

DISCIPLINA	Programação I		
CURSO	Engenharia Informática		
DISCENTE			
Nº MATRÍCULA		TURMA:	DATA: 12/04/2024

Leia atentamente as questões e responda com clareza.

**GRUPO 1 --- 10 valores**

1. [4 Valores] Papoite Tulling Color Generator: O Papoite Tulling gosta mais ( > ) da cor LARANJA do que da cor VERMELHA, gosta menos ( < ) da cor VERDE do que da cor AZUL e assim por diante de acordo com as cores expostas na Tabela 1.

a) Diga qual é a cor que o Papoite Tulling mais gosta.

Notas:

- A comparação das cores numa linha é feita somente uma única vez.
- Não é necessário fazer o programa. Basta interpretar a descrição feita acima, fazer as verificações manualmente e dizer no final qual é a cor mais desejada.

**Tabela 1 - Tabela das cores**

LARANJA	>	VERMELHA
VERDE	<	AZUL
AZUL	<	VIOLETA
BRANCA	>	VERMELHA
VERDE	>	AMARELA
BRANCA	>	VIOLETA
LARANJA	<	AMARELA

2. [2 valores] dado um valor em segundos, fazer um programa que informa as horas, minutos e segundo

Exemplo	
Entrada	Saída
25300	7:1:40

3. [4 valores] Elabore um programa que receba o tempo de vida útil em anos de um torno mecânico, o lucro mensal de receitas gerado pelo torno, o custo do torno para a empresa. Calcule e mostre:

- a) Quanto tempo em meses será necessário para o dobro do retorno do investimento?
- b) Qual o valor que ele rendeu de lucro para empresa durante sua vida útil sabendo foram realizadas três manutenções e para cada manutenção foi gasto 2% do valor total?



GRUPO 2 --- 10 valores

4. [5 Valores] Desafio: "PAPOITE" Dado um Valor **N**, faça um programa que imprime o padrão dos números apresentados abaixo (vide os exemplos). Nota: O programa lê somente valor **N** os demais valores para impressão serão gerados a partir do valor **N** lido.

Entrada: 4

SAIDA:

```
-3 -2 -1 0
-3 -2 -1
-3 -2
-3
```

Entrada: 7

SAIDA:

```
-6 -5 -4 -3 -2 -1 0
-6 -5 -4 -3 -2 -1
-6 -5 -4 -3 -2
-6 -5 -4 -3
-6 -5 -4
-6 -5
-6
```

5. [5 Valores] Desafio: "you are The next Tulling". O próximo papoite Tulling poderá ser tu desde que venças o desafio de gerar uma imagem de acordo com a figura abaixo. Esta figura é automática desenhada e impressa no monitor de acordo com o **n** lido (**n > 2**).

Entrada: 3	Entrada: 4	Entrada: 6
<p>SAIDA:</p> <pre>1 2 3 2 3 -2 3 TU-2 -3 1^^ 12^ 123</pre>	<p>SAIDA:</p> <pre>1 2 3 4 2 3 4 -2 3 4 TU-2 -3 4 LI-2 -3 -4 1^^^ 12^^ 123^ 1234 1 2 3 4 2 3 4 -2 3 4 TU-2 -3 4 LI-2 -3 -4 1^^^ 12^^ 123^ 1234</pre>	<p>SAIDA:</p> <pre>1 2 3 4 5 6 7 2 3 4 5 6 7 -2 3 4 5 6 7 TU-2 -3 4 5 6 7 LI-2 -3 -4 5 6 7 NG-2 -3 -4 -5 6 7 -2 -3 -4 -5 -6 7 -2 -3 -4 -5 -6 -7 1^^^^^ 12^^^^ 123^^^^ 1234^^^^ 12345^^ 123456^ 1234567 1 2 3 4 5 6 7 2 3 4 5 6 7 -2 3 4 5 6 7 TU-2 -3 4 5 6 7 LI-2 -3 -4 5 6 7 NG-2 -3 -4 -5 6 7 -2 -3 -4 -5 -6 7 -2 -3 -4 -5 -6 -7 1^^^^^ 12^^^^ 123^^^^ 1234^^^^ 12345^^ 123456^ 1234567</pre>

Algumas palavras  
reservadas e  
alguns caracteres

include, <stdio.h>, <stdlib.h>, <conio.h>, printf, scanf, if, else, switch, for,  
while, do return, system("pause"), main, ( ), [ ], { }, &, %d, " ", >, >=, <, <=,  
=, ==, /, | |, &&, %, etc.

Bom trabalho