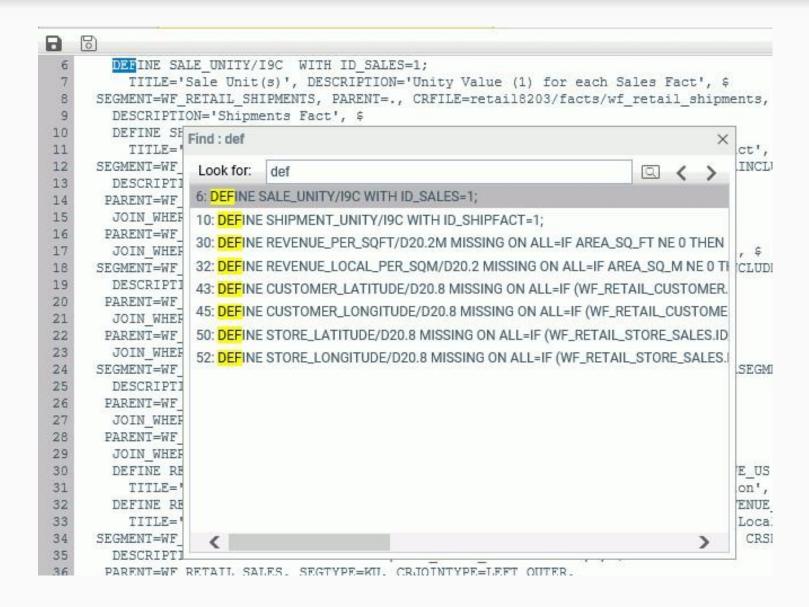


# Welcome to Algorithms and Data Structures! CS2100

#### String Matching

Consiste en encontrar un string corto (patrón), en un string largo (texto).

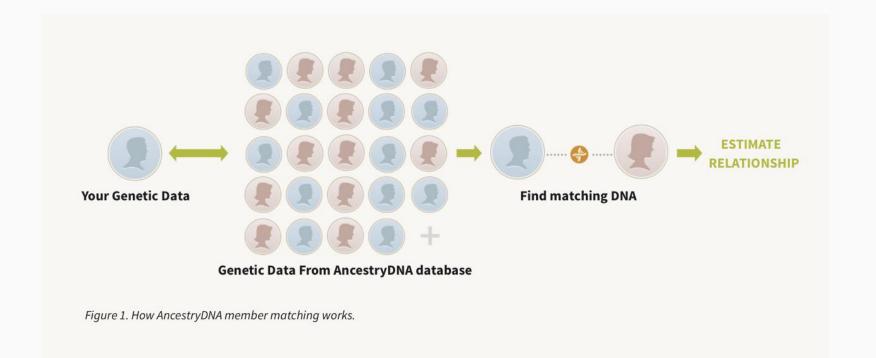
Aplicaciones sobre editores de texto.

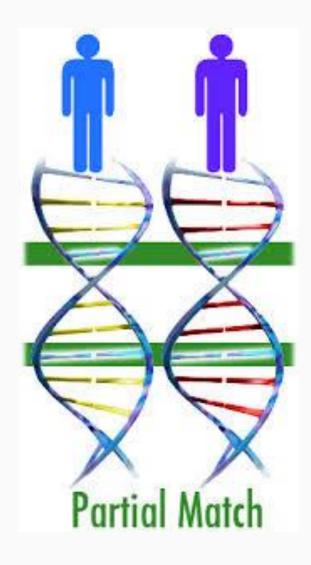


#### String Matching

En bioinformática lo más frecuente es buscar un fragmento nuevo de ADN (un gen) en una colección de secuencias

 En este caso permitimos un cierto error, pero el pattern matching exacto es una subrutina.





#### String Matching

- Entrada
  - Dos strings sobre el alfabeto ∑
    - $T = \{t1, t2, ..., tn\}$
    - P={p1, p2, ..., pm}
- Salida
  - El conjunto de posiciones de T donde aparece P.

Text: A A B A A C A A D A A B A A B A

Pattern: A A B A

A A B A

A A B A

A A B A

A A B A A B A

A A B A A B A

B A A B A

A A B A

A A B A

A A B A

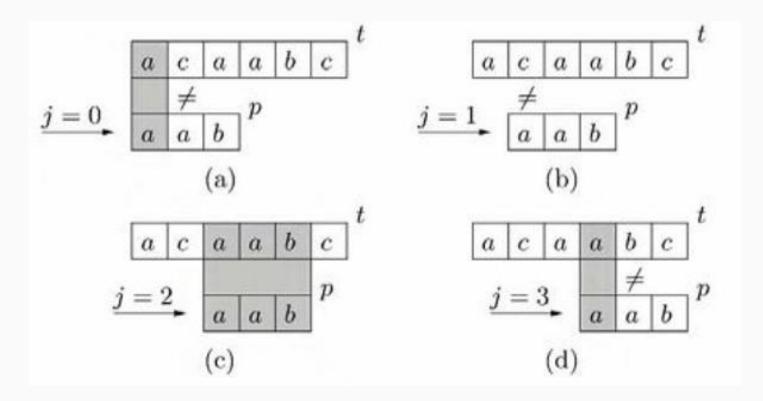
A A B A

A A B A

Pattern Found at 0, 9 and 12

## String Matching (Algoritmo Intuitivo)

StringMatching(Patron P, Texto T):



#### String Matching (Algoritmo Inocente)

- StringMatching(Patron P, Texto T):

  - $\circ$  For j=0 to n m:
    - i = 0
    - While p[i] = T[i+j] and i < m:
      - j++
    - If i = m:
      - Result U (j)

¿Complejidad?

