

ANGRY BIRDS™

No.:

Date:

05.00 - 05.30 (Saat Teduh)

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Pengkhobah : Pdt. Eska Silitonga

Injil : Amsal 12 : 19

Tema : Bibir yang Mengatakan Kebenaran

"Bibir yang mengatakan kebenaran tetap untuk selama-lamanya, tetapi lidah dusta hanya untuk selujap mata."

Isi : Penulis Amsal mengatakan bahwa bibir yg mengatakan kebenaran maka kebenaran itu akan bekerja dan tetap untuk selamanya, artinya bahwa ketika kebenaran itu disampaikan maka akan tertanam dalam diri org lain dan mengubahnya lebih baik.

07.15 - 07.35 (Pengarahan Panitia PCI)

☐☐☐☐☐☐☐☐

- kerapihan .

- Nasihat kak PCI untuk kulum IV → Prodi .

- Tutur Bicara .

17.00 - 18.30 (Evaluasi Sore)

☐☐☐☐☐☐☐

- Pembahasan Prodi kembali

- Nasihat untuk mendapat nilai baik

- Nasihat pelanggaran point

- Pengingat tugas .

- Beasiswa .

I'M HOT
MAD



KIKY

Angry Birds™ © 2016 Rovio Entertainment Ltd and Rovio Animation Ltd. All Rights Reserved.

ANGRY BIRDS™

No.:

00.00 - 00.20

Date:

"Pengenalan Prodi D3 TI"

Oleh : Ike Fitriyaningsih (Kaprosi DIII - TI) → FITE

Visi : menjadi program studi unggulan pada program pendidikan dan penelitian dibid. teknologi informasi taraf nasional (inter - 2024).

Misi : - Menyelenggarakan pendidikan wktu yg menghasilkan SDM di bid. teknologi informasi dan komunikasi.
- Meningkatkan program penelitian terapan yg inovatif bestaraf nasional di bid. teknologi informasi & kom.
- Meningkatkan program pengabdian masyarakat melalui kerjasama dengan berbagai institusi pemerintahan dan industri di tingkat nasional dan internasional.

o) STAF PENGAJAR

- Ike Fitriyaningsih, Ssi., M.Si (ITS) - Statist & Mathematics.
- Togu Novrianyah, S.S.T., M. IM (National Taiwan University) - Cyber Security, web and Mobile Programming.
- Teramsan Mauliadi Panggabean (The University of Edinburgh UK) - Basic Programming, Algoritm and Data Science.
- Hernawati Susanti Samohit, SST., M.kom (ITS) - Software development.
- Monalisa Parantia SS, M.Ed (Terol) (University of Wollongong, Australia).
- Teguh Arifin, S.Si, Mri (ITB) - basic programming, Mathematic and Artificial Intelligent.

KIKY Boklos H. Panjaitan, A.Md, S.Tr (ITB) - Computer Vision, web & programming.

ANGRY BIRDS™

No.:

Date:

o) PROFIL LULUSAN

- ☐ - Programmer \Rightarrow Web Programmer, Mobile Programmer, Desktop Programmer, dll.
- ☐ - Pengelola Data \Rightarrow Database Adm, Data Analyst, dll
- ☐ - Software Quality Assurance \Rightarrow Data Security Adm, Information Security Adm.

o) Tantangan

- ☐ • Komunikasi yg kurang baik antara dosen pengampu, dll.
- ☐ • Melalaikan submission tugas.
- ☐ • Malu bertanya saat sesi synchronous dgn dosen/pemater.
- ☐ • Kurang fokus pembelajaran.

SKS \Rightarrow Satuan Kredit Semester

Sem I : 20 sks

Sem II : 20 sks

Sem III : 20 sks

Sem IV : 19 sks

Sem V : 19 sks

Sem VI : 18 sks



ANGRY BIRDS™

No.:

10:00-12:00

Date:

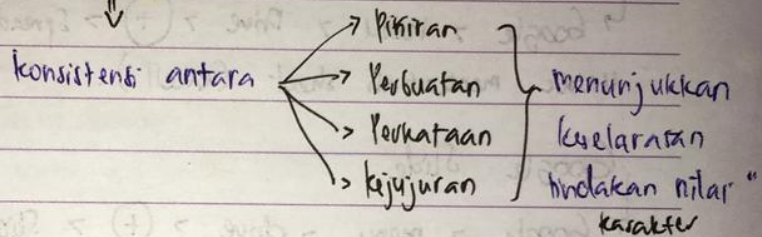
09-Aug-2021

INTEGRITY

Integritas berasal dari bahasa latin yaitu integer.

↳ utuh, lengkap, dan konsistensi karakter

Pemenang sejati → Integritas



Integritas > esensi kesuksesan, mengajarkan yg dihidupi, dan menghidupi yg diajarkan.

