

Práctica 6. Tiles framework

Crear una aplicación para gestionar un carrito de la compra.

La aplicación consta de una página de inicio con dos enlaces, uno a la lista de productos donde se podrá elegir uno para agregar al carrito, otro enlace al carrito actual que mostrará los productos seleccionados y un botón para completar la compra que calcula el total, lo muestra en una página resultado y limpia el carrito.

Para poder realizar una compra hay que estar registrado de antemano y autenticado en el sistema. Los productos que vende la tienda se encuentran en una base de datos.

Utilizar el módulo Spring MVC para la gestión de controladores.

Realizar control de acceso básico.

Definir un layout para el portal empleando tiles framework.