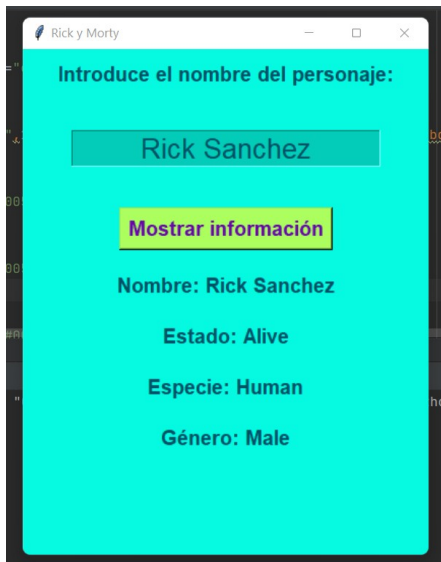


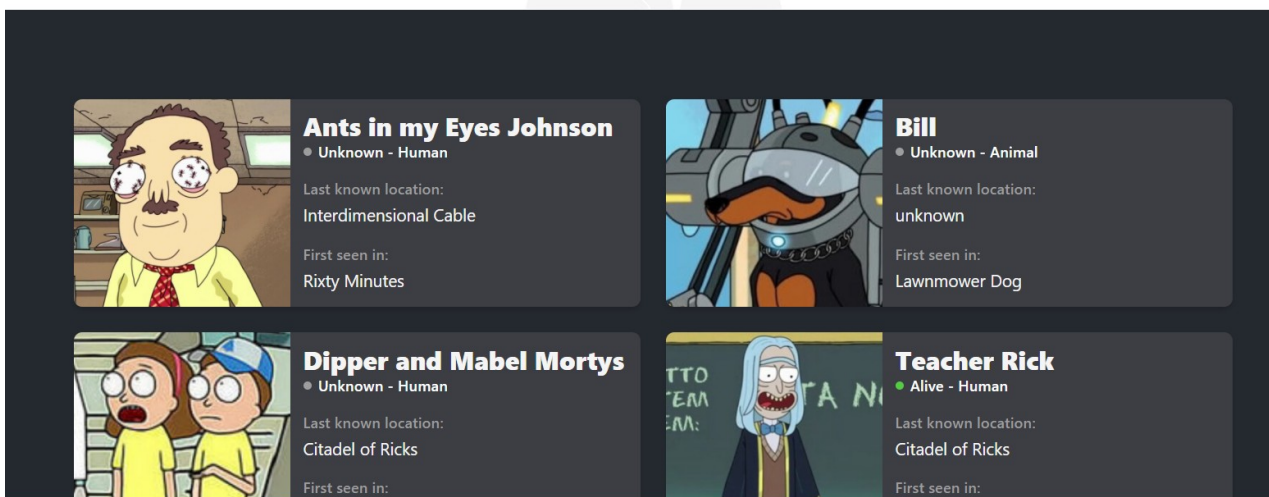
Documentación API



&



The Rick and Morty API



Índice:

1. Lista de los 15 primeros personajes de la API

2. Funcionamiento del programa

3. Código del programa

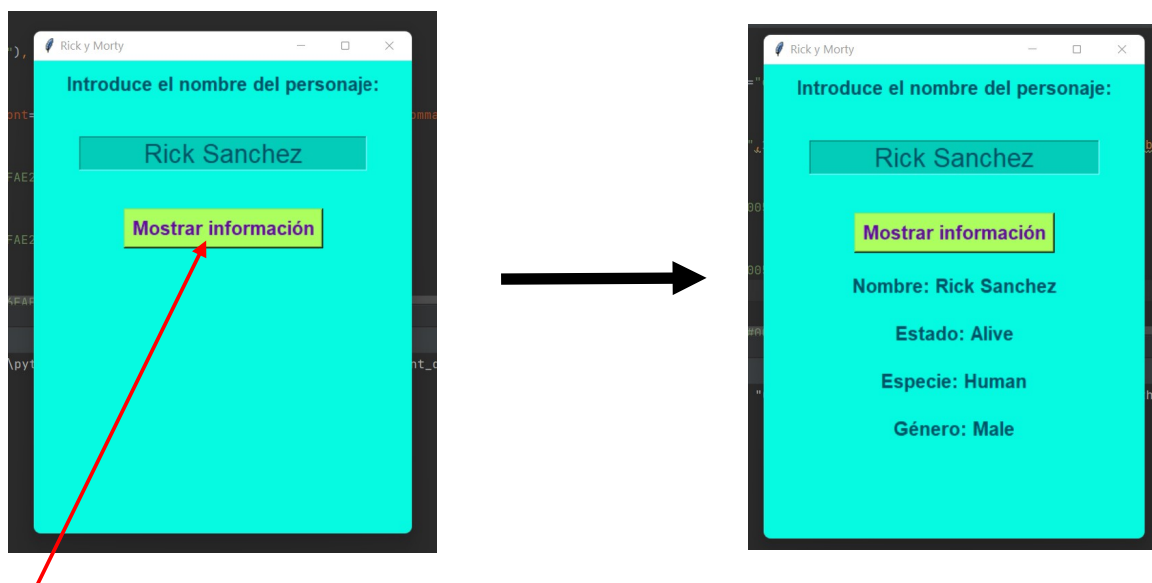
4. Recursos utilizados

1. Lista de los 15 primeros personajes de la API:

1. Rick Sanchez	11. Albert Einstein
2. Morty Smith	12. Alexander
3. Summer Smith	13. Alien Googah
4. Beth Smith	14. Alien Morty
5. Jerry Smith	15. Alien Rick
6. Abadango Cluster Princess	
7. Abradolf Lincler	
8. Adjudicator Rick	
9. Agency Director	
10. Alan Rails	

2. Funcionamiento del programa:

El usuario debe introducir uno de los nombres de la lista dada en este documento y pulsar el botón de “Mostrar información”, que se muestra en la siguiente imagen. A continuación se mostrarán los datos del personaje en la ventana.