O(mn)

¿Cómo lo mejoramos?

- Mueve el patrón sobre el texto al igual que el algoritmo anterior, con la diferencia de:
  - Cada comparación del patrón con el texto la hacemos empezando por el final
  - Si podemos, nos movemos más de una posición en el texto.
  - Se debe mantener guardado la posición de cada letra del patrón.
  - Ejemplo:



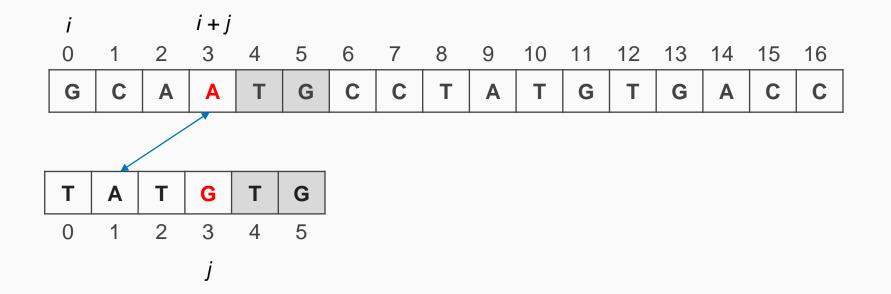


positions		
Α	1	
В	-1	
	-1	
G	5	
	-1	
Т	4	
	-1	

#### Ejemplo



#### Ejemplo

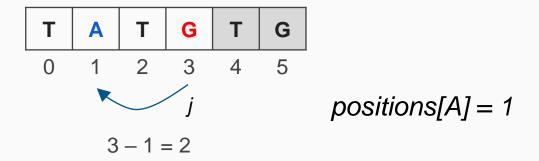


#### positions

Α	1
В	-1
	-1
G	5
	-1
Т	4
	-1

#### Ejemplo





#### positions

Α	1
В	-1
	-1
G	5
	-1
Т	4
	-1

Ejemplo



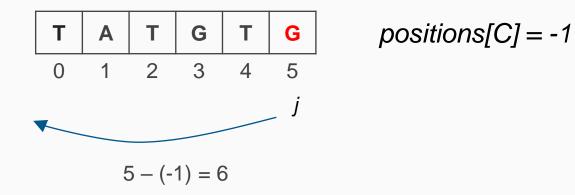
```
        T
        A
        T
        G
        T
        G

        0
        1
        2
        3
        4
        5

        j
```

#### Ejemplo

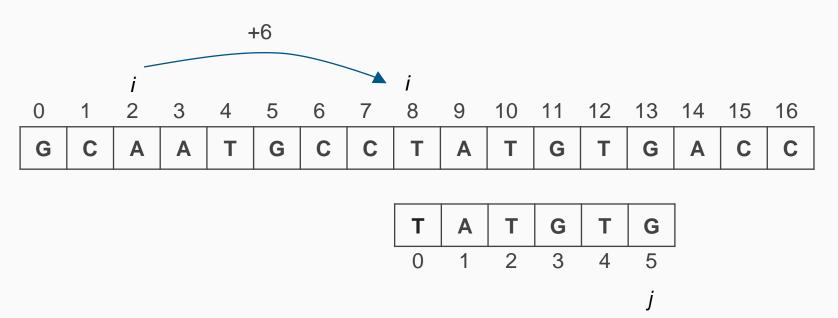




#### positions

Α	1
В	-1
	-1
G	5
	-1
Т	4
	-1

#### Ejemplo



```
StringMatching(Text, Pattern)

n = Text.size()

m = Pattern.size()

positions = buildPositions(Pattern)

results = []

for(i=0; i<n-m; )

j=m-1

while(Pattern[j] == Text[i+j] && j >= 0)

j--

if (j > 0)

i = i + (j - positions[Text[i+j]])

else

results.add(i)

i = i + m
```

return results

¿Complejidad?

