

Proyecto Plataforma de Tutorías en Línea Tutor Shop		\$ 60.000	
Propuesta comercial del proyecto.			
Actividades			
Sprint 1	Objetivo: Conformar un equipo de trabajo y definir roles.	hrs	2,50 \$ 150.000 \$ 15.576.000
	1. Conformar equipo de trabajo	0,50	
	2. Crear una organización en GitHub	0,20	
	3. Crear un repositorio ejemplo de la organización, donde cada miembro evidencie un commit	0,10	
	• Descargar Git(bash) : https://git-scm.com/download/win		
	• Descargar GitHub Desktop : https://desktop.github.com/		
	• Crear un nuevo repositorio e ignorar la carpeta NODE	0,50	
	• Descargar Node.js https://nodejs.org/en/download		
	• Descargar Postman , permite simular cliente REST (Respuesta del front): https://www.postman.com/downloads/		
Sprint 2	Objetivo: Crear el frontend para la aplicación.		\$ 8.400.000
	Diseño y desarrollo de interfaces de usuario intuitivas y atractivas.	140,00	
	front		
	1. Crear una SPA (single-page application con React), para lo cual se debe crear la aplicación con el comando npm create-react-app <nombreAplicación> ; esto generará todos los paquetes necesarios para dicha creación.		
	2. Crear la carpeta de los componentes del proyecto	104,00	
	> components		
	>features.		
	>studentFormSlice.js Estados iniciales del formulario de registro del estudiante, datos de contacto y reserva de tutorías.		
	>userSlice: Estados iniciales del usuario y persistencia local del usuario en el navegador.		
	>login.		
	Vista que permite el ingreso del usuario a la aplicación mediante el login.		
	>logout.		
	Vista que permite salir al usuario de la aplicación mediante el logout.		
	>models.		
	>statusModel.jsx. Definiciones de los estados de una reservación.		
	>schemas.		
	Esquemas de validación de los campos del formulario del estudiante, contacto y reserva de tutorías.		
	>services.		
	Realizar las peticiones HTTP asíncronas al back mediante la función integrada fetch de JavaScript.		
	>shared.		
	Vistas generales de la página como son el Navar, Home y Footer.		
	>store.		
	Árbol de objetos que almacena los estados de la aplicación.		
	>student.		
	Contiene las vistas de la información de registro, contacto, servicios y reservas de tutorías del estudiante.		
	>tutor.		
	Contiene las vistas de la información de registro, selección de asignaturas, aceptar o rechazar tutorías asignadas del tutor.		
	3. Crear la carpeta styles , en la cual deberán alojar los estilos que deseen usar en todo el proyecto.	8,00	
	> App.css		
	4. Crear el archivo App.js , se definen las rutas que se usa la aplicación.	2,00	
	> App.js		
	5. Crear el archivo Index.js , punto de inicio de ejecución de la aplicación.	2,00	
	> Index.js		
	6. Test front-end	24,00	
Sprint 3	Objetivo: Crear las funcionalidades backend de la aplicación		
	back	93,60	\$ 5.616.000
	Diseño de la Base de datos Relacional		
	1. Instalar Node.js : es un entorno de JavaScript para crear aplicaciones escalables y asíncronas en el lado del servidor	0,25	
	2. Instalar la base de datos relacional PostgreSQL	1,00	
	3. Crear la ficha técnica de la aplicación bajo la carpeta raíz usando npm init , como resultado se crea el archivo package.json	0,25	
		0,10	
	4. Instalar:		
	express : Intercomunicador entre el back y el front, El framework backend más popular para Node.js, que te permite crear aplicaciones web escalables y preparadas para la empresa.		
	pg pg-hstore : Driver de postgresQL		
	sequelize : (Object-Relational Mapping) para Node.js		
	mediante npm i express pg pg-hstore sequelize		
	5. Configurar el servidor	1,00	
	6. Configurar conexión a la base de datos PosgreSQL	1,00	

7. Instalar para autorización, generar token y encriptar el password del usuario
bcryptjs: es una biblioteca de JavaScript que proporciona funciones para el hashing seguro de contraseñas mediante el algoritmo bcrypt.
jsonwebtoken: tokens están diseñados para ser utilizados en la autenticación y la autorización de aplicaciones web y servicios API.
body-parser: es un middleware de Node.js que se utiliza para procesar los cuerpos de las solicitudes entrantes en las aplicaciones web.

mediante npm i bcryptjs jsonwebtoken body-parser

Modelado de datos	
8. Crear el modelo de la base de datos relacional motor PostgreSQL Se crearon los siguientes modelos para atender con los requerimientos solicitados: People > Users, Students, Tutors. Reservations > ReservationType, Students, Tutors Tutors > TutorSubjects, Subjects	24,00
9. Servicio para el CRUD en el modelo estudiante: 1) Es posible agregar nuevos estudiantes. 2) Es posible agregar un estudiante como tutor. 3) Es posible listar los estudiantes. 4) Es posible modificar los estudiantes. 5) Es posible eliminar estudiantes. Se crea el modelo de estudiante: studentModel.js Se crea el dto de estudiante: requestPeople.js Se crea el servicio (Controlador) de estudiante: studentController.js Se crea las rutas (endpoints) de estudiante: studentRoutes.js	8,00
10. Servicio para el CRUD en el modelo tutor: 1) Es posible agregar nuevos tutores. 2) Es posible agregar un tutor como estudiante. 3) Es posible listar los tutores. 4) Es posible modificar los tutores. 5) Es posible eliminar tutores. Se crea el modelo de tutor: tutorModel.js Se crea el dto de tutor: requestTutor.js Se crea el servicio (Controlador) de tutor: tutorController.js Se crea las rutas (endpoints) de tutor: tutorRoutes.js	8,00
11. Servicio para el CRUD en el modelo reservación: 1) Es posible agregar nuevas reservaciones realizadas por el estudiante. 2) Es posible listar las reservaciones realizadas por un estudiante. 3) Es posible listar las reservaciones asignadas a tutor. 3) Es posible modificar la reservación por su id. 4) Es posible eliminar la reservación por su id. Se crea el modelo de reservación: reservationModel.js Se crea el dto de tutor: requestReservation.js Se crea el servicio (Controlador) de tutor: reservationController.js Se crea las rutas (endpoints) de tutor: reservationRoutes.js	8,00
12. Servicio para el CRUD en el modelo asignaturas de un tutor: 1) Es posible agregar nueva asignatura a un tutor. 2) Es posible listar la asignatura asignada a un tutor. 3) Es posible eliminar la asignatura por su id. Se crea el modelo de reservación: tutorSubjectModel.js Se crea el dto de tutor: requestTutorSubject.js Se crea el servicio (Controlador) de tutorSubject: tutorSubjectController.js Se crea las rutas (endpoints) de tutorSubject: tutorSubjectRoutes.js	8,00
13. Test back-end	24,00
13. Agregar autenticación, el sistema está protegido por login	8,00
14. Desplegar la interfaz, Es posible acceder a la interfaz a través de internet	2,00

Sprint 4	Entregables	23,50 \$	1.410.000,00
1. Código de la aplicación en versiones (web)	• Aplicar buenas prácticas y principios SOLID en todo el proyecto • Aplicar organización básica del proyecto		
2. Crear una propuesta de proyecto comercial	que tenga estimación de tiempo y costos.	1,00	
3. Manual de usuario.		4,00	
4. Manual del sistema.		16,00	
5. Diseño de interfaces graficas de usuario.		1,00	
6. Diseño de base de datos Relacional y/o No relacional.		1,00	
7. Sustentación del proyecto en vivo.		0,50	