到中间的时候，不会涉及改变数组的大小，或更新索引。

3) LinkedList 比 ArrayList 消耗更多的内存，因为 LinkedList 中的每个节点存储了前后节点的引用。



更多关注 Java 后端公众号

23.哪些集合类提供对元素的随机访问？

`ArrayList`、`HashMap`、`TreeMap` 和 `HashTable` 类提供对元素的随机访问。

24.哪些集合类是线程安全的？

`Vector`、`HashTable`、`Properties` 和 `Stack` 是同步类，所以它们是线程安全的，可以在多线程环境下使用。`Java1.5` 并发 API 包括一些集合类，允许迭代时修改，因为它们都工作在集合的克隆上，所以它们在三线程环境中是安全的。点击这里一文搞懂问什么线程不安全。

25.并发集合类是什么？

`Java1.5` 并发包（`java.util.concurrent`）包含线程安全集合类，允许在迭代时修改集合。迭代器被设计为 fail-fast 的，会抛出 `ConcurrentModificationException`。一部分类为：`CopyOnWriteArrayList`、`ConcurrentHashMap`、`CopyOnWriteArraySet`。

26.队列和栈是什么，列出它们的区别？

栈和队列两者都被用来预存储数据。`java.util.Queue` 是一个接口，它的实现类在 `Java` 并发包中。队列允许先进先出（FIFO）检索元素，但并非总是这样。`Deque` 接口允许从两端检索元素。栈与队列很相似，但它允许对元素进行后进先出（LIFO）进行检索。`Stack` 是一个扩展自 `Vector` 的类，而 `Queue` 是一个接口。

27.Collections 类是什么？

`Java.util.Collections` 是一个工具类仅包含静态方法，它们操作或返回集合。它包含操作集合的多态算法，返回一个由指定集合支持的新集合和其它一些内容。这个类包含集合框架算法的方法，比如折半搜索、排序、混编和逆序等。

28.Comparable 和 Comparator 接口有何区别？

`Comparable` 和 `Comparator` 接口被用来对对象集合或者数组进行排序。`Comparable` 接口被用来提供对象的自然排序，我们可以使用它来提供基于单个逻辑的排序。`Comparator` 接口被用来提供不同的排序算法，我们可以选择需要使用的 `Comparator` 来对给定的对象集合进行排序。

29.我们如何对一组对象进行排序？



更多关注 Java 大后端公众号



如果我们需要对一个对象数组进行排序，我们可以使用 `Arrays.sort()` 方法。如果我们需要排序一个对象列表，我们可以使用 `Collection.sort()` 方法。

两个类都有用于自然排序（使用 `Comparable`）或基于标准的排序（使用 `Comparator`）的重载方法 `sort()`。`Collections` 内部使用数组排序方法，所有它们两者都有相同的性能，只是 `Collections` 需要花时间将列表转换为数组。

30. 当一个集合被作为参数传递给一个函数时，如何才能确保函数不能修改它？

在作为参数传递之前，我们可以使用 `Collections.unmodifiableCollection(Collection c)` 方法创建一个只读集合，

这将确保改变集合的任何操作都会抛出 `UnsupportedOperationException`。

更多请关注 Java 技术栈微信公众号，回复：面试。



更多关注 Java 大后端公众号