

姓名：高吴蔓 **性别：**男

学历：本科 **大学：**郑州轻工业大学

出生年月：1990 年

期望职位：前端工程师

工作年限：2013 年至今

电话：15201028703

邮箱：gwm4230670@163.com

目前就职于贝壳找房 **前端架构组**

教育经历：

2009.9-2013.7 郑州轻工业大学 计算机科学与技术专业毕业

主要技术栈:

javascript

node

工作经历：

贝壳 前端基础架构组(2018.12-至今)

1.负责开发和维护时光机系统（简历后附项目关键系统流程图）

时光机系统: 时光机是一套 web 端的收集用户所有行为操作, 并用视频形式展现出来的前端操作回放系统。他分为 sdk, 数据清洗机, 数据回放后台。

Sdk 部分, 通过记录 dom 变化收集前端 dom 的具体变化并转化成可记录的数据, 按照操作数序序列化后把数据压缩分片上传给上报服务器端。

数据清洗机, 把前端上报来的数据进行解压排序, 重新拼装以后上报到 es 里进行持久化。

数据回放后台，回放后台可以查看收集到的所有数据，通过把记录的数据重新转化为 dom 的变动就可以模拟出当时用户的操作。

2.负责维护灯塔系统

灯塔系统是监控和统计前端报错的系统，接入了公司 800 多个前端项目。可以记录 web 前端的性能数据和发生的各种报错。方便开发者快速的定位线上问题。

在灯塔中间负责过的主要功能有，日报周报统计，数据清洗任务，通过 sourcemap 翻译回源码，定位报错位置数据回放后台。

宜人贷 基础架构前端组（2015.7-2018.12）

负责内部积分兑换商城的开发，功能类似淘宝京东，分为用户端和管理 cms 端两部分。

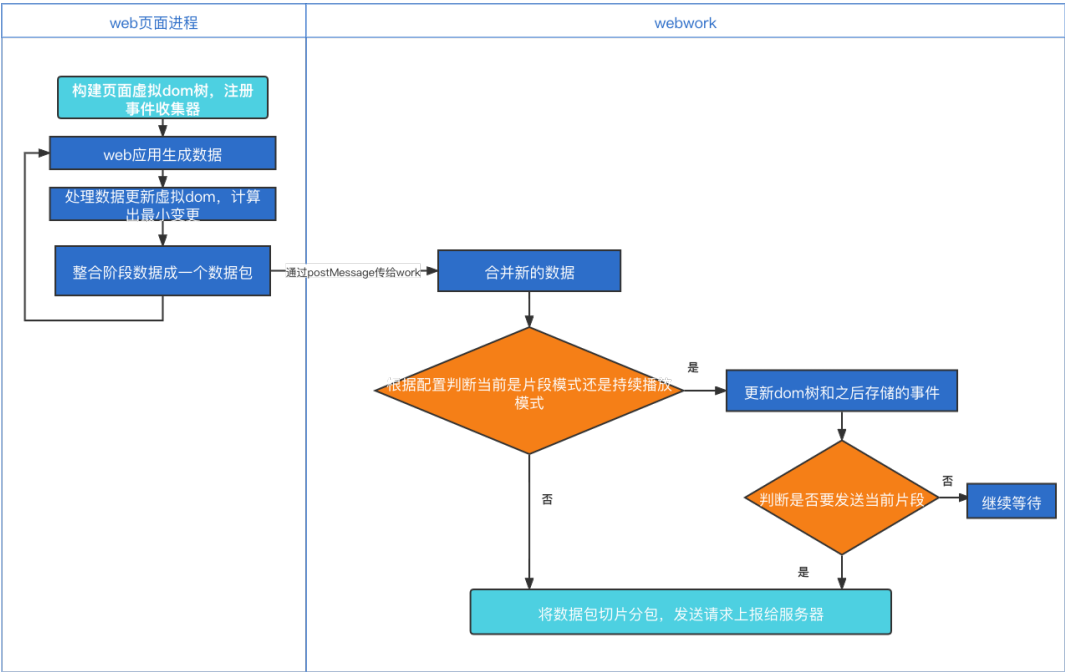
宜人帮 宜人帮项目是一个 P2P 的放款项目，主要负责平台的开发主要包括 H5 手机端，pc 端和后台管理系统的开发。

完美世界 东亚运营平台部（2013-1015.7）

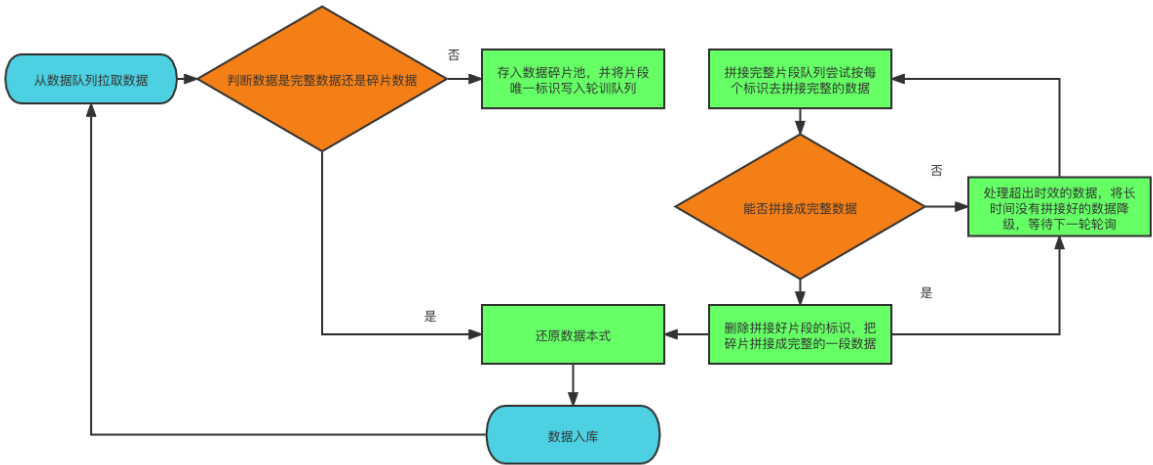
1. Sdk 管理平台，是一个管理完美各种手游接入的 sdk 的 cms 系统，主要功能包括控制接入的各个游戏 sdk 上的新闻消息，发布活动，控制 sdk 功能，推送消息，统计流水，量化数据等功能

2. 开发 H5 推广小游戏，基于 cocos2D 的开发各种 H5 的网页小游戏。

时光机 sdk 部分流程图：



数据清洗部分流程图:



播放器流程图：