 $O(|\Sigma|) + O(n)$ 

## TRIES TDA Diccionario

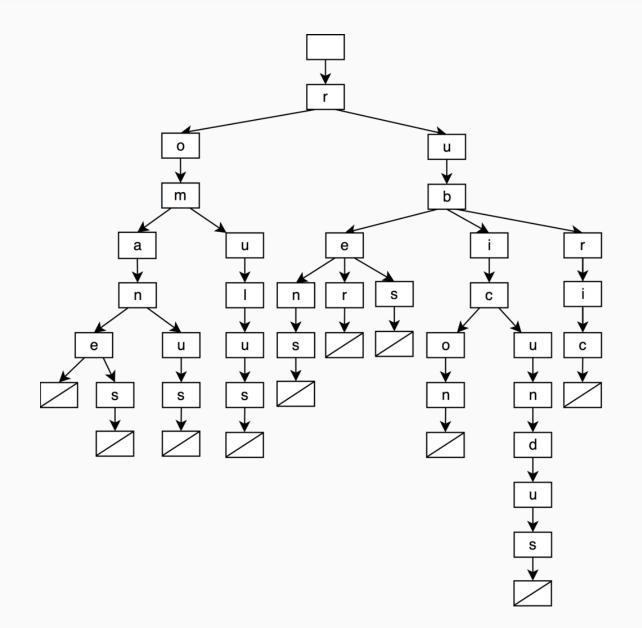
#### Tries

Los árboles de prefijos (efficient information reTRIEval data structure), es un tipo de árbol que es usualmente usado para almacenar caracteres. Normalmente, un trie representa un diccionario de palabras

A pesar de que cada nodo es utilizado para almacenar caracteres (también las aristas podrían representar los caracteres), los caminos entre estos representan palabras o partes de palabras. No olvidar el carácter de fin de cadena

Qué usos se les ocurren para las estructuras de datos que almacenan strings?

Autocompletar, editores de texto, procesadores de texto, etc



## Tries (insertar)

#### Cómo agregar una nueva palabra? o(word size)

- 1. Buscar el camino del string
- 2. Si se encuentra un null pointer, entonces se crea un nuevo nodo
- 3. Se adiciona una secuencia de hijos como letras falten de la palabra, finalizando con el fin de cadena

#### En el diccionario actual tenemos palabras como:

ROMANE, ROMANES, ROMANUS, ROMULUS, RUBENS, RUBES, RUBER, RUBICON, RUBICUNDUS y RUBRIC

#### Cómo agregar RUB?

#### **Tries**

Entonces creemos el siguiente diccionario:

Α

AN

**ANCESTOR** 

AND

IN

IS

**TAVERN** 

**THERE** 

THE

**TOWN** 

#### **Tries**

Entonces creemos el siguiente diccionario:

Α

AN

**ANCESTOR** 

AND

IN

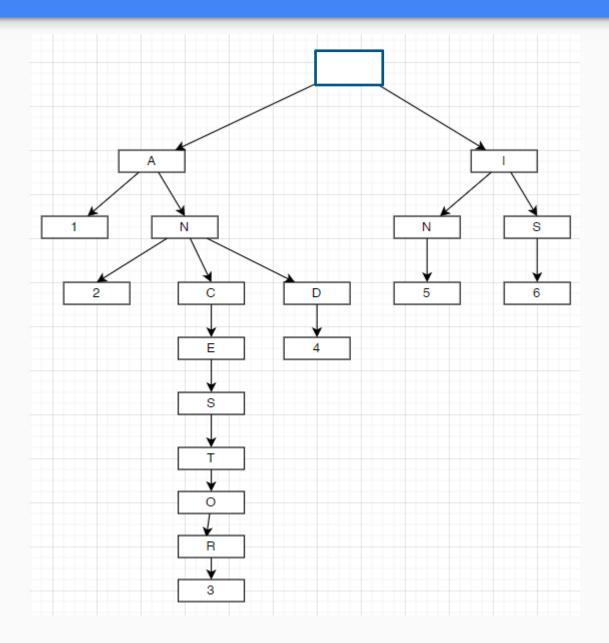
IS

**TAVERN** 

**THERE** 

THE

**TOWN** 

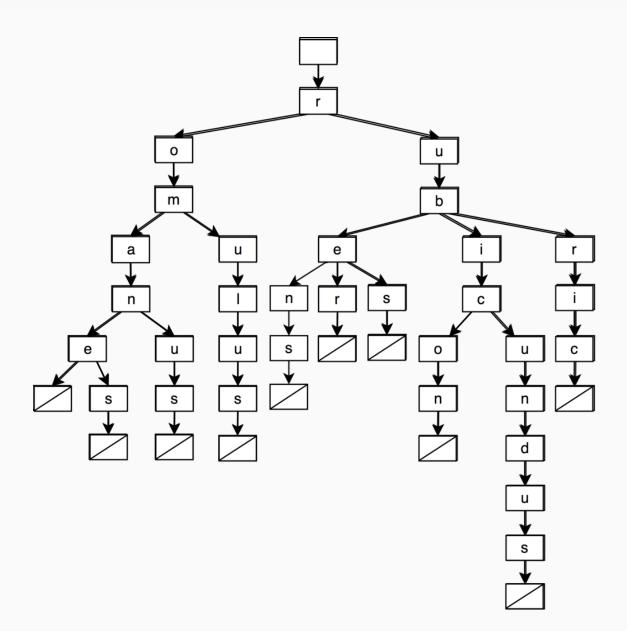


## Tries (eliminar)

#### Cómo eliminar una palabra? o(word size)

- 1. Se busca la hoja "s" que represente nuestra palabra
- 2. Empezamos a eliminar los nodos desde "s" hacia el root hasta encontrar un nodo que tenga más de un hijo

