



Logo*

Gruppo 14

BENE SABATO – 0512106213

CASTELLANO EMANUELE – 0512108723

GUADAGNO SALVATORE - 0512113206

SERRETIELLO SIMONE – 0512107761

Corso 'Interazione Uomo-Macchina'

Prof. Giuliana Vitiello



Sommario

Breve sintesi del problema
Analisi contesto

Breve sintesi del problema

A causa della pandemia, molti studenti universitari si sono trovati isolati ed impossibilitati ad aggregarsi in luoghi fisici, causando numerosi problemi. Tra i quali

- Psicologici
- Essere isolati dal mondo esterno
- Poca disponibilità di informazioni

Titolo con logo

Abbiamo quindi sviluppato una “piattaforma di meeting” per far sì che gli studenti possano comunicare tra di loro con lo scopo di fare aggregazione sociale.

Per esempio:

- organizzarsi per un appuntamento dopo una lezione
- Organizzarsi in base agli interessi personali (sport, lettura, hobby).
 - Organizzazione per studio o eventi

Logo + titolo

Un'altra caratteristica aggiunta riguarda l'aspetto **dell'inclusione**. L'obiettivo aggiunto consente di far partecipare attivamente anche persone socialmente meno attive (timidi, introversi ecc), utilizzando tecniche di **Gamefication** e **participatory design** (la progettazione partecipata).

Con **inclusione**: non parliamo solo di persone con caratteristiche emotive ma anche persone con disabilità

Gamefication: def
participatory design: def

Analisi del contesto

L'analisi di contesto è stata sviluppata dal team di progetto tramite:

- Lettura di articoli riguardanti il contesto;
- Visione di interviste a persone legate al dominio considerato.

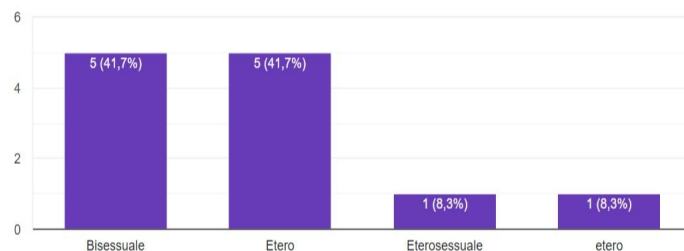
Queste ricerche ci hanno permesso di acquisire conoscenze relative al dominio del problema.

<i>Task</i>	<i>ISE</i>	<i>IKS</i>	<i>IPC</i>	<i>IMOT</i>
T1	2,4	3,7	3,9	4,1
T2	3,9	0.0	0.0	3,9
T3	3,1	0.0	3,4	4,1
T4	4,3	0.0	0.0	4,0

Analisi di contesto

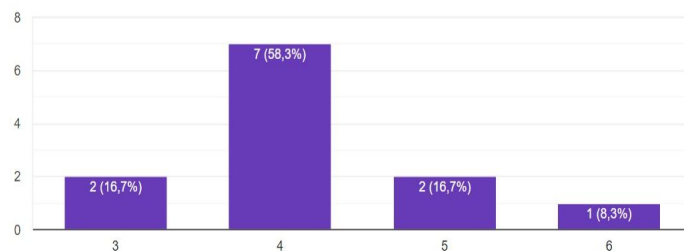
Orientamento sessuale

12 risposte



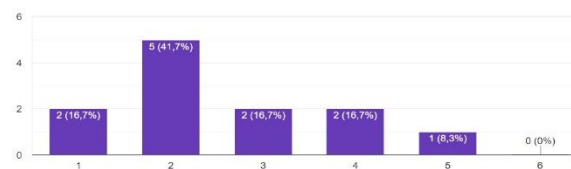
Quanti componenti ha la tua famiglia?

12 risposte



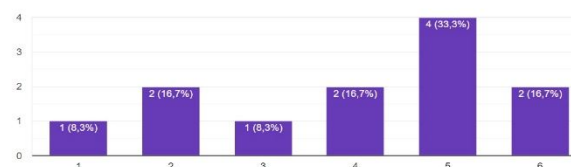
Ti consideri introverso o estroverso?

