

Manuel du jeu

Étape 1 : Création de personnage

Cliquez sur la porte comprise dans le rectangle



Choisissez votre classe de personnage. Chacune des classes a des compétences et des statistiques de base différentes

Class :

Vous pouvez lire la caractéristiques des compétences en passant la souris dessus

Compétences :

Smite	Heal	Boost	FireBall
			
<p>Smite : Sélectionne un ennemi dans une range de 4 Case Inflige: 200 AP + *0.5 AP Consomme: 250 mana CoolDown : 1 tour</p>			

(Attention certaines ne font pas tout ce qu'il y a de marqué et toutes ne sont pas mis à jour par rapport au ratio)

Puis vous devez donner un nom à votre personnage (Attention si un personnage avec le même nom existe déjà il sera remplacé par le nouveau)

Name :

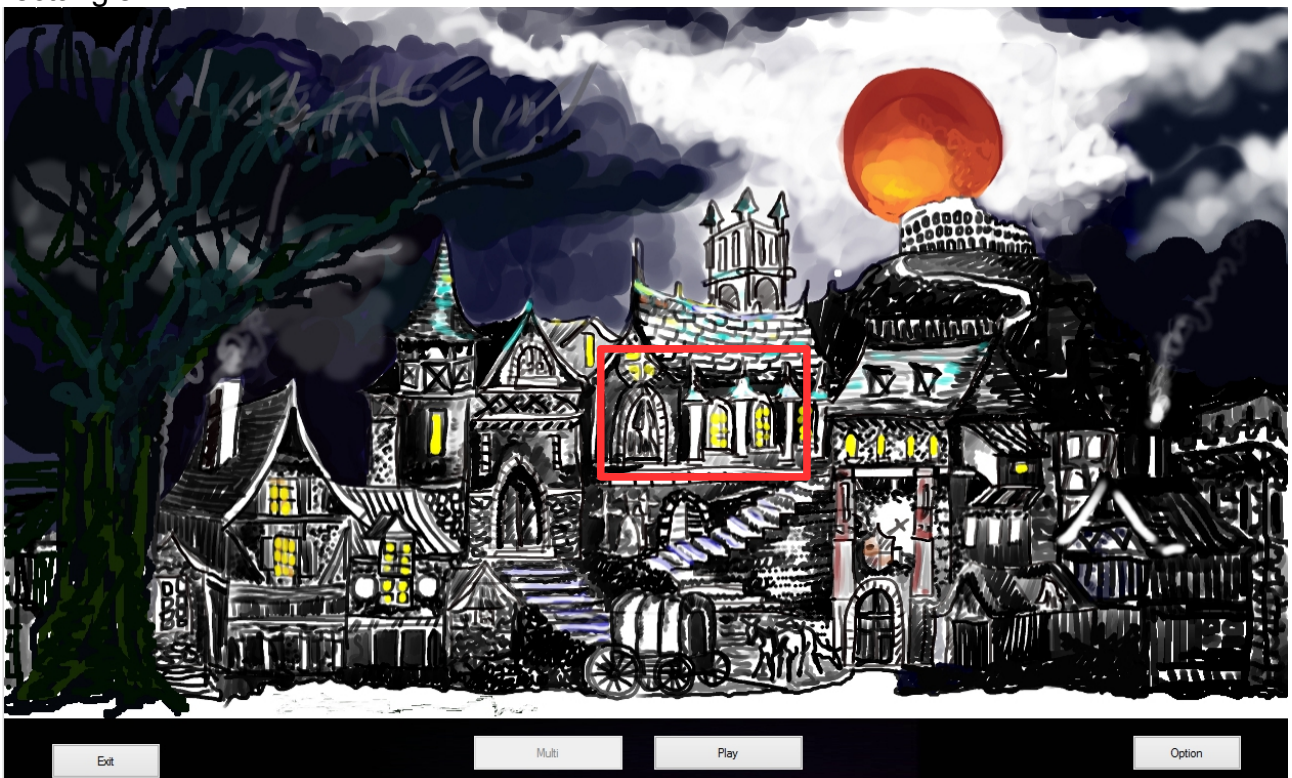
Ensuite dépensez tout vos Points pour améliorer vos statistiques en cliquant sur les boutons avec un +

Point : 141

Hp : 6273	+
Mana : 1606	+
AD : 99	+
AP : 522	+
Armor : 14	+
Magic Resist : 66	+
Mouvement Speed : 254	+

Si les statistiques ne vous plaisent pas vous pouvez toujours tenter votre chance en réinitialisant vos statistiques et espérer en avoir de meilleurs en cliquant sur le bouton Randomise

Si vous voulez voir les personnages déjà créés et leurs statistiques ou leur faire évoluer leurs statistiques revenez à la ville (menu principal) et cliquer sur la porte comprise dans le rectangle



Étape 2 : Jouer

Pour jouer il suffit d'avoir juste un personnage mais pour commencer à se battre il faut en avoir minimum 2 .

