

Apuntes de programacion lineal

Hector Roldan

19 de febrero de 2020

Índice

| | |
|---------------------------|----------|
| 1. Introduccion | 1 |
| 1.1. Miscelanea | 1 |

1. Introduccion

La forma estandar de un problema de programacion lineal es:

Dados una matriz A y vectores b, c , maximizar $c^T x$ sujeto a $Ax \leq b$.

Podemos pasar el problema a la forma Simplex usando variables de holgura, para pasar el problema a la forma:

Dada una matriz A_1 y vectores b, c_1 , maximizar $c_1^T x$ sujeto a $A_1 x = b$.

1.1. Miscelanea

| | A | B |
|-----------|---|---|
| Maquina 1 | 1 | 2 |
| Maquina 2 | 1 | 1 |

$$N = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & -1 & 5 \\ a & b_1 & c^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1,1} & x_{1,2} \\ x_{2,1} & x_{2,2} \\ x_{3,1} & x_{3,2} \end{pmatrix} \quad (1)$$