

CS2013: Programación III

Laboratorio 1B

José Chávez

UTEC

Contenido

Ejercicios

Contenido

Ejercicios

Ejercicio 1: La clase Auto

- Implemente la clase `Auto`, donde cada objeto tenga dos atributos: `color` y `kilometraje`. Utilice el constructor para configurar estos atributos.
- Encapsule los atributos de modo que no puedan ser modificados desde la interfaz .
- Implemente la función `manejar(const Auto&)`. Esta función externa debe incrementar el kilometraje de un objeto de tipo `Auto` en 5 (kms).
- Implementar otra función externa `detalles_tecnicos(const Auto&)`, para mostrar los atributos de un objeto de tipo `Auto`.

Ejercicio 2: La clase Vector

- Implemente la clase Vector, donde cada objeto representará un vector conformado por números enteros del 0 al 9. Utilice el constructor para ingresar el número de elementos del vector.
- Utilice un array dinámico para almacenar los elementos del vector.
- Implemente el constructor de copia, movimiento y el destructor.
- Implemente la función externa print para mostrar todos los elementos del vector en una línea y separados por espacios.

Ejericio 3: Sumar y multiplicar

- Implemente la función externa `multiplicar`. Esta función deberá multiplicar, sin importar la posición de los parámetros, un `Vector` con un escalar. Al final, la función deberá retornar el valor de la multiplicación.
- Implemente la función externa `sumar`. Esta función deberá sumar, sin importar la posición de los parámetros, un `Vector` con un escalar. Al final, la función deberá retornar el valor de la suma.