

# Project #1 PAC-MAN 게임 추가기능 개발

## ➤ 프로젝트 개요 및 동기

- ✓ 개요: Git에서 오픈소스로 개발된 PAC-MAN 분석 및 추가 기능 개발 (2인1조 진행)
- ✓ 동기: 1인 플레이를 지원하는 게임을 2인 플레이를 추가함으로써 협력 및 함께 하는 즐거움을 제공하기 위함

## ➤ 개발 환경 및 사용 언어

- ✓ 개발언어: C
- ✓ OS: 리눅스 (AWS 활용)

## ➤ 개발 목표 및 결과, 고찰

- ✓ 목표: 기존 프로그램에 2인용 플레이를 위한 기능 추가 및 관련 요구사항 개발
- ✓ 결과
  - 게임 시작 메뉴 추가 (1인 or 2인 플레이 모드 선택)
  - 2P 지원
  - 맵 확장 및 유령 추가 (2인 플레이어의 재미 보장)

## ➤ 프로젝트를 통한 고찰

- ✓ 기존 프로그램에 대한 분석을 통한 프로그램 구조 이해
- ✓ 기존 기능과 추가 기능 간의 충돌 문제 해결을 통한 역량 강화



## ➤ 프로젝트 개요 및 동기

- ✓ 개요: DB와 Web을 활용하여 스포츠 센터 멤버십 셰어링 서비스 개발 (4인1조 진행)
- ✓ 동기: 하나의 멤버십으로 다양한 곳의 스포츠센터를 이용할 수 있는 서비스를 제공하기 위함

## ➤ 개발 환경 및 사용 언어

- ✓ 개발언어: Oracle (SQL), JavaScript
- ✓ OS: 윈도우10

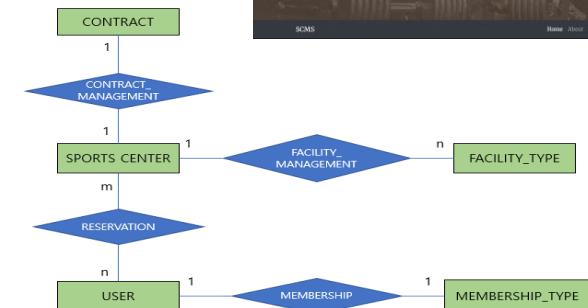
## ➤ 개발 목표 및 결과, 고찰

- ✓ 목표: 서비스에 필요한 데이터를 위한 DB 및 서비스 접근을 위한 Web 설계 및 개발
- ✓ 결과
  - 서로 1:1, 1:N, N:M 관계 등을 맺는 5개의 테이블로 구성된 DB
  - 쿼리를 통해 DB와 연결되어 서비스 이용이 가능한 Web

## ➤ 프로젝트를 통한 고찰

- ✓ 풀스택 개발을 통한 역량 강화
- ✓ 협업에서 필요한 자세 및 개인 역량의 중요성을 깨달음

MyPage



# Project #3 머신러닝을 활용한 동물사전 어플리케이션 개발

## ➤ 프로젝트 개요 및 동기

- ✓ 개요: 머신러닝을 활용하여 쉽고 빠른 검색을 지원하는 동물사전 어플리케이션 개발 (2인1조)
- ✓ 동기: 갑작스럽게 동물을 마주치는 상황에서 이미지 검색을 단순화하여 빠른 결과를 제공하기 위함

## ➤ 개발 환경 및 사용 언어

- ✓ 개발언어: Python (ML), Java (Android Application)
- ✓ OS: 윈도우10 (ML 개발), Android (Application 개발)

## ➤ 개발 목표 및 결과, 고찰

- ✓ 목표: 동물 이미지 검색을 위한 ML을 개발하고 어플리케이션으로 활용할 수 있게 진행
- ✓ 결과

- ML 설계 및 가공한 Dataset을 통한 학습
- Tensorflow에서 제공하는 가이드를 따라 ML을 어플리케이션으로 개발



## ➤ 프로젝트를 통한 고찰

- ✓ 파이썬, ML 등 새로운 것으로 이뤄진 프로젝트로 도전과 문제 해결의 연속
- ✓ 당초 목표와는 달리 조건부로 완성한 결과에 대한 아쉬움
- ✓ 조장 역할 수행 및 대부분의 파트를 맡아 진행하여 프로젝트 전반을 이끌었던 경험

