

12-11-2022

Recap

Botten opgehaald bij de coffin maker. Kwamen er achter dat hij dat moest doen van allemaal vampires die boven in zijn huis zaten. Vampires aangevallen als party en dit ging gradeloos verkeerd, een NPC is ons komen helpen en daardoor hebben we het overleefd.

Toen zijn we naar buiten gegaan en zijn we met de wizard *Vasili van Holz* meegegaan. Vasili is opzoek naar Irena omdat hij een amulet aan haar moet geven. De burgemeester *Varkar Kalakowitz* zegt dat het allemaal goed komt.

Er is een aanstaand feest in het drop, *Festival of the Blazing Sun* en Pynt gaat hier optreden met zijn viool. Dit is over drie dagen.

✓ ~~Er staat 's avonds 20 liter olie klaar bij de inn, dit moeten we nog ophalen.~~

Vasili heeft de botten weggegooid. Vasili gaat opzoek naar Irena en neemt contact op als hij meer weet.

Dag 1

Begin van de sessie (16:00)

De burgemeester/baron is Vargas Valakovich.

De medewerkers van de burgemeester voor het laatst gezien in het huis van de baron. Ze verlaten normaliter nooit het huis. Later op de dag naar het huis naar de baron zodat we toegang kunnen krijgen tot de quarters.

Het is nu ongeveer 15:00 in de middag. We zijn nu anderhalve dag in Valaki. Hiervan hebben we 1 nacht bij de Blue Water Inn geslapen.

We staan voor het huis van de burgemeester.

Izek komt nu aanlopen met een Baroviaan en twee bewakers met een pike (Izek heeft Irena meegenomen). Ze lopen bij de burgemeester naar binnen.

Morganta, van de droomgebakjes, kwamen we tegen, en er zat iets bewegends in een zak. Zorres heeft de zak kapot gescheurt en het kind van de vrouw afgepakt. Het kind is nu bij ons. Morganta zet dat ze later bij ons terugkomt en loopt weg. Het kind wil er achter aan maar Zorres houdt het kind vast.

Het kind woont een straat naar links en dan het 2e huis. De man doet open en is niet blij om het kind te zien. Hij geeft ons 1 droom gebakjes in ruil voor het kind en slaat de deur dicht. Er zijn geluiden dat het kind binnen wordt geslagen.

We lopen naar de kerk en gaan naar binnen. Vader Petrovich verwelkomt ons.

Petrovich verdacht Milevoi van het stelen van de botten. Milevoi moest dit doen van de kistenmaker. En de kistenmaker moest dit doen van de vampieren die boven bij hem zaten.

Wij vertellen wat er is gebeurd aan Petrovich. Hij snelt ons naarbinnen en drukt ons in een kast. Hij is paniek over de vampieren. De botten zijn verdwenen.

We hebben de botten aan Vasili laten zien en die heeft ze weggegooid. Wij hebben ze aan hem gegeven en niet meer teruggevraagd en nu zijn ze verdwenen.

Hij is in paniek door de kerk aan het lopen en gebeden op te zeggen.

Pynt speelt op zijn viool in de kerk en een vrouw gaat na afloop klappen. Ze is haar zoon kwijtgeraakt bij het vorige festival. Hij had een spandoek dat de baron wegmoest. Zijn naam is Udo Lukovich. Ze vraagt aan ons of wij hem willen zoeken en geeft hiervoor 10 gold pieces.

We vragen aan vader Lucian wat we moeten doen met het kind wat we eerder zijn tegen gekomen. Hij reageert niet op onze vraag en heeft het alleen maar over de botten en vampieren. Zorres zegt *alles komt goed* en hij loop boos en gefrustreerd weg.

Eenmalen buiten de kerk, lopen we terug naar het huis van het kind. Zorres klopt aan en imiteert de stem van Morganta en zegt *Morgantaaaaa is hier*. Er wordt niet op gereageerd. We geven drie droomgebakjes in ruil voor Alek (het kind), met de voorwaarde dat we er later nog 7 langsbrengen.

