

Práctica 1. Estructuras de Control

Crear una clase Java ejecutable:

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("HOLA");  
    }  
}
```

En dicha clase escribir código para realizar las siguientes operaciones:

- Inicializar las variables x e y con valores enteros de 1 a 10
 - Ej: x = 5, y = 7
- Si $x < y$ imprimir por pantalla MENOR, si $x = y$ imprimir IGUAL, en otro caso imprimir MAYOR
- Utilizar el valor de la variable mayor para inicializar la variable z
- Imprimir los valores numéricos que hay de diferencia entre la variable menor y la variable mayor
 - Ej: 5, 6, 7
- Imprimir la cadena que corresponda al número en español en función del valor de z
 - Ej: SIETE