

1) Instalación de drivers Nvidia

```
sudo mhwd -a pci nonfree 0300
```

```
sudo pacman -S mesa
```

```
sudo pacman -S lib32-mesa
```

```
sudo pacman -S libva-mesa-driver mesa-vaapi-opengl mesa-vulkan-layers mesa-demos vulkan-tools
```

```
sudo pacman -S lib32-libva-mesa-driver lib32-mesa-vaapi-opengl lib32-vulkan-mesa-layers lib32-mesa-demos
```

2) Instalación de controladores de mesa AMD

```
sudo pacman -S mesa lib32-mesa
```

```
sudo pacman -S libva-mesa-driver mesa-vaapi-opengl mesa-vulkan-layers mesa-demos vulkan-tools vulkan-radeon
```

```
sudo pacman -S lib32-libva-mesa-driver lib32-mesa-vaapi-opengl lib32-vulkan-mesa-layers lib32-mesa-demos lib32-vulkan-radeon
```

3) Instalación controladores mesa Intel:

```
sudo pacman -S mesa lib32-mesa
```

```
sudo pacman -S libva-mesa-driver mesa-vaapi-opengl mesa-vulkan-layers mesa-demos vulkan-tools vulkan-intel
```

```
sudo pacman -S lib32-libva-mesa-driver lib32-mesa-vaapi-opengl lib32-vulkan-intel lib32-vulkan-mesa-layers lib32-mesa-demos
```

4) Mirar versión de Mesa instalada:

```
glxinfo | grep "OpenGL version"
```

5) Instalación kernel zen

```
sudo pacman -S linux-zen linux-zen-headers
```

```
sudo grub-mkconfig -o /boot/grub/grub.cfg
```

6) instalación de wine staging

<https://github.com/lutris/docs/blob/master/WineDependencies.md>

Colocar en la terminal los siguientes comandos:

```
sudo pacman -Syu
```

```
sudo pacman -S wine-staging giflib lib32-giflib libpng lib32-libpng libldap lib32-libldap gnutls lib32-gnutls mpg123 lib32-mpg123 opengl lib32-opengl v4l-utils lib32-v4l-utils libpulse lib32-libpulse libgpg-error lib32-libgpg-error alsa-plugins lib32-alsa-plugins alsa-lib lib32-alsa-lib libjpeg-turbo lib32-libjpeg-turbo sqlite lib32-sqlite libxcomposite lib32-libxcomposite libxinerama lib32-libgcrypt libgcrypt lib32-libxinerama ncurses lib32-ncurses opencl-icd-loader lib32-opencl-icd-loader libxslt lib32-libxslt libva lib32-libva gtk3 lib32-gtk3 gst-plugins-base lib32-gst-plugins-base vulkan-icd-loader lib32-vulkan-icd-loader
```

7) Instalación de game mode

```
yay -S gamemode lib32-gamemode
```

8) Instalación de lutris

```
sudo pacman -S lutris
```

9) Instalación de steam

```
sudo pacman -S steam
```

8) Configuración de lutris:

Luego buscar por environment variables y colocar lo siguiente:

Key:

__GL_SHADER_DISK_CACHE_SKIP_CLEANUP

Value

1

En command prefix colocar:

gamemoderun DXVK_HUD=60

10) Configuración de steam

en parametros de lanzamiento:

gamemoderun %command%