



The Open Source Windows at The Italian Hacker Camp

REACTOS @ MOCA2008

Ciao! Chi siete?

- **KJK::Hyperion** anche noto come **hackbunny**, storico fancazzista e promotore del progetto ReactOS, e occasionalmente l'ultimo core developer italiano del progetto.
- **Stefan100**, dalla Svezia, il più giovane membro del team. Viaggia all'estero da solo, parla inglese, coda un sistema operativo. Ha 16 anni. **Respect**.
- Circa **20 o 30 persone sparse per il mondo** (**Russia, Germania, Svezia, USA...**), che non sono potute venire al MOCA adducendo **patetiche scuse** (scuola, lavoro, troppo lontano, troppo costoso, **vivo su un'isola e non so come uscire...**).



Che cos'è ReactOS?

- ReactOS è un clone Open Source di Windows.


Ma usate Wine?

- Sì, usiamo Wine per il supporto alle applicazioni.
- Collaboriamo con Wine ma i rapporti tra i nostri progetti si sono raffreddati un po'.
- Eccoci alla **WineConf 2005 a Stoccarda:**






Ma, cioè, su che *distro* è basato?

- ReactOS non è Linux.
 - ReactOS ha un kernel open source sviluppato da zero per essere identico al kernel di Windows NT/2000/XP/ecc.
 - ...
 - ReactOS non è Linux.
- 



Madda vero?! Ma... *perché???*

- Usando un kernel identico a quello di Windows, **ReactOS può supportare anche i driver di Windows.**
 - ReactOS è l'unico progetto nel suo genere.
- 

OK... Meglio se ricominciamo dall'inizio...

- ReactOS nasce nel 1997 come **Freewin95**, con lo scopo di sviluppare un clone open source di Windows 9x.
- Nel 1998, sotto la coordinazione dello storico leader del progetto, **Jason Filby**:
 - il progetto cambia nome in **ReactOS**;
 - l'obiettivo passa da **Windows 9x** a **NT**;
 - il progetto passa da un'eterna fase di design a una fase di sviluppo intensivo (**release early, release often**);
 - a differenza di tutti gli altri progetti di cloni di Windows (Freedows, Freeman Windows...), **ReactOS sopravvive**.
- Da allora, alcuni dei maggiori esperti di Windows internals (**Alex Ionescu**, **Skywing**, ecc.) hanno fatto la loro gavetta in ReactOS.

Ma avrete un sacco di noie legali!

- **Il Grande Audit del 2006**

- Nel 2006 uno degli sviluppatori accusa altri sviluppatori (specialmente Alex Ionescu) di copiare codice Windows. **Metà del core team abbandona il progetto.**
- **Wine chiude tutti i rapporti ufficiali con il progetto ReactOS** per evitare di essere associati con un progetto “sporco”.
- Tra il 2006 e il 2007 lo sviluppo si ferma per un **audit interno del codice sorgente** (niente di particolarmente incriminante viene trovato).

- **Microsoft?** Praticamente ci ignora...

- **Google** per qualche ragione ci ha bannati dal Summer Of Code da un paio di anni.

A che punto è lo sviluppo?

- ReactOS supporta numerose **applicazioni**:
 - **Open source** (OpenOffice, Firefox, Thunderbird, AbiWord, Miranda IM, 7-zip, Qemu, PuTTY...)
 - **Commerciali** (WinAmp, WinRAR, Opera...)
- Molti **giochi** funzionano (ma niente accelerazione hardware e niente audio...):
 - Diablo 2, Quake III Arena, Quake 2, Unreal Tournament, Halo, Enemy Territory, OpenTTD...
- È incluso un **client Remote Desktop**.
- Il supporto per i **driver** è limitato a quelli più semplici (principalmente **schede video e schede di rete**).
- **Porting su altre architetture**:
 - **ARM** (di un misterioso team di identità ignota).
 - **PowerPC, x86-64**: appena iniziati.

Cosa può fare ReactOS per me?

- **Supporto per applicazioni Windows** su piattaforme “particolari” (thin client, ultraportable, ecc.).
- Una piattaforma open source per **insegnare l'architettura Windows** in corsi universitari.
- Una insostituibile fonte di **informazioni sugli internal Windows**.
- Codice per il **supporto di driver Windows su altre piattaforme** (ad es. NDISWrapper).

Cosa posso fare io per ReactOS?

- **Tutto!** Accogliamo a braccia aperte:
 - **Sponsor commerciali**, magari :)
 - **Sviluppatori Windows**, non solo di basso livello. C'è un sacco di lavoro e ce n'è per tutti: qualsiasi cosa si trova su un Windows pulito appena installato dovrà essere anche in ReactOS.
 - **Sviluppatori UNIX e .NET!** Ci servono un nuovo sistema di build, un sistema di continuous integration, un kernel debugger, altri strumenti di sviluppo...
 - **Designer**: icone, sfondi, sito web, magliette & gadget...
 - **Traduttori** in qualsiasi lingua, sia per il sistema operativo, sia (soprattutto) per il sito.
 - **Tester** per provare applicazioni, driver, configurazioni hardware, ecc. e riportare bug e regressioni.
 - **Documentazione, moderazione dei forum, promozione, mirror dei sorgenti e dei download, inviti e promozione agli eventi, interviste su riviste di settore...**
- **Soldi!!!** :D

Ringraziamenti

- Il **MOCA**, per averci dato l'opportunità.
- Il **MOCA**, per averci lasciato fare questo talk nonostante non fosse in programma :)
- **Peter Stuge di Coreboot, Numa & dir_31** per averci aiutato a montare le copertine dei CD.
- Tutte le persone che mi hanno avvicinato e mi avvicineranno durante il MOCA per domande, complimenti, insulti, ecc. **Grazie!**

Domande?

Brought to you by

