



Nom :

Pseudo :

Genre :

Age :

Taille :

Poids :

Carrière :

Historique :

AGILITE

Acrobaties		
Bagarre		
Contorsion		
Discrétion		
Equitation		
Esquive		
Grimper		
Mêlée		
Sauter		

CONNAISSANCES

Affaires		
Contrefaçon		
Démolition		
Electronique		
Erudition		
Informatique		
Langues		
Médecine		
Navigation		
Sécurité		
Sciences occultes		

ADRESSE

Armes à feu		
Armes de jet		
Crochetage		
Dextérité		
Lancer		
Pilotage		
Réparer		

PERCEPTION

Artiste		
Camouflage		
Chercher		
Connaissance de la rue		
Investigation		
Jeux		
Pister		
Survie		

PUISSANCE

Courir		
Endurance		
Nager		
Soulever		

PRESENCE

Charmer		
Commander		
Déguisement		
Dressage		
Empathie		
Escroquerie		
Intimidation		
Persuasion		
Volonté		

Niveaux de Blessures

- ☐ 0 à 3 Sonné
☐ 4 à 8 Blessé
☐ 4 à 8 Gravement blessé
☐ 9 à 12 Handicapé
☐ 13 à 15 Mortellement blessé
☐ 16+ Mort

Echelle de Stress

Calme	Enervé	Stressé	Angois.	Paniqué	Choqué
D8 →	← D10 →	← D10 →	← D12 →	← D12 →	← D15 →
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	-1Dx1	-1Dx2	-1Dx4	-2Dx1/-1Dx4	Trauma

Points de Cojones Points de Personnage

Bonus aux dégâts : _____

Mouvement : _____

Niveau de vie : _____

EQUIPEMENT

Type Dégâts Munitions Courte Moyenne Longue

ARMES