Onderweg naar de inn komen we weer guards tegen die iemand naar het huis van de baron brengen. Ze hebben iemand opgepakt voor kwaadaardige ongelukkigheid. We staan nu voor de inn en gaan naar binnen.

Het is nu rond het avonduur, een uur of half 5.

In de inn (17:15)

Er zitten mensen in de inn. Onderin zitten ze naar een verhaal te luisteren en bovenin zitten twee onpure types. We gaan zitten bij de bar. We betalen alvast voor de overnachting (1 electrum, 5 silver pieces) en krijgen daarbij een bietensoep voor Zorres. We nemen allemaal een Red Dragon Crush, die kost 1 silver piece. Pynt neemt een brood. Urk Tan neemt een wolf steak, maar deze zit er niet bij in en kost 5 silver pieces.

Zorres vraagt naar de onpure types. Zij zorgen voor de wolf steaks. Als we extra bescherming willen dan kunnen we hun, tegen betaling, vragen om hulp. Rictavio vertelt elke avond geweldige verhalen over uiteenlopende onderwerpen.

We vragen naar het festival (side quest). We vertellen over het kind, en hij is geschrokken dat we het kind hebben meegenomen. Hij vindt dit een goede daad en geeft een gratis wolf steak. We mogen het kind in de inn laten, zonder betaling. We maken de afspraak met de inn keeper dat we op zoek gaan waar zijn wijn zending, die nog niet is aangekomen. Als we dit uitzoeken dan wil de inn keeper zorgen voor het kind.

De wizards of the wines winery is de leverancier van de wijn van de inn. Dit ligt ten westen van Valaki. De winery is van de vader van de inn keeper, Davian Martikov. Hij knip oogt en zegt dat hij nog niet denkt dat we er klaar voor zijn om naar de winery te gaan.

We nemen allemaal nog een glas wijn voor 1 silver piece per stuk. De wijn is nu op en binnenkort is het festival of the sun.

Rictavio vertelt een verhaal over een tovenaardie lang geleden een gevecht heeft gehad met Strahd. Het schijnt dat deze tovenaardie nog leeft. Hij patrouilleert de voetheuvels van Mount Baratok, de berg ten noorden van de valei. Rictavio is een carnival ring master. Hij beheert de optredens, volgorde waarin en wat de acts zijn voor een circus.

De Vistani waar we in het begin hebben overnacht hebben ons genaaid en daardoor zijn we nu in Barovia. Rictavio heeft een hekel aan de Vistani. De Vistani zijn de hulpjes van Strahd.

Het is een zigeunersras. Ze doen aan allerlei handeltjes, fortunetellers en huurmoordenaars. Ze doen alles voor geld.

Mensen die worden opgepakt tijdens het festival worden geboeid in de stocks gegoooid. Ze moeten dan allemaal verplicht een ezelskop op. Rictavio geeft het advies om ze niet te bevrijden tenzij je er echt klaar voor bent.

Rictavio heeft een quest voor ons. Hij leunt naar Zorres, en vertelt over een bijeenkomst van heksen die een ritueel uit willen voeren. Hij vraagt of wij het ritueel willen verstoren en benadrukt dat het heel belangrijk is dat we het ritueel verstoren. We kunnen de heksen vinden als we vertrekken uit de noorder poort en dan 30 minuten naar het westen reizen. Vervolgens is het in een bocht naar rechts. Dit vindt plaats over twee dagen. We krijgen een substantieel bedrag gold pieces als we dit oplossen voor Rictavio. We kunnen er ook al eerder heen om het ritueel te verstoren. Tip is om de heksen te onthoofden.

- ☐ Verstoor het ritueel van de heksen voordat het is uitgevoerd. De heks die er het minst gevaarlijk uit ziet moeten we hebben, maar dit is wel de gevaarlijkste.

Het festival vindt plaats over drie dagen, de dag daarvoor is het ritueel van de heksen.

Rictavio weet iets over Morganta maar vertrouwd ons nog niet voldoende om dat te vertellen.

- ☐ Vraag Rictavio over Morganta als hij ons beter vertrouwd.

