**第6次课后练习题**

一、填空

1、按照符号图形与比例尺的关系，地图符号可分为：（）符号、（）符号和（）符号。

答案：依比例 半依比例 不依比例

知识点：地图符号

2、地图符号的视觉变量包括（）、（）、（）、（）、（）和（）。

答案：形状 尺寸 方向 明度 密度 色彩

知识点：地图符号

3、视觉变量的视觉感受效果包括：（）感、（）感、（）感、（）感、（）感和（）感。

答案：整体 等级 数量 质量 动态 立体

知识点：地图的视觉效果

4、色彩三要素包括：（）、（）和（）。

答案：色相 明度 饱和度

知识点：地图色彩

1. 色彩就有象征性，干燥、无植被的环境一般用（）和（）表示；等高线用（）表示。表示温暖和正值一般采用（）；表示寒冷和负值一般采用（）。

答案：黄色 褐色 棕色 红色 蓝色

知识点：地图色彩

6、利用色彩三属性的时候，色相表示（）类别；明度表示（）差别；大面积饱和度要（），小面积的重要要素饱和度要（）。

答案：质量 数量等级 低 高

知识点：地图色彩

7、波长（）的色给人以温暖感，习惯上称红色系列为暖色系列；波长（）的色给人以寒冷感，称蓝色系列为冷色系列。

答案：较长（长） 较短（短）

知识点：地图色彩

8、为了通过视觉变量使地图具有最佳的视觉感受效果，我们在制作地图时:

A通过使用（）色的色彩、角度（）的方向和简单（）的形状提升整体感；

B通过合理设置（）、（）、（）变量提升等级感；

C通过合理设置（）变量提升数量感；

D通过使用（）色的色彩和简单（）的形状提升质量感；

E通过设置（）的尺寸、渐变的（）和渐变的（）提升动态感；

F通过设置（）的尺寸、有规律的（）和（）的色彩增加立体感。

答案：A近似 相近 几何

B尺寸 明度 密度

C尺寸

D近似 几何

E渐变 明度 色彩

F有规律 明度 有规律

知识点：地图色彩

二、简答题

1、地图符号的功能有哪些？

答案：

1. 地图符号是地理空间信息传递的手段；
2. 地图符号是地理空间信息的抽象概括；
3. 地图符号可以赋予可视化极大的表现力；
4. 地图符号能再现客体的空间模型。

知识点：地图符号

1. 我国地形图符号的发展有哪些特点？

答案：

（1）删简就繁，加强概括，减少数量；

（2）增加说明注记，使地图更便于阅读；

（3）对符号的图形、尺寸、色彩作了一些修改。

知识点：地图符号

3、地图符号设计的基本原则有哪些？

答：

1. 构图简洁，易于识别、记忆；
2. 充分利用符号的组合和派生；
3. 构图要有逻辑性；
4. 可定位性；
5. 易感受性。

知识点：地图符号

4、地图色彩的作用有哪些？

答案：

1. 提高地图的视觉感受和传输效果；
2. 使图形符号简化和要素清晰。
3. 提高地图的艺术价值

知识点：地图色彩