12 risposte



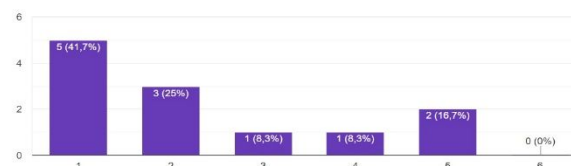
Quanto la pandemia ha influito sui tuoi rapporti sociali?

12 risposte



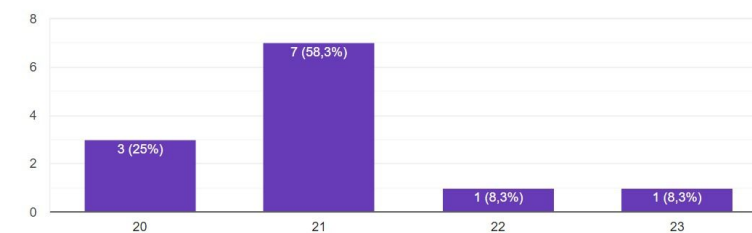
Hai problemi di mobilità?

12 risposte



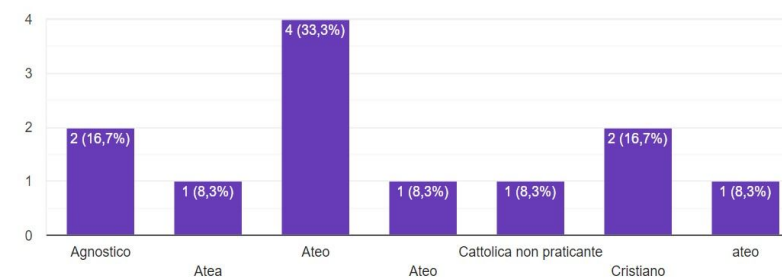
Quanti anni hai?

12 risposte



Qual è il tuo orientamento religioso?

12 risposte





Sommario

Profilo utente
Tabella dei Task
Analisi Comparativa
Scenario



Profilo utente – Michael Jordan

- 24 anni, USA

- Studente in erasmus di informatica 2° anno

- Ha una passione per il basket, praticando a livello professionistico

- Durante la pandemia si è allenato nel campetto sotto casa, in fervida attesa di poter tornare a giocare.

- Autonomo negli spostamenti

- Obiettivo: Conoscere nuove persone con cui studiare ed allenarsi.

Tabella dei task – Michael Jordan

	Tipo	Frequenza	Importanza
Creare un evento	Facoltativo	Bassa	alta
Partecipare ad un evento	Facoltativo	Alta	Alta
Invitare persone ad un evento	Facoltativo	Bassa	Alta
Cercare amici	Facoltativo	Media	Alta
Aggiungere amici	Facoltativo	Media	Alta

Analisi Comparativa con Facebook

- Pro
- Contro

Analisi Comparativa con Linkedin

- Pro
- Contro

Identificativo	UC_01 - Creare un evento	Autori	Tutti i membri
Descrizione	Lo UC_01 consente la creazione di eventi dal vivo		
Attore principale	Studente		
Attori secondari	NA		
Entry condition	Studente ha effettuato il login		
Exit condition on success	Evento creato con successo		
Exit condition on failure	Segnalazione evento non creato		
Flusso di eventi principale			
1	Utente	Clicca sul bottone “Crea evento”	
2	Sistema	Mostra un form per la creazione dell’evento: - nome dell’evento; - descrizione (facoltativo); - data; - luogo.	
3	Utente	Compila il form inserendo nome dell’evento, descrizione, data, luogo e clicca su “inserisci”.	
4	Sistema	Mostra un messaggio di conferma di avvenuta creazione dell’evento.	
5			
I Scenario/Flusso di Eventi Alternativo: Nome evento non specificato			
4.a1	Mostra un messaggio che avvisa l’utente che non ha specificato il nome dell’evento.		
I Scenario/Flusso di Eventi Alternativo: Data evento non specificata			
4.b1	Mostra un messaggio che avvisa l’utente che non ha specificato la data dell’evento.		
I Scenario/Flusso di Eventi Alternativo: Luogo evento non specificato			
4.c1	Mostra un messaggio che avvisa l’utente che non ha specificato il luogo dell’evento.		

