

## Práctica 3. Animaciones

Crear una página HTML que ejecute lo siguiente:

- Mostrar dos campos de texto para recoger segundos y texto a mostrar.
- Definir un botón Ocultar que se oculte al pulsarlo.
- Definir un botón Mostrar que al pulsarlo muestre un texto con animación de entrada. El tiempo de entrada y el texto vienen determinados por los campos anteriores.
- Una vez que el texto aparece completamente con la animación, luego debe desaparecer con una animación de salida.