A la ville (menu principal) cliquer sur le bouton Play

Vous devriez voir ça :

Name	Class	LVL	HP	MANA	AD	AP	Armor	MR	MV
sfqsfgsdq	Magicien	1	2978	3124	251	657	3	50	308
ddddd	Guerrier	4	2894	424	947	121	152	150	300
dhqkghdijqkhdijqsk	Guerrier	6	4421	912	624	219	150	157	406
djilani	Guerrier	1	5249	1378	276	4	162	152	300
dklsdfksdfksjkd	Guerrier	1	4361	1002	225	127	151	153	300
fjsdlkjfsdkjlhsdfkjh	Guerrier	1	2424	1752	532	122	150	150	300
l=test	Magicien	4	1717	3508	11	469	2	51	251
LOL	Ingénieur	13	5586	2200	390	365	50	56	514

Team blue : (Max 2)

Nom	LVL
-----	-----

Add Blue team Out of Blue team

Team red : (Max 2)

Nom	LVL
-----	-----

Add Red team Out of Red team

☐ For fun

☒ Normal (real death)

Back

Fight ! (Temporaire)

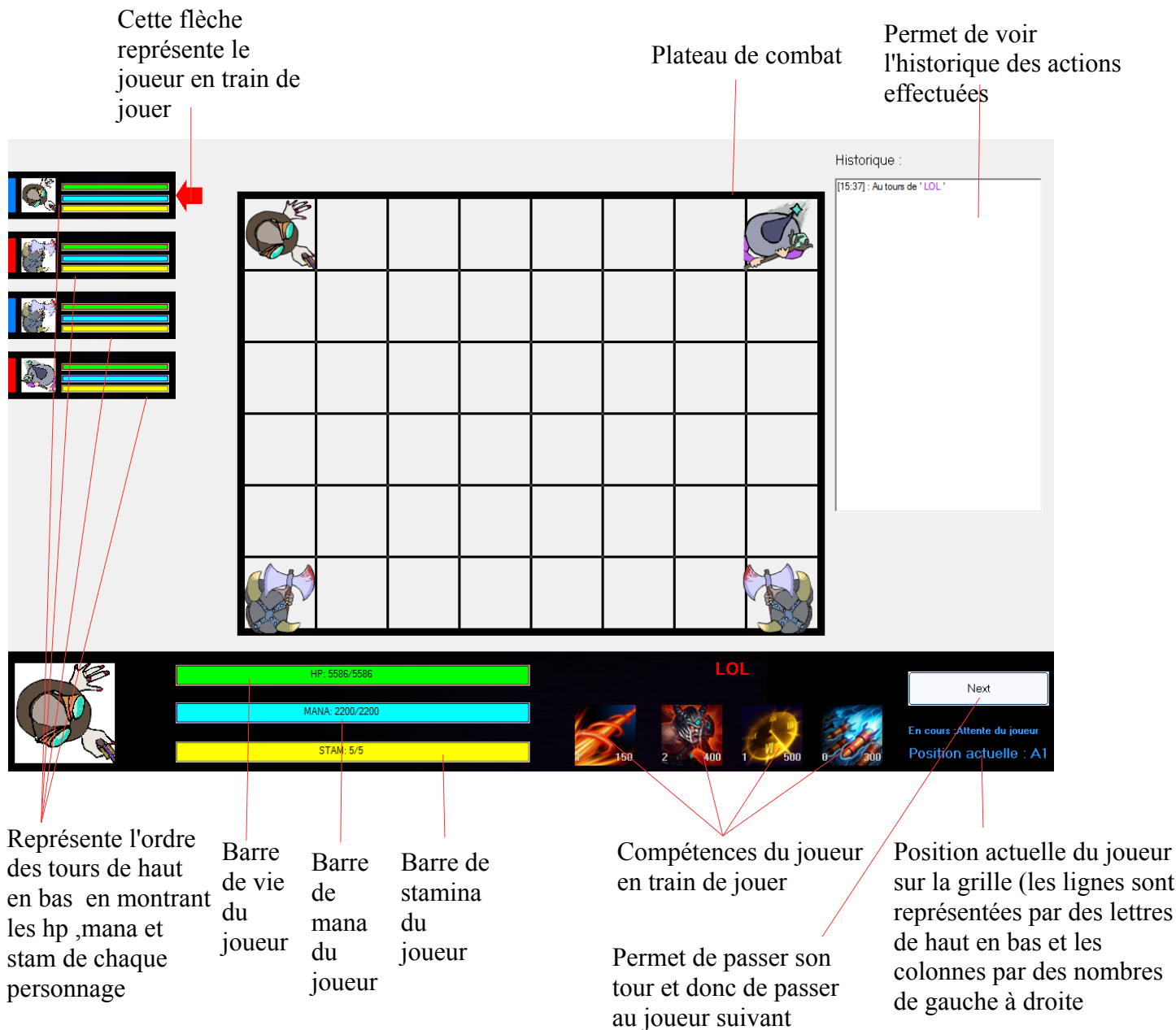
Ici vous pouvez voir les personnages déjà créés

