

Práctica 5. Arrays

1.- Escribir una clase llamada **Matriz**, en el fichero **Matriz.java**, que implemente las estructuras de datos y métodos necesarios para manejar matrices cuadradas de números enteros, cuya capacidad puede definir el usuario.

Debe incluir los siguientes métodos:

- void **asignarDatos**(int[] vector), rellena el contenido de la matriz por filas con los datos pasados desde un vector unidimensional.
- void **suma**(Matriz m), suma los valores por posiciones de la propia clase con los valores de una matriz pasada como argumento.
- void **producto**(Matriz m), multiplica los valores por posiciones de la propia clase con los valores de una matriz pasada como argumento.
- void **mostrar**(), muestra el contenido de la matriz.

2. Escribir un programa Java orientado a objetos, llamado **MainMatriz.java**, que realice las siguientes operaciones:

- Crear dos matrices de tamaño 3x3.
- Rellenar la primera con los datos: 3, 2, 1, 1, 2, 3, 2, 3, 1.
- Rellenar la segunda con los datos: 1, 1, 2, 2, 1, 1, 1, 2, 1.
- Mostrar el contenido de ambas matrices.
- Multiplicar la primera por la segunda y mostrar el resultado.
- Sumar la primera por la segunda y mostrar el resultado.