#### Cómo eliminar RUBENS?

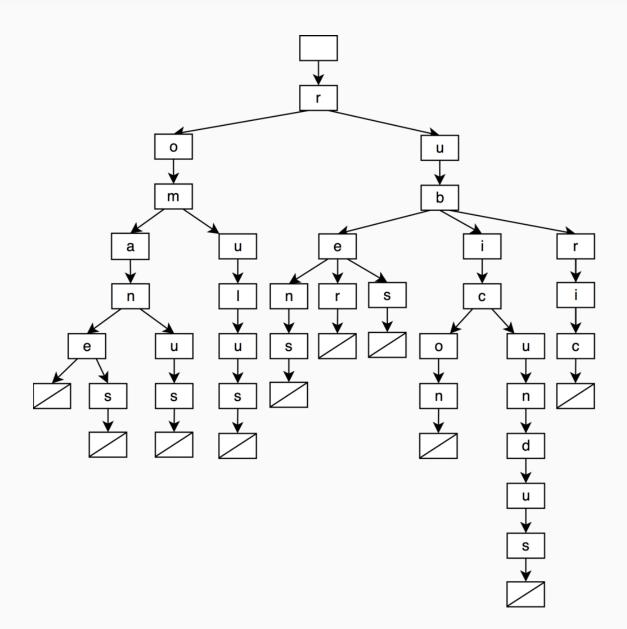


#### Tries (buscar)

#### Cómo buscar una palabra? o(word size)

- 1. Se va buscando cada carácter de la palabra en el árbol
- 2. Si llegamos a una nodo hoja que represente nuestra palabra, retornamos verdadero
- 3. De otra manera, la palabra no existe en el trie.

#### **Buscar ROMANE?**

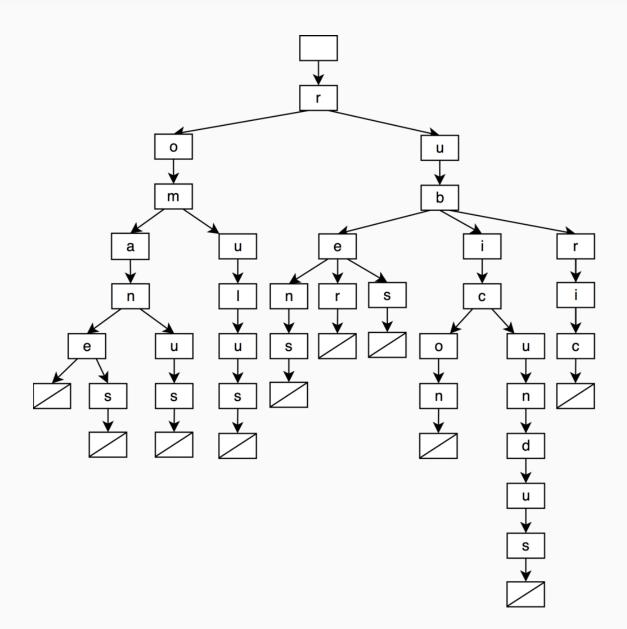


#### Tries (buscar)

#### Cómo buscar una palabra? o(word size)

- 1. Se va buscando cada carácter de la palabra en el árbol
- 2. Si llegamos a una nodo hoja que represente nuestra palabra, retornamos verdadero
- 3. De otra manera, la palabra no existe en el trie.

#### **Buscar ROMANE?**

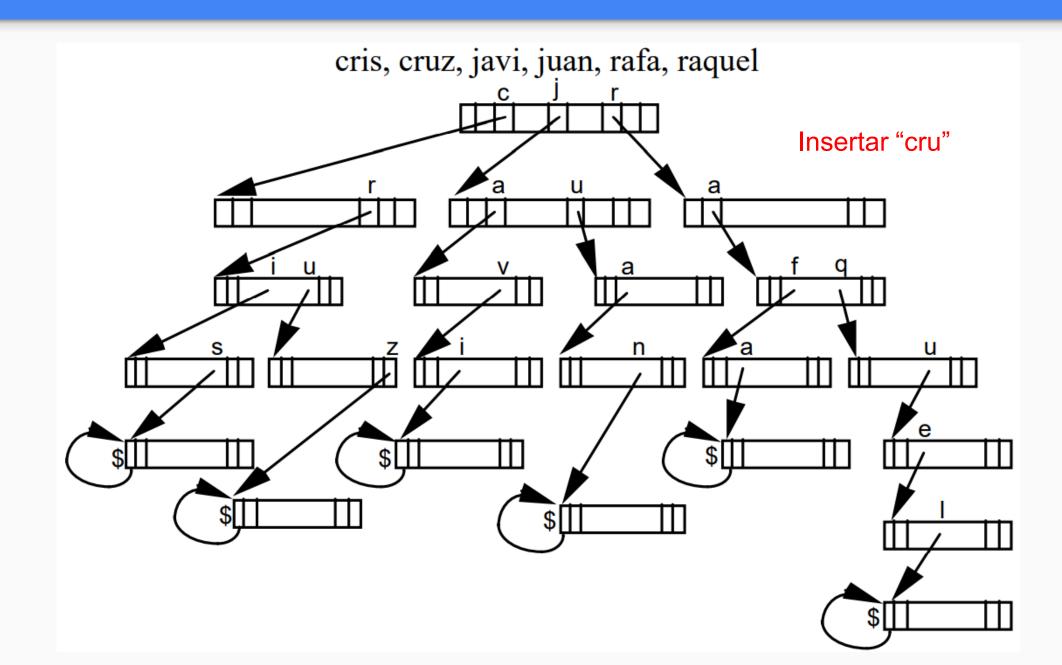


#### Tries (Ideas de Implementación)

1- Cada nodo como array

¿Problema?