Zorres loopt naar de ongure types om te vragen of ze morgen mee gaan naar heksen. Hiervoor vragen ze 100 gold pieces om ons te brengen en nog een keer 100 gold pieces om te helpen met het verstoren van het ritueel.

Avond van de dag (18:45)

- ☐ De laatste 2 liter olie ophalen in de inn (is al betaald).

Morganta woont in een windmodel. We hebben een eigenaarsakte voor een windmodel. Eventueel dit voordragen bij de baron van Valaki.

We lopen naar de stocks. Hier staat de wagen van Rictavio, maar deze zit op slot met een zwaar slot. Urk-Tan loopt langs de wagen en de wagen beweegt en maakt geluiden van iets onmenselijks. Er zit een tekst op de wagen: *"Ik breng u van schaduw naar licht."*

Binnen bij de stocks zitten twee mensen geld te tellen. Urk-Tan klopt aan bij de stock yard. We betalen 5 silver pieces om nog naar binnen te kunnen.

- ☐ Actie bij het monster dat in de wagen van Rictavio zit.

Shopping time (19:00)

Pynt koopt een 10-foot pole, een healers kit en menacles (handboeien). Zorres koopt een grappling hook.

Healers kit. This kit is a leather pouch containing bandages, salves, and splints. The kit has ten uses. As an action, you can expend one use of the kit to stabilize a creature that has 0 hit points, without needing to make a Wisdom (Medicine) check.

Menacles. These metal restraints can bind a Small or Medium creature. Escaping the manacles requires a successful DC 20 Dexterity check. Breaking them requires a successful DC 20 Strength check. Each set of manacles comes with one key. Without the key, a creature

proficient with thieves' tools can pick the manacles' lock with a successful DC 15 Dexterity check. Manacles have 15 hit points.

De eigenaarsakte ziet er heel erg verouderd oud.

Buiten bij de stocks (19:20)

Er zitten geen bekende bij.

Bij de inn (20:00)

Iedereen neemt een long rest bij de inn. Er was al betaald. Zorres heeft een hele nare nachtmerrie met visioenen over vampieren en weerwolven.

Debuff. Zorres krijgt -8 op zijn max HP door de visioenen.

Dag 2

Morgen vind het ritueel van de heksen plaats en overmorgen is het festival.

Het is nu 06:00 in de ochtend en we worden wakker.

We lopen naar de noord gate en stoppen bij een heerenhuis (locatie G). Het is een huis dat haat wat er van zichzelf is geworden. We lopen naar de noord gate. De wachters waarschuwen ons dat we niet te ver de bossen in moeten gaan. Hier zitten weerwolven en vampieren. Ze weten niets van de heksen af. Als we weer terug komen dan mogen we ook weer naar binnen omdat ze weten waar we verblijven.

Urk-Tan ziet witte bloemen en aardbeien. We vinden aardbeien. Een wezel gaat bij Zorres op zijn schouder zitten.

Er komen 8 a 9 wolven waarvan er eentje is die er netter en eleganter uit ziet. De wolf gaat zitten, gaat zitten en blijft ons aankijken. Zorres gooit de bever naar de wolf toe en de wolven gaan weer weg.

Zorres zijn holy symbol komt in scheur in. Hij verliest een stukje touch met zijn holyness.

