

Práctica 3. Diseño de Base de datos

Crear el modelo de datos que corresponde con el siguiente enunciado, identificando entidades, relaciones, claves y atributos.

Un **Videoclub** (wiki: <https://es.wikipedia.org/wiki/Videoclub>) que hasta el momento gestionaba los datos de los socios y los préstamos a través de fichas escritas pretende apostar por la tecnología y permitir a los clientes realizar reservas a través de Internet, de forma que será necesario pasar toda la información a una Base de datos, y posteriormente crear el portal Web de reservas.

Los datos necesarios para los socios son el DNI, el nombre y su fecha de alta.

Cuando el videoclub adquiere nuevas películas para alquilar anotan en una hoja de cálculo el título, la fecha de alta, y un código que identifica el ejemplar concreto. Además pegan en la carátula una etiqueta con el mismo código.

Cuando un socio quiere retirar una o varias películas, en caja se anota su DNI, el código de las películas que se lleva y la fecha de retirada. Cuando un socio devuelve una película se mira en su hoja si tiene alguna película pendiente, y en tal caso se anota la fecha de devolución y se le cobra en función del número de días del préstamo.

Para poder realizar una reserva por Internet, los socios deben solicitar un usuario y una clave, que les será enviada a través de su e-mail. Una vez autenticados en la Web, podrán buscar la película por tipo, título, autor, o actores principales, y si hay existencias, solicitar la reserva y pasar a recoger la película en un plazo de 24 horas. Las reservas se marcan automáticamente como efectuadas (al realizar el alquiler) o no efectuadas (al pasar 24 horas sin ser alquiladas).

Crear las tablas del esquema en una nueva base de datos.