Demasiado espacio



#### Tries (Ideas de Implementación)

2- Cada nodo como lista

cris, cruz, javi, juan, rafa, raquel Insertar "cru"

¿Problema?

Mayor tiempo de búsqueda pero ocupa menos espacio que el array

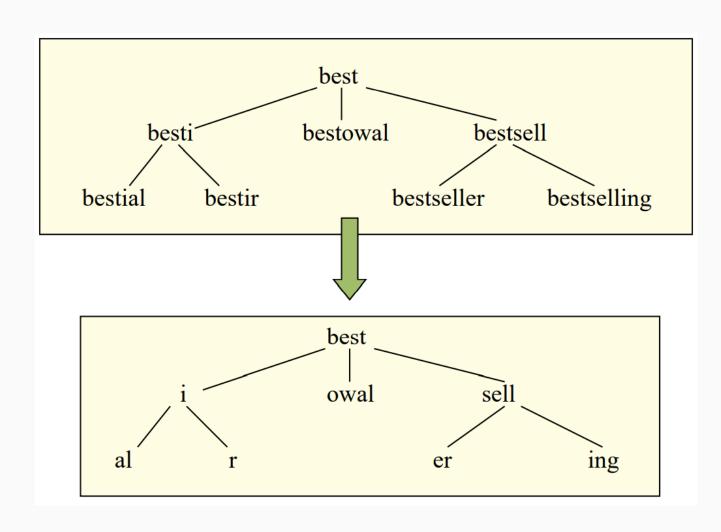
#### Patricia Tries (Compact Trie)

Es un tipo de trie que optimiza el espacio utilizado para representar el diccionario

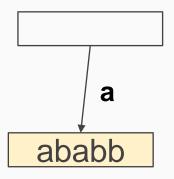
El problema con los tries es que su conjunto de keys tiende a ser muy disperso. En muchos de los casos un nodo interno termina teniendo solo un descendiente

El problema anterior causa que los tries tengan una complejidad alta en términos de espacio

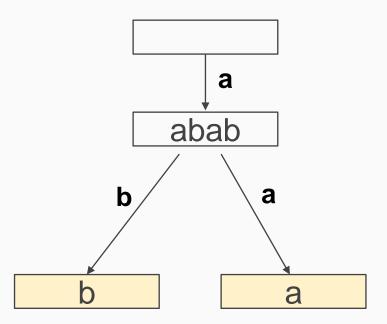
En los Patricia Tries, en vez de almacenar un solo carácter en un nodo, se almacena la mayor cantidad de caracteres posibles



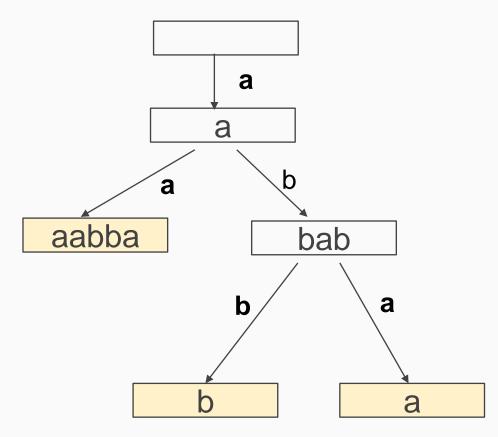
1) insertar "ababb"



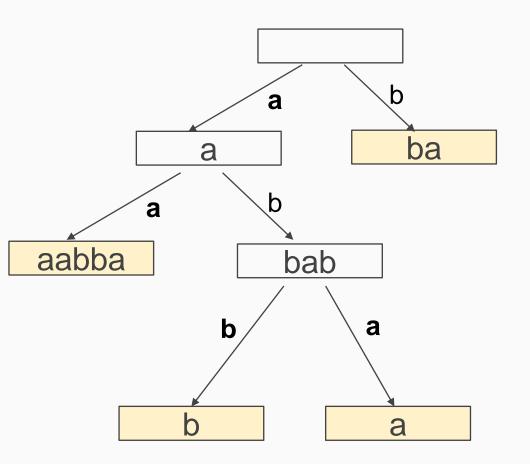
2) insertar "ababa"



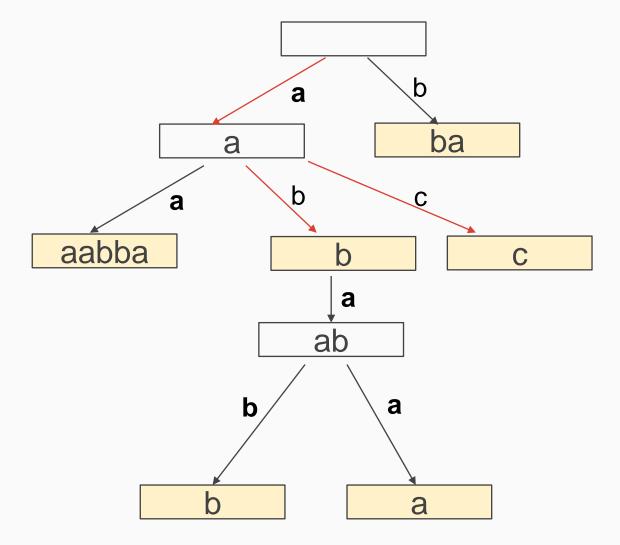
3) insertar "aaabba"



