

## L'utilisateur non connecté

Premièrement, dans l'entête, l'utilisateur a 4 options : consulter les tournois et les organisateurs, se connecter et s'inscrire



### Consulter les tournois

L'utilisateur est redirigé vers une page qui contient tous les tournois avec une visibilité public. Pour chaque tournoi, il pourra retrouver le nom du tournoi, son jeu/sport, le nombre de participants et son emplacement ainsi qu'un bouton pour consulter la page de profil du tournoi.

### Page de profil de tournoi

Permet à l'utilisateur de consulter toutes les informations d'un tournoi, le bouton « s'abonner » redirige vers la page de connexion puisque l'utilisateur n'est pas connecté, mais il peut quand même cliquer sur le bouton « partager » qui copie dans son presse-papier le lien du profil.

### Consulter les organisateurs

L'utilisateur est redirigé vers une page qui contient tous les organisateurs avec une visibilité public. Pour chaque tournoi, on peut retrouver le nombre de tournois et son emplacement ainsi qu'un bouton pour consulter la page de profil de l'organisateur.

### Page de profil des organisateurs

Permet à l'utilisateur de consulter toutes les informations d'un organisateur. Le bouton « s'abonner » redirige vers la page de connexion puisque l'utilisateur n'est pas connecté, mais il peut quand même cliquer sur le bouton « partager » qui copie dans son presse-papier le lien du profil.


## S'inscrire


L'utilisateur insère son nom d'utilisateur, son courriel, son mot de passe ainsi que sa confirmation de mot de passe, après avoir cliqué sur le bouton « Créer un compte » (si tous les champs sont bien remplis). L'utilisateur sera alors averti qu'un courriel de confirmation lui a été envoyé et est ensuite redirigé vers la page de connexion.

# Bracket Blitz

Commence à gérer tes tournois et événements facilement en t'inscrivant !

Se connecter avec

 Google

 Discord

ou

exemple@domaine.com

Confirmer le mot de passe

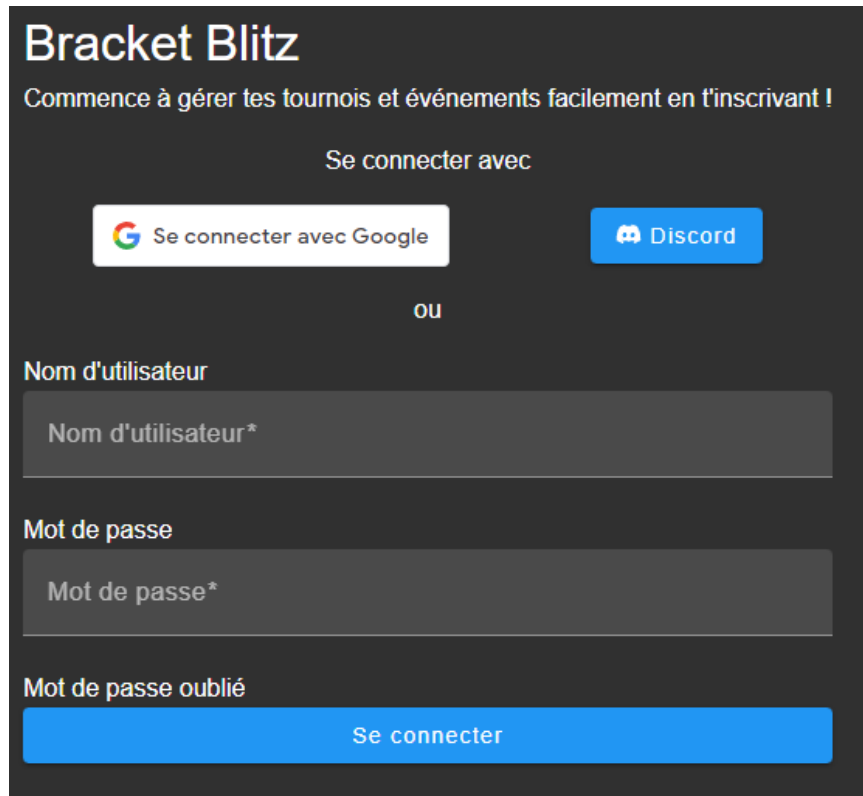
Créer un compte

## Se connecter

L'utilisateur a le choix entre se connecter avec un compte google ou d'entrer son nom d'utilisateur ainsi que son mot de passe.

Si l'utilisateur se connecte via google et qu'un compte existe avec la même adresse courriel, les comptes sont jumelés. Dans le cas où aucun compte existe avec ce courriel un compte est créé.

Dans le cas où l'utilisateur se connecte avec son nom d'utilisateur et son mot de passe, si les champs sont bien remplis et factuel, l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil.



S'il est impossible de se connecter via google ou que les champs de connexion sont incorrects, un message d'erreur apparaît pour notifier l'utilisateur.

Deuxièmement, dans le corps de la page d'accueil, deux autres options s'offrent à l'utilisateur : créer un tournoi et consulter les tournois.

## Créer un tournoi

L'utilisateur n'est pas connecté donc il est redirigé vers la page de connexion

## L'utilisateur connecté

Premièrement, dans l'entête, l'utilisateur a 4 options: consulter les tournois, les organisateurs, voir son profil et déconnexion.



### Consulter les tournois

L'utilisateur est redirigé vers une page qui contient tous les tournois avec une visibilité public. Pour chaque tournoi, il pourra retrouver le nom du tournoi, son jeu/sport, le nombre de participants et son emplacement ainsi qu'un bouton pour consulter la page de profil du tournoi.

### Page de profil de tournoi

Permet à l'utilisateur de consulter toutes les informations d'un tournoi et de cliquer sur le bouton « s'abonner ». Lorsqu'il clique sur le bouton, cela change le bouton pour devenir « Se désabonner », car il aura été abonné au tournoi. Il pourra aussi cliquer sur le bouton « partager » qui copie dans son presse-papier le lien du profil.

### Consulter les organisateurs

L'utilisateur est redirigé vers une page qui contient tous les organisateurs avec une visibilité public. Pour chaque tournoi, on peut retrouver le nombre de tournois et son emplacement ainsi qu'un bouton pour consulter la page de profil de l'organisateur.

### Page de profil des organisateurs

Permet à l'utilisateur de consulter toutes les informations d'un organisateur ainsi que ses abonnements, ses tournois. Il pourra aussi voir le bouton « s'abonner ». Lorsqu'il clique sur le bouton, cela change le bouton pour devenir « Se désabonner », car il aura été abonné à l'organisateur. Il peut aussi cliquer sur le bouton « partager » qui copie dans son presse-papier le lien du profil.

### Profil

L'utilisateur peut consulter son profil, le modifier (son avatar, son nom d'utilisateur, courriel et mot de passe), supprimer son profil, consulter ses tournois et ses abonnements.

### Déconnexion

Déconnecte l'utilisateur.

### Créer et modifier un tournoi

L'utilisateur peut créer un tournoi comportant un nom, un sport/jeu, un emplacement, un type de tournois, et y inclure des joueurs/équipes.

En consultant son tournoi via la liste de tournois ou encore sur son profil, l'utilisateur pourra modifier ou encore supprimer son tournoi. Ce sera le même formulaire suivant pour modifier.

Nom

Nom\*

Description

Description\*

Date

Date\*



Visibilité

☐

Publique

☐

Privé

☐

Non répertorié

Type

Type\*



Location

Location\*

Jeux

Jeux\*

Nom des participants

Nom des participants

Ajouter

Créer le tournoi