Scenario – Creare un evento

Michael si è appena registrato sulla piattaforma e si dirige nella sezione per creare un evento dal vivo cliccando sul bottone "Crea evento".

Michael riempie I campi del form scrivendo:

Nome evento

Descrizione

Data

Luogo

Dopo aver compilato, Michael cliccherà sul pulsante "Inserisci" per inserire l'evento nella home page avendo un messaggio conferma di avvenuta creazione dell'evento dal sistema.



Sommario

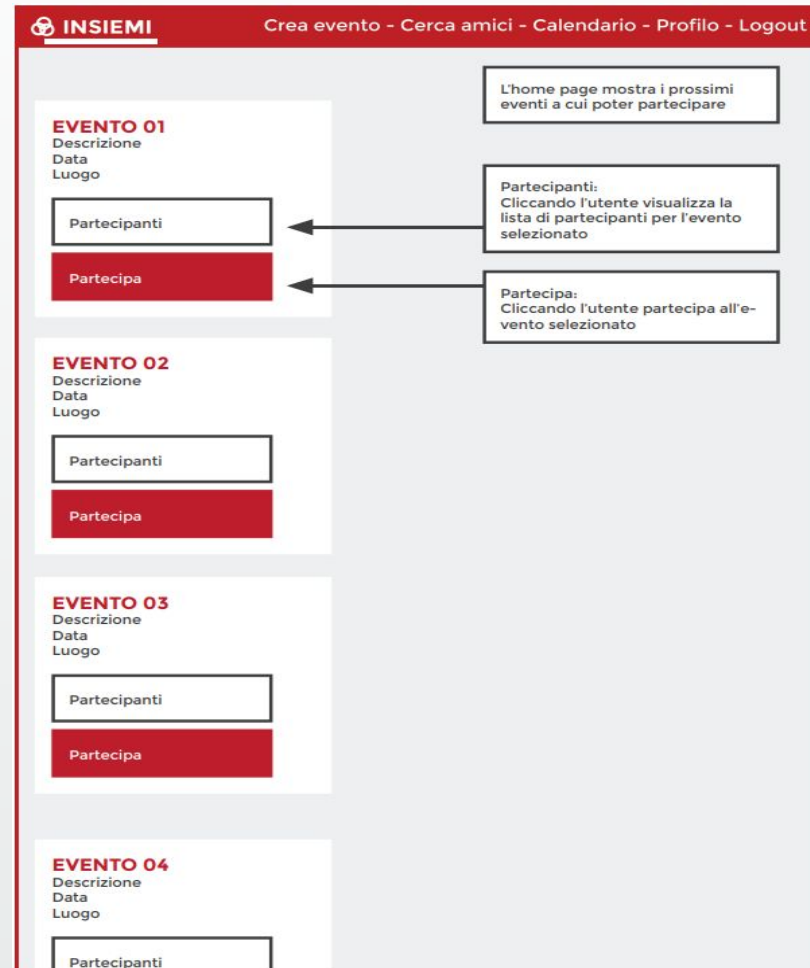
Idee di design

Paper Sketch

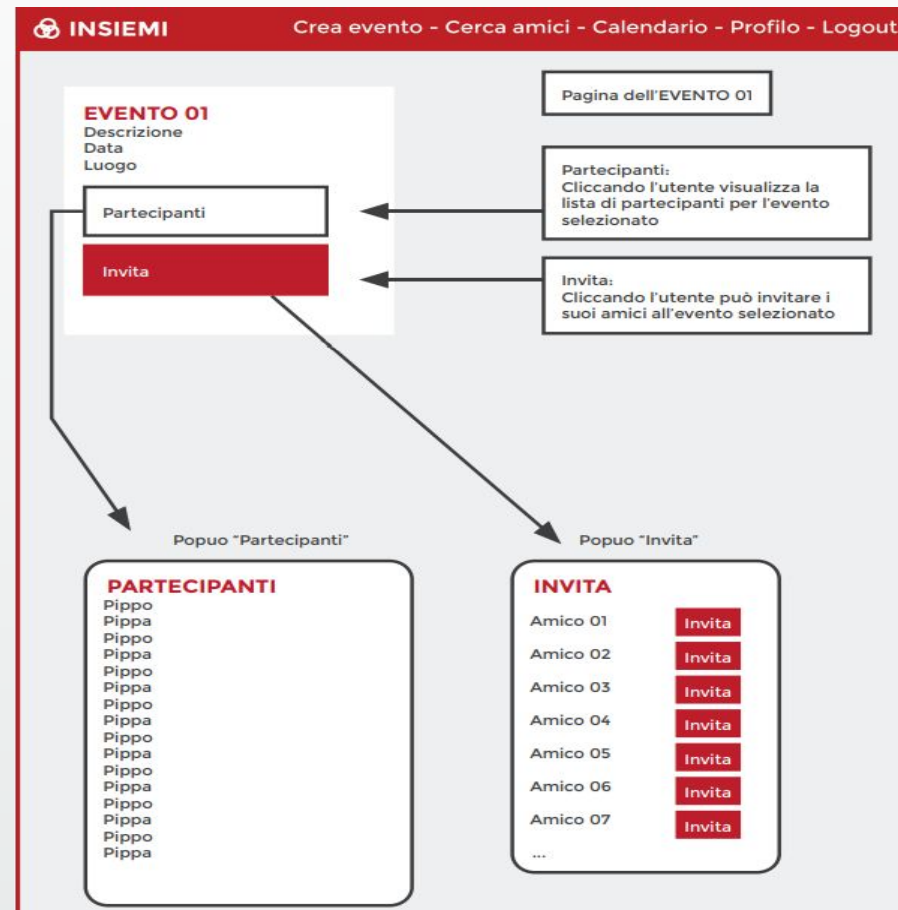
Valutazione dell'usabilità 'tecnica

mago di oz'