3) insertar "ba"



4) insertar "ab" y "ac"



#### Creear el siguiente diccionario:

**TEST** 

**TOASTER** 

**TOASTED** 

**TASTING** 

**SLOW** 

**SLOWLY** 

**TESTIMONY** 

**TESTAMENT** 

**SLOWEST** 

Creear el siguiente diccionario:

**TEST** 

**TOASTER** 

**TOASTED** 

**TASTING** 

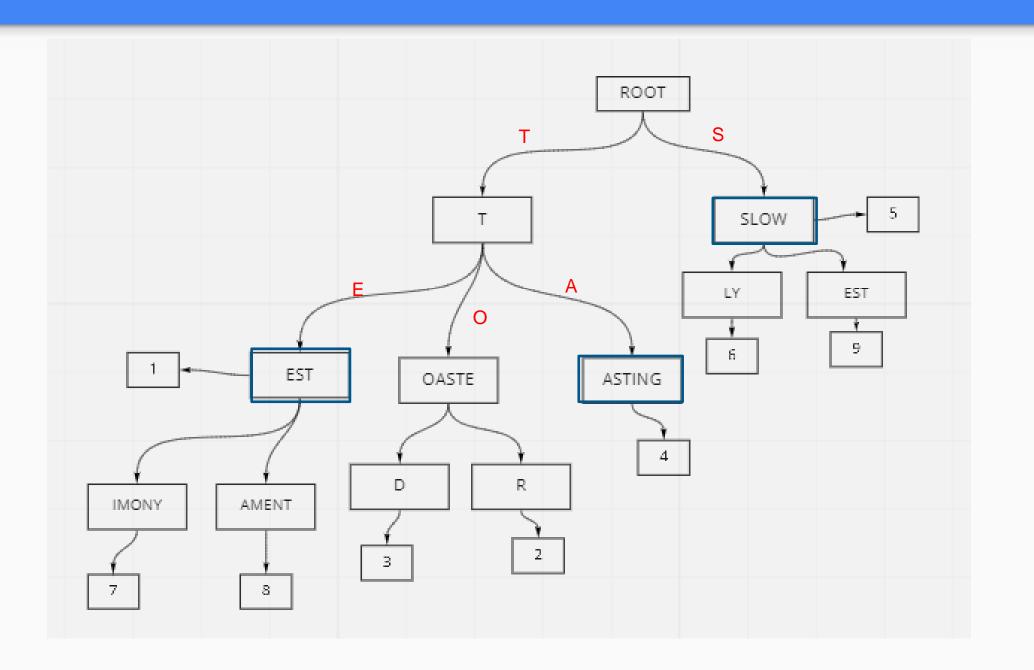
**SLOW** 

**SLOWLY** 

**TESTIMONY** 

**TESTAMENT** 

**SLOWEST** 



## Patricia Tries (Buscar y Eliminar)

¿Cómo seria la búsqueda?

Complejidad

¿Cómo seria la eliminación?

Complejidad

#### Patricia Tries (Idea de Implementación)

¿Cómo sería la estructura de datos?