Ici vous pouvez assigner des personnages dans des équipes en cliquant dessus puis sur le bouton ajouter correspondant à l'équipe dans laquelle vous voulez l'ajouter (2 personnages max par équipe)

Puis valider votre sélection en cliquant sur le bouton fight .

Étape 3 : Combat

Interface explication :



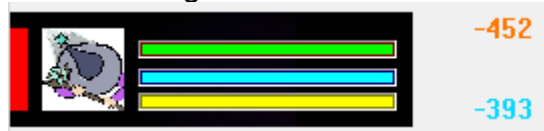
Pour comprendre comment se battre il faut comprendre qu'il y a 3 modes pendant chaque tour :

- Mode Normal
- Mode Combat
- Mode Déplacement

Mode Normal est le mode par défaut à chaque début de tour. Il permet de pouvoir accéder facilement au mode combat ou déplacement .

Pour passer du mode normal au mode déplacement il suffit de cliquer sur le personnage en train de jouer normalement si vous avez de la Stam vous verrez s'afficher des cases jaunes. Elles représentent là où vous pouvez vous déplacer. Pour avancer, placez le curseur de la souris sur une case jaune et appuyez sur le clic gauche de la souris pour vous déplacer. Cela vous consommera de la stam et vous fera revenir au mode normal. Si vous voulez revenir au mode normal sans avancer appuyez n'importe où sur clic droit.

Pour aller en mode combat cliquez sur une des compétences, si vous avez la portée pour toucher quelqu'un, normalement vous aurez des cases qui seront apparues (rouge ou jaune ou vert). Pour avoir un aperçu de ce que vous allez faire passez le curseur sur un personnage et vous aurez des nombres à côté du rectangle noir du personnage ciblé correspondant à ce que vous allez infliger

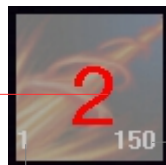


Ensuite pour valider votre coup appuyer sur clique gauche

Dans l'historique apparaîtra votre coup et toutes les conséquences qui en découlent

[16:36] : Le joueur ' LOL ' a utilisée la compétence
' MultiShot ' mais ca lui a consommé 150 de mana
et 1 de stamina
Grace a ca il a pu :
-Infliger 452 de damage AD a ' I-test '
-Infliger 393 de damage AP a ' I-test '

Ce nombre indique le
nombre de tours
complets qu'il reste
avant que la compétence
soit réutilisable



Ce nombre indique la
stamina consommée en une
seule utilisation. Si il est
rouge alors vous n'avez pas
assez de stamina pour
l'utiliser

Ce nombre indique la mana
consommée en une seule
utilisation. Si il est rouge
alors vous n'avez pas assez
de mana pour l'utiliser.

A chaque tour complet des joueurs les stamina, mana et point de vie se régénèrent.

Information

En cours de jeu pour avoir le menu des options ou retourner à la ville appuyez sur la touche echap

En cours de jeu quand vous passez la souris sur une des têtes de personnage dans les rectangles noirs à gauches vous verrez apparaître beaucoup plus d'infos les concernant.