Seorang pemimpin memiliki : Integritas

Seorang yg berintegritas memiliki karakter sbt :

- Jujur dan terpercaya
- Mempunyai komitmen
- Bertanggung jawab
- Menghargai waktu
- Setia
- Mempunyai prinsip
- Menepati ucapan

↳ Berintegritas → Ketetapan Hati Nurani

⇒ Hati nurani akan menuduh seseorang ketika dia melakukan sesuatu tidak benar, tidak perlu org lain mengkritik

Integritas mampu mengembangkan hubungan individu dan bermasyarakat dan membuat seseorang bijaksana dalam menghadapi coba kegagalan dan memiliki moral → pengetahuan luar

ANGRY BIRDS™

No.: Tambahan .

Date:

Google Doc

↳ untuk menambah dokumen / file yg ingin dibuat / dibuka .

Google Sheets

↳ Google > menu > Drive > (+) > Spreadsheets

↳ untuk menambah sheet (excell) .

Google Slide

↳ Google > menu > drive > (+) > Slide

↳ untuk mempresentasi / slide (power point)

Pengimpanan file Perkuliahan .

File explorer > Data d > New folder (Perkuliahan) > kelompokan

file : 1. Perkuliahan

2. Asrama

3. dll

Note : - kelompokan dlm satu semester .

- Buat tanggal dan deadline tugas (UTS / UAS)

- Jadwal kan dgn poster .



ANGRY BIRDS™

No.:

13.00 - 15.00

Date:

Strategi Sukses di Kampus

oleh : I Gde Eka Dirgagussa, M.Si ~ dosen Teknik Elektro

QnA : ① Mengapa Saya Kuliah?

- Upaya untuk mencapai cita-cita
- Agar masa depan sukses
- Mengenangkan orang tua
- Dipaksa orang tua
- Biar bisa cari banyak uang

② Fase Kehidupan Kita

0-5thn > 6-12thn > 13-15thn > 16-18thn > 19-22thn > 23-60thn > 60thn
Masa Kanak SD SMP SMA/SMK dip/Sarjana Berkerja

↓
fase terpenting
dengan segara potensi / usaha

③ Sadari Apa yg dipelajari!

- Meningkatkan Productivitas dan daya Saing
- Berkontribusi dalam penyelesaian SDH dlm IPTEK
- Meningkatkan taraf hidup, Ekonomi, dan pendidikan keluarga
- Menjadikan Indonesia menjadi negara kuat
- Meningkatkan peradaban manusia

KIKY

Angry Birds™ © 2016 Rovio Entertainment Ltd and Rovio Animation Ltd. All Rights Reserved.

ANGRY BIRDS™

No.:

Date:

④ Beda Kuliah & Sekolah.

Kuliah di Perguruan Tinggi

- Kuliah bertujuan untuk membentuk profesi.
- Belajar ilmu yg berkaitan erat dgn industri (teknologi).
- Ilmu pengetahuan banyak dari sumber ilmiah, jurnal penelitian, textbook dll.
- Perguruan tinggi merupakan miniatur kehidupan masyarakat.
- (Berinteraksi dengan dosen dari berbagai bidang keilmuan, suku dan adat).
- Atmosfernya lokal dan global.
- Tempat untuk mengembangkan potensi diri dengan segala kesempatan.

⑤ Lalu Untuk Sapa, Harus dimulai dari mana?

- Ikuti proses, cepat beradaptasi dan fokus pada solusi.
- Rencanakan masa studi dan kelulusan.
- Buat target, tujuan (Realistic, Terukur, Spesifik).
- Selalu bersemangat, jujur, belajar dengan sungguh-sungguh.
- Hidup seimbang, berdos dan semoga semesta mendukung (melakukan usaha yg terbaik).

⑥ Tips Belajar -

- Mulailah dengan motivasi tinggi.
- Temukan gaya belajar yg sesuai.
- Temukan waktu dan tempat belajar sesuai dan buat kebiasaan.



ANGRY BIRDS™

No.:

Date:

- ☐ - Berikan perhatian ~~atau~~ penuh dgn apa yang sedang dipelajari
- ☐ - Menuliskan, praktekkan, ulangi sampai bisa.
- ☐ (tulis point " penting dan pahami, kemudian berlatih).

Rata-Rata Manusia Belajar *

- ☐ • 20% > dengar
- ☐ • 30% > baca
- ☐ • 40% > proses (praktek)
- ☐ • 80% > katakan
- ☐ • 60% > kerjakan
- ☐ • 90% > lihat, dengar, katakan dan kerjakan.

~ Bunda Arsaningsih ~
Bahagia bukan Tujuan hidup,
tetapi bahagia adalah dasar kesuksesan

Note!

- ☐ - Kesuksesan juga membutuhkan bahagia, usahakan bahagia (kondisi pikiran tetap tenang dan positif).
- ☐ - kunci kesuksesan adalah komitmen dgn yang dijalani.



KIKY

Angry Birds™ © 2016 Rovio Entertainment Ltd and Rovio Animation Ltd. All Rights Reserved.