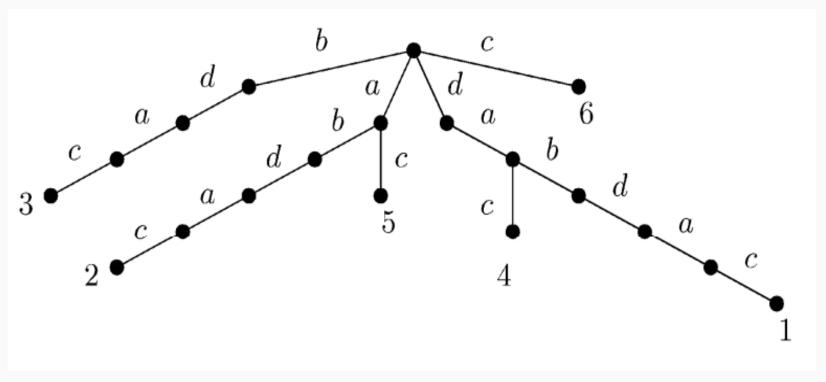
# Suffix Tree String Matching

## String Matching (Suffix Tree)

Estructura eficientemente todos los sufijos del texto en un Trie

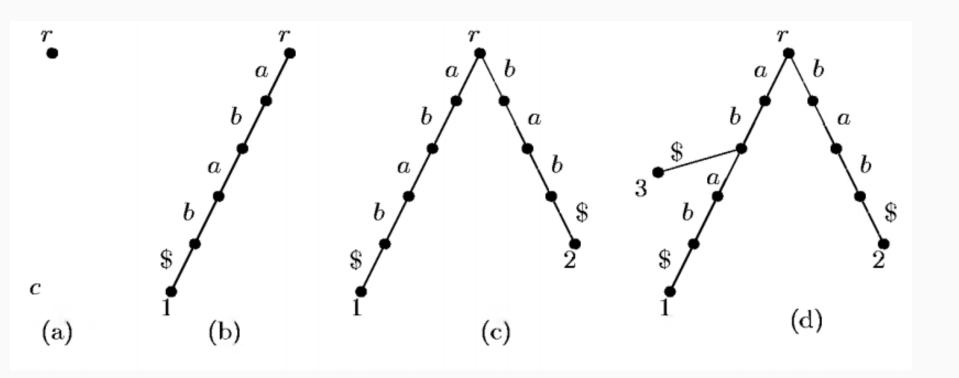
- Esto es útil cuando se quieren encontrar muchos patrones en el mismo texto (por ejemplo, muchos genes en el mismo DNA)
- El patrón P ocurre en T cuando P es el prefijo de algún sufijo de T

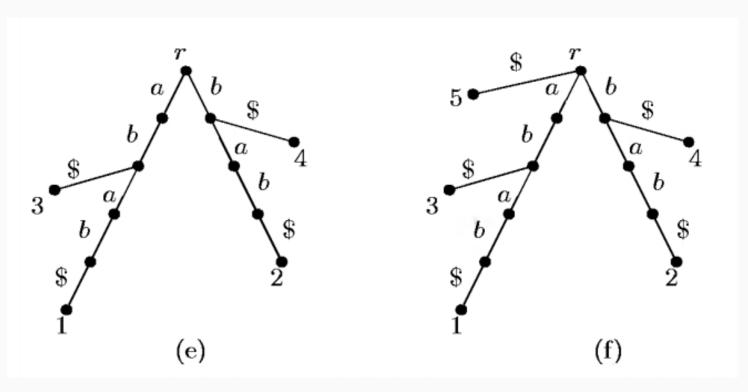
Ejemplo, sea el suffix tree del texto T = dabdac



Como buscar el patrón P = "ac", P = "bd" y P= "da"

Construcción del suffix tree para T="abab"





#### BuildSuffixTree(Texto T)

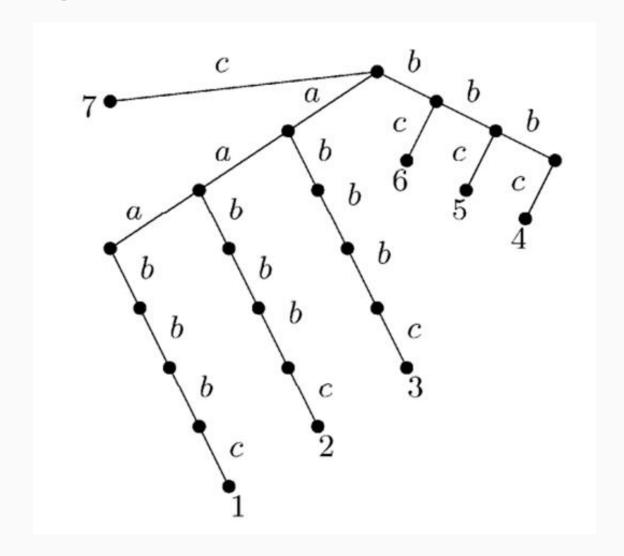
- crear arbol vacio con solo raiz
- for i = 1 ... n
- sufijo = ti, ti+1, ..., tn
- empezar desde la raiz buscando un camino desde ti hasta tj
- (conicidencia del prefijo en algun sufijo)
- sea el nodo X de tj
- añadir al arbol los nodos restantes: tj+1 hasta tn
- agregar posicion como etiqueta del nodo hoja retornar el arbol

¿Cómo sería el nodo?

¿Cómo sería la búsqueda?

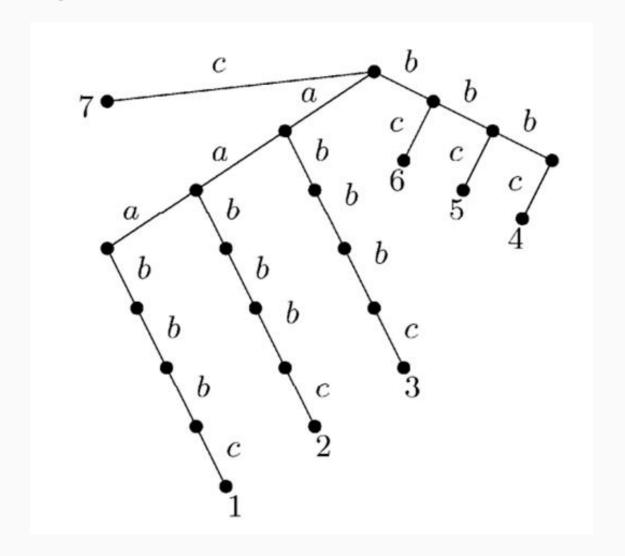
¿Complejidad?

