

## Práctica 4. Sesiones

Crear una aplicación para gestionar un carrito de la compra.

La aplicación consta de una página de inicio con dos enlaces, uno a la lista de productos donde se podrá elegir uno para agregar al carrito, otro enlace al carrito actual que mostrará los productos seleccionados y un botón para completar la compra que calcula el total, lo muestra en una página resultado y limpia el carrito.