Idea di design (1/2)- Partecipazione evento

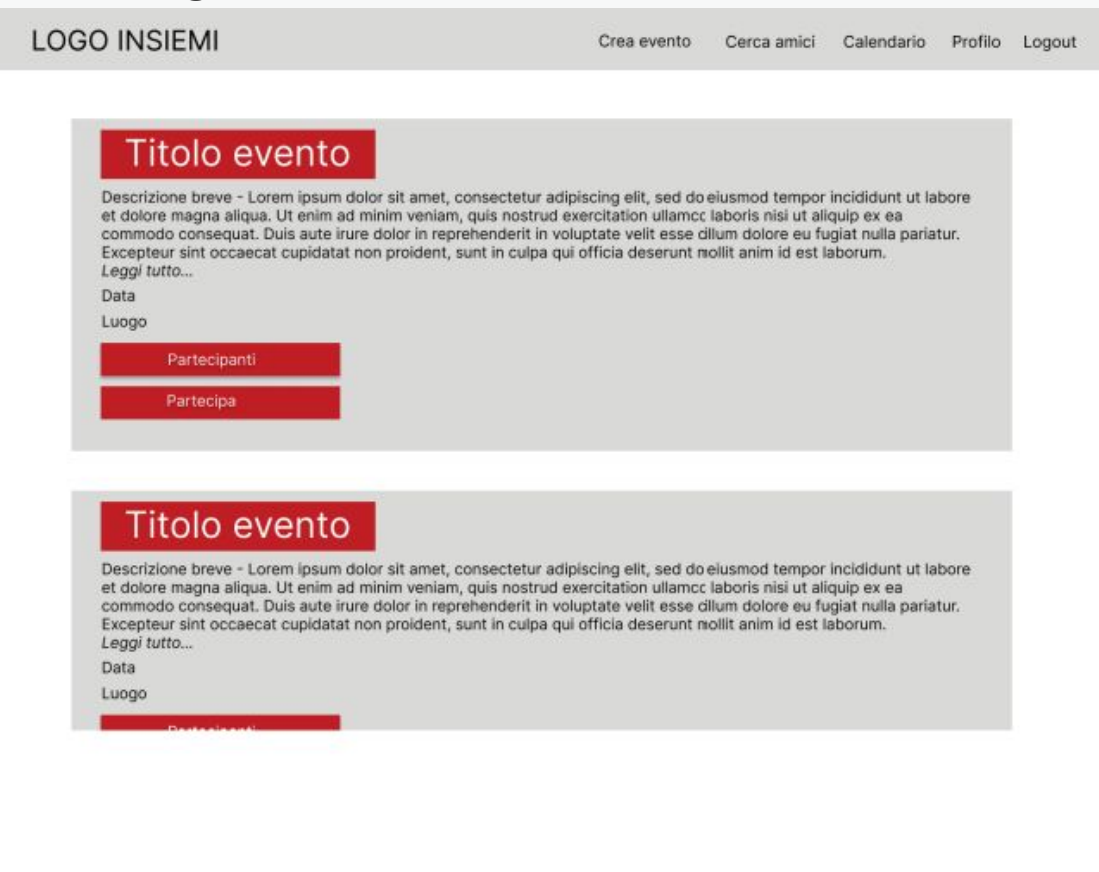


Idea di design (2/2)- Invitare persone a un evento



Paper sketch

HomePage



Pagina dell'evento



Pagina invita amici



Paper sketch

Creazione evento

LOGO INSIEMI

Crea eventoCerca amiciCalendarioProfiloLogout

Crea evento

Nome evento

Descrizione (facoltativo)

Data

Luogo

Crea

Pagina ricerca – Aggiungere amici

LOGO INSIEMI

Crea eventoCerca amiciCalendarioProfiloLogout

Cerca amici

Pippo

Cerca

Il risultato della ricerca sarà mostrato nella stessa pagina e consentirà di inviare la richiesta di amicizia alla persona desiderata.

LOGO INSIEMI

Crea eventoCerca amiciCalendarioProfiloLogout

Risultati ricerca

Pippo

Pippo Peloso

Aggiungi

Pippo Pipposo

Aggiungi

Pippo Noloso

Aggiungi

Pippo Rossi

Aggiungi

Pippo Bianchi

Aggiungi

Pippo Verdi

Aggiungi

Pippo Blu

Aggiungi

Valutazione dell'usabilità «Tecnica Mago di Oz»

