主角 剛出生的

四元素神 元素互剋

目的：讓主角獲得越多自己的元素獲勝

每個生物剛出生時都是「無」，需要透過神的指引，來讓自己或的特性、屬性，遊戲總共會有四個玩家來操作主角，場內則會隨機散佈各個元素，玩家們要互相競爭，讓剛出生的主角獲得越多自己屬性的物件，來讓主角變成自己眷屬的一員。

遊戲玩法：遊戲開始後，會先請四位玩家決定順序，每回合都會依照順序輪流(ex:1234, 2341…)給主角移動指示，讓主角撿到越多自己的元素，而四位玩家的勝利條件有兩種，一種是在四位玩家步數歸0後，主角獲得最多元素的那位玩家獲勝，另一種是最先達成該局指定的分數的玩家為勝者。

我的神居然是指示廚

神様が指示廚だった？！

神居然都搶著要指示我

神たちがぼくを指示したがる

對於指示廚神的指示不得不服從的剛出生的我

指示廚の神にしたがざる負えない生まれたてのぼく

生まれたてのぼくは指示廚の神様にしたがざる負えない

神は指示廚のは何が間違っている