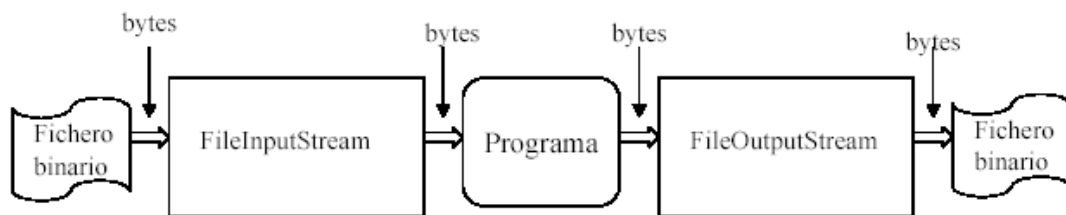


Práctica 13. Ficheros

Crear clases Java para gestionar la copia de ficheros bajo las siguientes circunstancias:

- El fichero de origen y el fichero de destino son binarios, copiar byte a byte.



- El fichero de origen y destino son de texto. Probar con esta utilidad a realizar una copia de fichero binario (por ejemplo una imagen).
- El fichero de origen contiene datos de un objeto Vehiculo almacenado a través de un proceso Java. Copiar en el fichero de salida un Coche con las mismas características del vehículo original, que además tiene extras y 5 plazas. Probar a realizar la copia binaria y la copia textual para el archivo origen de esta opción.

NOTA: para poder implementar la opción con objetos se deberá generar el fichero previamente desde un ejecutable Java usando un `DataOutputStream`.

NOTA: si los archivos a copiar se guardan en la ruta raíz del proyecto no es necesario especificar el directorio en la ruta del fichero.