

- ▶ `narboni.jonathan@gmail.com.`

PG220

- ▶ narboni.jonathan@gmail.com.
- ▶ <https://github.com/darkehis/PG220>

PG220

- ▶ narboni.jonathan@gmail.com.
- ▶ <https://github.com/darkehis/PG220>
- ▶ 10 minutes par groupe.

- ▶ Respecter le CamelCase.

- ▶ Respecter le CamelCase.
- ▶ Eviter d'avoir des ".class" sur le dépôt

- ▶ Respecter le CamelCase.
- ▶ Eviter d'avoir des ".class" sur le dépôt
- ▶ Variable static = variable de classes.
- ▶ Variable final = variable immuable.

- ▶ Respecter le CamelCase.
- ▶ Eviter d'avoir des ".class" sur le dépôt
- ▶ Variable static = variable de classes.
- ▶ Variable final = variable immuable.
- ▶ Portée des variables/classes: commencer par le plus restrictif

- ▶ Pas de code dans les constructeurs.

- ▶ Pas de code dans les constructeurs.
- ▶ Eviter les "break" et "continue" dans les boucles while s'il y a une vraie condition: lisibilité.

- ▶ Pas de code dans les constructeurs.
- ▶ Eviter les "break" et "continue" dans les boucles while s'il y a une vraie condition: lisibilité.
- ▶ Extends: relation de type "est un": sinon attribut

- ▶ Pas de code dans les constructeurs.
- ▶ Eviter les "break" et "continue" dans les boucles while s'il y a une vraie condition: lisibilité.
- ▶ Extends: relation de type "est un": sinon attribut
- ▶ Eviter la duplication de code : règle de victoire.

- ▶ Pas de code dans les constructeurs.
- ▶ Eviter les "break" et "continue" dans les boucles while s'il y a une vraie condition: lisibilité.
- ▶ Extends: relation de type "est un": sinon attribut
- ▶ Eviter la duplication de code : règle de victoire.
- ▶ Eviter les trop grosses classes.