Optimización: eliminar nodos con un solo hijo

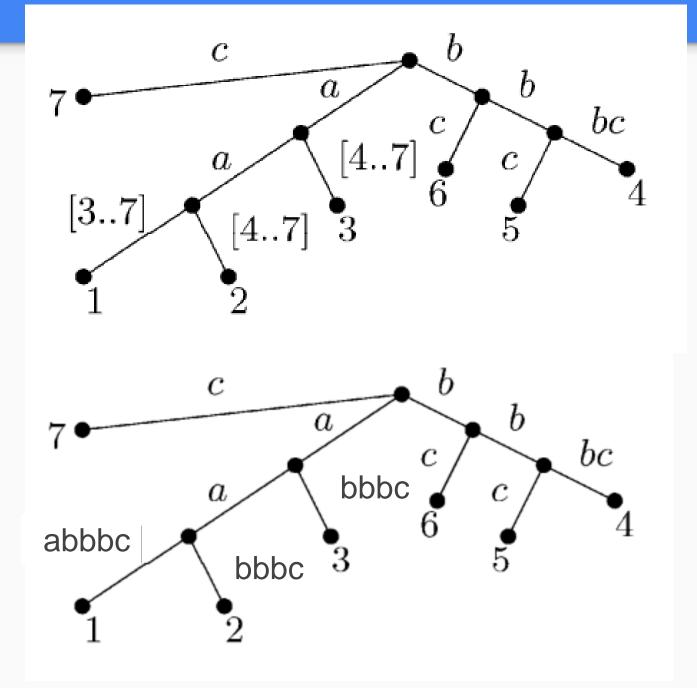




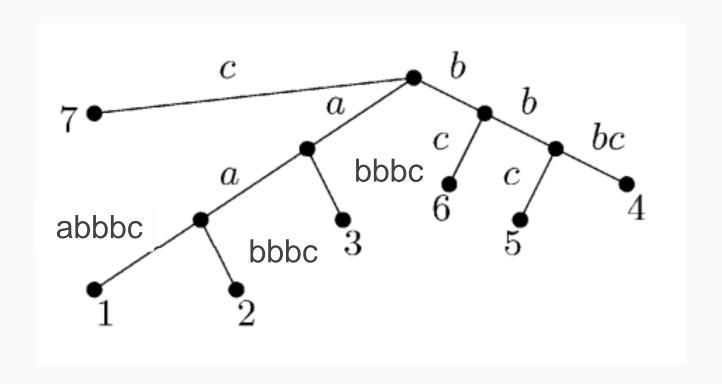
Optimización: eliminar nodos con un solo hijo

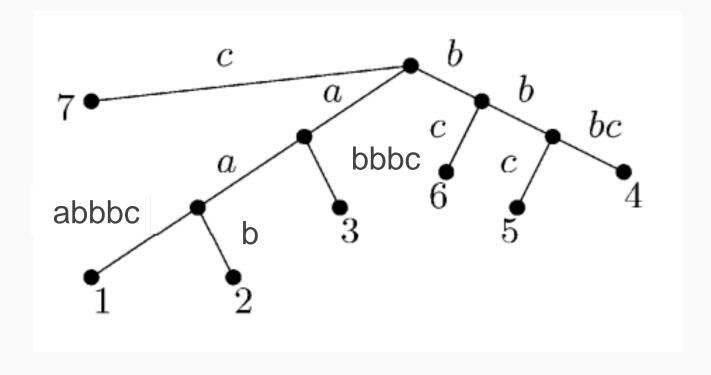






Optimización: eliminar nodos con un solo hijo



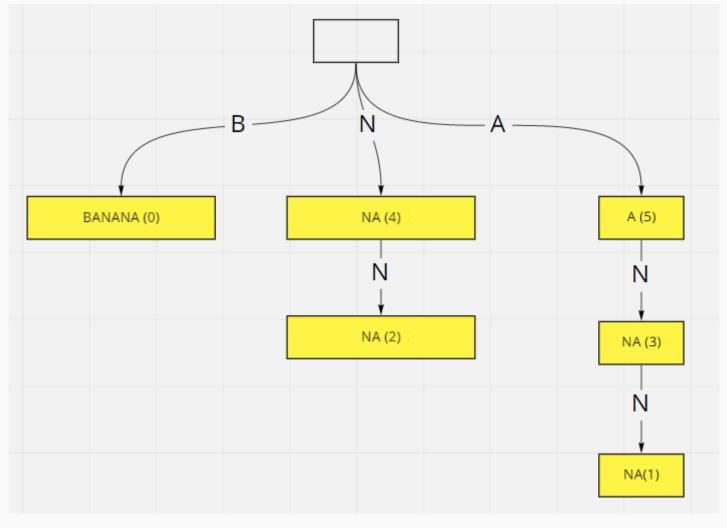


¿Insertar un nuevo sufijo?

¿Eliminar un sufijo?

Crear el diccionario para el siguiente texto "BANANA" y aplicar la búsqueda del patrón "ANA"

Crear el siguiente diccionario para el siguiente texto "BANANA" y aplicar la búsqueda del patrón "ANA"



ConstruirArbolSufijosCompacto(Texto T):

¿Cómo sería la búsqueda?

¿Complejidad?



# Welcome to Algorithms and Data Structures! CS2100