

Правила игра в «Поддавки»

Правила настольной игры «Поддавки» таковы: игра идет на квадратной доске 8x8 клеток. Каждая из сторон в начале игры имеет по 12 шашек (у каждой стороны свой цвет шашек – чёрный либо белый), шашки занимают первые три ряда с каждой стороны, располагаясь на черных клетках. Противники ходят поочередно, перемещая шашки своего цвета. Первыми начинают белые. Проведенная от начала и до завершения игра называется партией, а передвижения шашек - ходами.

В начале игры все шашки - простые. Простая шашка может совершать, в зависимости от позиции, ходы двух типов: тихие и ударные.

Тихий ход - перемещение шашки на одно поле вперед по диагонали. Тихий ход возможен, если соответствующее поле свободно и нигде на доске не требуется выполнить взятие шашки противника.

Ударный ход - перемещение шашки на два поля вперед или назад по диагонали, перепрыгивая при этом через шашку противника. Шашка, при своем ходе, обязана побить (взять) шашку противника, если та находится на соседнем (по диагонали) поле и если следующее за ней поле свободно. Берущая шашка становится на это свободное поле, перескакивая через вражескую шашку, которая снимается с доски. Взятие шашек может совершаться не только вперед, но и назад. Если после взятия одной шашки, есть возможным побить еще одну или несколько, то взятие продолжается. По правилам игры - взятия в русских шашках обязательны. При возможности взятия в разных направлениях выбор предоставляется берущему игроку. При взятии нескольких шашек противника снимать их с доски можно только после окончания ударного хода. При взятии шашек противника, запрещается перескакивать более одного раза бьющей шашкой через одну и ту же шашку соперника (а на свободное поле наступать несколько раз разрешается).

Если простая шашка достигает дальней горизонтали (первой линии изначального расположения шашек противника), она становится дамкой. Дамки, в отличие от обычных шашек, способны перемещаться на

произвольное количество полей по выбранной диагонали, причем как вперед, так и назад.

При своем ходе, дамка обязана побить шашку соперника, если только эта шашка находится на одной диагонали с дамкой (независимо от количества свободных полей до нее) и если за этой шашкой имеется одно или несколько свободных полей (дамка, совершив взятие шашки противника, может остановиться на любом из них). Если же при взятии на любой из пересекающихся диагоналей также находятся шашки соперника, за которыми имеются свободные поля, то дамка обязана продолжать взятие.

В «Поддавках» выигрывает тот игрок, у кого не осталось шашек для игры на поле, либо оставшиеся шашки зажаты противником и не способны совершить ход. Но существуют шашечные ситуации, которые гарантированно приводят к ничьей. Если на «шашечнице» присутствуют как минимум 3 дамки, в то время как у соперника не более одной, и при этом проведено уже 15 ходов, то объявляется ничья. Наличие дамки на самой протяженной диагонали доски и 3 фигуры у соперника также приводят к ничьей, если ни одна из них не сбита в течение 5 ходов.