## **WEB FILMS**

Créer le site correspondant aux écrans suivants en utilisant la base de données cinema.sql fournie.

Ce TP s'appuie sur la structure MVC donnée. Vous aurez, dans un premier temps, à dupliquer la structure et à modifier tout ce qui concerne l'ancienne bdd sur les offres d'emploi pour les remplacer par la bdd cinema.

Au niveau « Model », vous aurez vos 4 classes « métier » : Acteur, Film, Role, User à créer.

Vous aurez à créer les fichiers FilmsDAO et UsersDAO sur le même modèle que OffresDAO.

Dans un premier temps, vous pourrez récupérer uniquement le titre du film et son image. Puis rajouter les rôles et enfin les acteurs.

Pour réaliser l'interface, vous utiliserez Bootstrap et notamment le composant « carrousel » qui permettra d'afficher tous les films contenus dans la base de données.

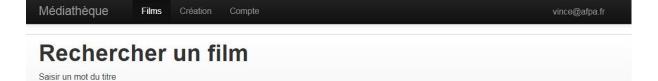
L'option Rechercher un film permet de sélectionner uniquement les films correspondant à la recherche, ils s'afficheront aussi dans le carrousel. C'est la même méthode qui permettra d'aller chercher tous les films dans la base ou seulement ceux filtrés, suivant le paramètre reçu.

Le menu « compte » permet la création de compte et la connexion utilisateur. Pour la connexion, on utilisera la variable \$\_SESSION qui mémorisera l'adresse mail de l'utilisateur. La page « Création » n'est accessible que si l'utilisateur est connecté.

Suivant la connexion de l'utilisateur le menu changera : adresse mail affichée / déconnexion au lieu de connexion.

## Pour aller plus loin .....

L'option création du menu permet de créer un film avec les acteurs et leur rôle grâce à un formulaire.



## Matrix (1999)

Search



## Acteurs :

Rechercher

Reeves Keanu (Neo) Fishburne Laurence (Morpheus) Moss Carrie-Anne (Trinity )

Previous Next

AFPA 2018 - Vincenzo Tinebra



AFPA 2018 - Vincenzo Tinebra

Médiathèque Films Création Compte

Créer votre compte

Adresse mail :

Email address

Mot de passe :

Password

Saisir à nouveau votre mot de passe

Rewrite Password

Valider

AFPA 2018 - Vincenzo Tinebra