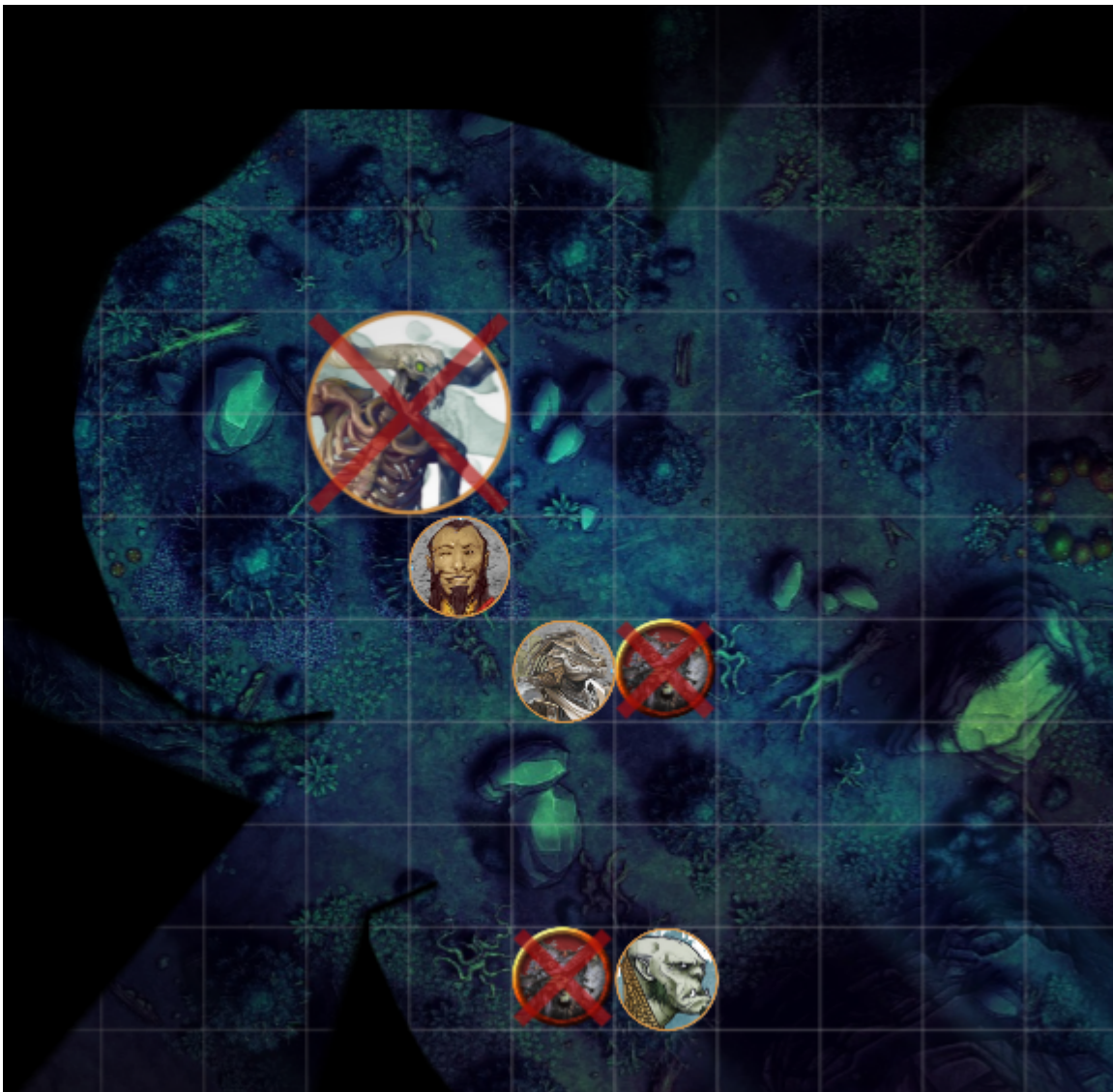
We lopen verder naar de locatie waar de heksen zich bevinden.

Locatie van heksen en het ritueel (20:30)

Iedereen gaat in stealth mode. Initiative throw. Pynt doet alsof hij van de heksen & warenautoriteit is en de ketel moet inspecteren. Na nog een deception door te doen alsof we een monster moeten nemen voor het ministerie van hekserij, gooit hij een flask met oil in de ketel, wat de heks ziet.

Combat met de heksen.

De heks vliegt weg en er komt een grote undead minotaur en er komt rook uit zijn ogen. De undead minotaur is verslagen en er is nog een heks en die wordt door Urk-Tan vermoord.



Out of combat.

Op het geld wat we hier vinden staat het gezicht van Strahd.

Urk-Tan doet een poging om de cauldron kapot te slaan. Na lang slaan is de cauldron kapot.

