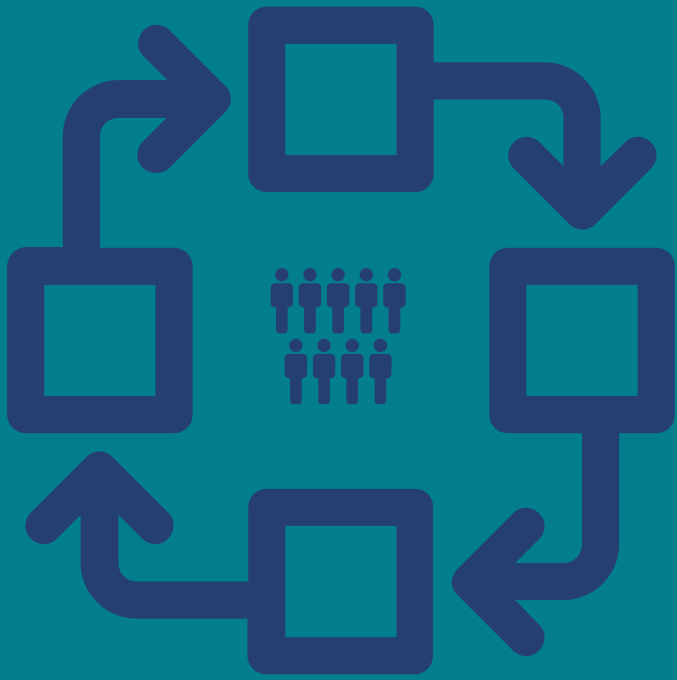


La tecnología orientada a
objetos y la ingeniería de
software ante la complejidad
inherente al software

Como
organizar
el
desarrollo
del
proyecto



Lo que
tenemos
que
hacer

Cómo
se va
hacer?

Cómo
se
van
a
coordinar

Se establece una
propuesta de
inclusión de la
tecnología orientada
a objetos en todas
las etapas del
ciclo de desarrollo
del sistema, para
disminuir la
complejidad



El desarrollo de software
no es una tarea fácil



La
complejidad
del
dominio
del
problema



La dificultad
de administrar
los procesos
de desarrollo



La flexibilidad
que se
puede
alcanzar
a través
del software

Los
problemas
que
plantea
la
caracterización
del
comportamiento
del
sistemas
discretos

¿CÓMO PUEDE AYUDAR LA TECNOLOGÍA ORIENTADA A OBJETOS A DISMINUIR LA COMPLEJIDAD INHERENTE AL SOFTWARE?



Desarrolladores



Usuarios



Hoy en día, tanto el hardware como el
software,
deben ser capaces de contar con una
arquitectura abierta



Reusabilidad



Facilidad
de configuración



Aplicación de
estándares



Diseño modular

La ingeniería de
software
y la tecnología
orientada a objetos

Para
entender un
nivel dado de
un sistema,
basta con
comprender
unas pocas
partes a la vez,
la descomposición
del todo en sus
partes permite
disminuir la
complejidad
inherente al
software.