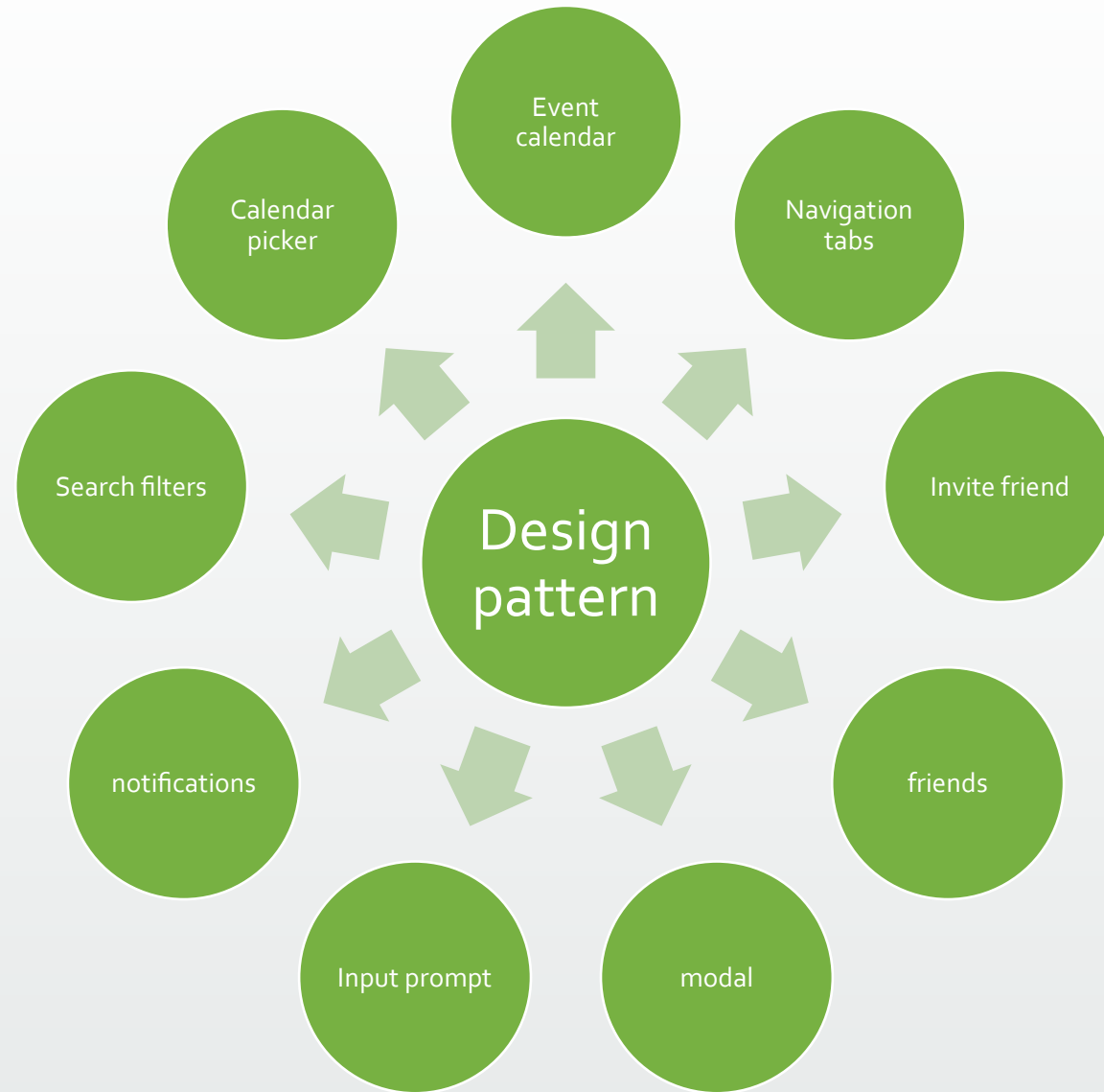
- Definire piani di gestione della qualità
- Come vengono monitorati e controllati i costi?
- Come viene monitorata e controllata la pianificazione?



Sommario

Design pattern
Valutazione del design

Design pattern



Design pattern: inserire immagini

Valutazione del design – Cognitive walkthrough

- **Task: UC_o1 Crea Evento**

Azione 1 Utente: Clicca sul bottone “Crea evento”

Risposta 1 Sistema: Mostra un form per la creazione dell’evento:

- nome dell’evento;
- descrizione (facoltativo);
- data;
- luogo.

L’azione corretta sarà sufficientemente evidente per l’utente?

Si, l’interfaccia mostra chiaramente il bottone “Crea evento” nella barra di navigazione.

L’utente noterà che è disponibile l’azione corretta?

Si, il bottone “Crea evento” è visibile facilmente e il testo del bottone è autoesplicativo.

L’utente assocerà e interpreterà correttamente la risposta dell’azione?

Si. Premuto il pulsante, viene mostrata una pagina con un form per la creazione dell’evento.

Valutazione del design – Cognitive walkthrough

▪ Task: UC_01 Crea Evento

Azione 2 Utente: Compila il form inserendo nome dell'evento, descrizione, data, luogo e clicca su "inserisci".

Risposta 2 Sistema: Mostra un messaggio di conferma di avvenuta creazione dell'evento.

L'azione corretta sarà sufficientemente evidente per l'utente?

Sì, l'interfaccia mostra chiaramente i campi da inserire con un'etichetta di testo esplicativa. **L'utente noterà che è disponibile l'azione corretta?**

Sì, il pulsante "Crea" è visibile nell'interfaccia. L'utente capirà subito cosa fare per eseguire l'azione.

L'utente assocerà e interpreterà correttamente la risposta dell'azione?

Sì. Premuto il pulsante, viene mostrata una conferma della creazione dell'evento. L'utente quindi lo riconoscerà come un segnale della corretta esecuzione della prima azione.