Zorres en Pynt nemen een short rest.

De heksen worden op de minotaur gegooid en Zorres doet een fire breath op het minotaur.

Vasili springt uit de bosjes en verteld dat hij Irena heeft gevonden. Irena is in Izek's Hide Out, wat een huis aan het water is.

✓ ~~Ga naar Izek's Hide Out en zoek Irena.~~

Als we nog een half uur rechtdoor reizen en dan het bos in gaan, dan zouden we daar uit moeten komen.

Het is ongeveer 09:00 's ochtends.

Urk-Tan doet een perception check en loopt een rondje. Hij vind een amulet bij de heksen waarin een inscriptie zit, maar Urk-Tan herkent de taal niet.

Izek's Hide Out (21:45)

We verlaten de weg en gaan het bos in. Inneens komen we aan bij de rand van het bos en de bomen ontsluiten zich van de rand van het meer. We komen uit bij een kapotte stijger. Het waait hard en het is mistig.



Vasili veranderd in iemand anders zodat ze hem niet herkennen.

Urk-Tan en Zorres nemen een short rest van een uur. Pynt houdt de boel strak in de gaten. Pynt leert dat er altijd 3 Vastani de wacht houden en dat er de leiding heeft. Af en toe gaat er eentje naar binnen en rouleren ze, behalve de kapitein, die blijft buiten staan. Er zijn 5 Vestani. Visili zegt dat Vastani alles doen voor geld. Vasili is een illusionist.

Vasili maakt Pynt ontzichtbaar en Pynt verkent het gebied rond het huis. Voor alle ramen zitten gordijnen, dus je kan niet naar binnen kijken. Er is maar 1 deur en daar staat de kapitein voor. Pynt is zag niet dat hij ook nog achter het huis kon komen.

Urk-Tan en Zorres doen gaan in de bosjes zitten en doen een ready actie. Pynt gaat viool spelen om ze te lokken. Zorres struikelt en schraapt met de bijl langs zijn armor. Ze trappen er niet in en blijven staan.

Pynt doet een long range attack met zijn crossbow.

In-combat met de Vistani.

Urk-tan opent de deur is wordt gepenetreerd door 8 pijlen en is opslag dood (52 damage).



💀 R.I.P. Urk-Tan, never forget. 🙏(° ▽ °)🙏

Zorres sprint weg. Pynt ontwijkt alle pijlen en maakt zichzelf ontzichtbaar. Vasili heeft al 4 Vestini afgemaakt met zeer sterkte magic spells. Zorres springt weer naar de overkant om het gevecht aan te gaan en doet een Fire Breath.



Out of combat.

De laatste Vistani worden ook afgemaakt. Vasili rent naar binnen en vindt Irena.



Pynt loot alle enemies en deelt loot met Zorres.

```
-- 8 bandits --

Light crossbow per bandit
Scimitar per bandit
16 gold pieces
40 silver pieces
100 copper pieces
120 crossbow bolts

4x Light crossbows gaan naar Zorres
120 crossbow bolts
    60 gaat naar Zorres

-- Inventory Urk-Tan --
51 gold pieces ~> Zorres
22 silver pieces ~> Zorres
35 copper pieces ~> Zorres
Chain mail
```

Clothes
Dice set
War pick
War pick
Bedroll
Climber's kit ~> Zorres
Hammer
Hunting trap 4x
Lantern, hooded
Mess kit
Potion of healing ~> Zorres
Rations (1 day) 15x ~> Pynt
Rop hempen (50 feet) ~> Zorres
Shovel
Tinderbox 2x ~> Pynt
Torch 8x ~> Pynt
Waterskin 2x ~> Zorres
Firewood
Holy stake 2
Rond goudkleurig amulet ~> Pynt
Aardappel 3x ~> Zorres
Aardbei ~> Pynt
Ui ~> Pynt
Pop

De loot is verdeelt.

Urk-Tan wordt buiten het huis begraven.



Terug naar Valaki (23:55)

We reizen terug naar Valaki. We komen aan bij de noorder poort van Valaki.

Einde sessie.