

Práctica 2. Arrays

Definir un array bidimensional (**matriz**) de tamaño cuadrado (NxN).

Escribir un código Java para rellenar el contenido de la matriz por filas con los datos pasados desde un array unidimensional, comprobando inicialmente si la longitud del array es compatible, e imprimir el resultado por pantalla.

Ejemplo:

El array {3, 2, 1, 1, 2, 3, 2, 3, 1} generará la matriz:

3 2 1

1 2 3

2 3 1