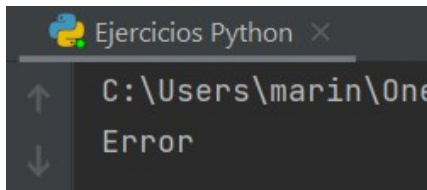


Pulsar para mostrar información

En caso de que no salga, también se imprimen en la consola los datos.

```
Ejercicios Python x
C:\Users\marin\OneDrive\
Nombre: Rick Sanchez
Estado: Alive
Especie: Human
Género: Male
```

Por otro lado, si hay algún tipo de error, se muestra un mensaje que dice “Error” en la consola.



3. Código del programa:

El programa cuenta con una función que se encarga de comparar el nombre que introduce el usuario y el nombre que se encuentra dentro del JSON que recibe la función. Si estos coinciden entonces la función se encarga de mostrar la información tanto en la consola como en la ventana (a veces no sale o tarda mucho en aparecer).

La primera parte de la función se encarga de hacer una petición a la API mientras que la segunda se encarga de mostrar los datos.

```
API_project.py x
ers\marin\OneDrive\Escritorio\DAM1\ent_des\pythonProject
6      try:
7          c = 1
8          while c<=16:
9              url = "https://rickandmortyapi.com/api/character/{}".format(c)
10             c+=1
11             response = requests.get(url)
12             personaje=response.json()
13             nombre_json=personaje["name"]
14             if(name==nombre_json):
15                 print("Nombre: ", personaje["name"])
16                 print("Estado: ", personaje["status"])
17                 print("Especie: ", personaje["species"])
18                 print("Género: ", personaje["gender"])
19                 name = personaje["name"]
20                 status = personaje["status"]
21                 species = personaje["species"]
22                 gender = personaje["gender"]
23                 nombre["text"] = "Nombre: {}".format(name)
24                 estado["text"] = "Estado: {}".format(status)
25                 especie["text"] = "Especie: {}".format(species)
26                 genero["text"] = "Género: {}".format(gender)
27             except:
28                 print("Error")
29
```

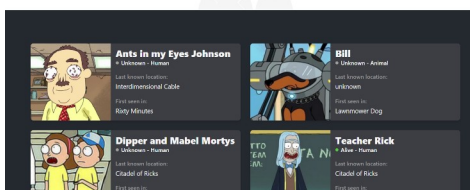
Por otro lado, se encuentra la parte del código que crea la ventana y los elementos que se encuentran en ella, así como los colores de los mismos.

```
API_project.py
35 ventana=Tk()
36 ventana.geometry("400x500")
37 ventana.title("Rick y Morty")
38 ventana.configure(bg="#06FAE2")
39 texto_intro=Label(ventana, text="Introduce el nombre del personaje:", font=("Arial",15,"bold"), justify="center", bg="#06FAE2", fg="#005166")
40 texto_intro.pack(padx=10,pady=10)
41 nombre_personaje=Entry(ventana,font=("Arial",20,"normal"), justify="center", bg="#03CDB9", fg="#005166")
42 nombre_personaje.pack(padx=30, pady=30)
43 boton_info=Button(ventana,text="Mostrar información", font=("Arial",15,"bold"), bg="#ACFF5E", fg="#6806AC", command=lambda:obtener_datos(nombre_personaje.get()))
44 boton_info.pack(padx=20, pady=10)
45 nombre=Label(ventana, font=("Arial",15,"bold"), bg="#06FAE2", fg="#005166")
46 nombre.pack(padx=10, pady=10)
47 estado=Label(ventana, font=("Arial",15,"bold"), bg="#06FAE2", fg="#005166")
48 estado.pack(padx=10, pady=10)
49 especie=Label(ventana, font=("Arial",15,"bold"), bg="#06FAE2", fg="#005166")
50 especie.pack(padx=10, pady=10)
51 genero=Label(ventana, font=("Arial",15,"bold"), bg="#06FAE2", fg="#005166")
52 genero.pack(padx=10, pady=10)
53 ventana.mainloop()
```

4. Recursos utilizados:

API: <https://rickandmortyapi.com/>

The Rick and Morty API



Librerías de Python:

- Requests para la petición
- Tkinter para la interfaz gráfica

```
API_project.py
1 import requests
2 from tkinter import *
```

Otros recursos consultados:

- Tkinter App del tiempo (Vídeo proyectado en clase): <https://www.youtube.com/watch?v=UDA2wTas9QQ&t=1340s>
- Tutorial de Tkinter: <https://www.youtube.com/watch?v=jqRHhWjKDD8&t=1083s>
- Lista de reproducción de un taller de API en Python: <https://www.youtube.com/playlist?list=PLpOqH6AE0tNguX5SG8HpcD3lfmzWrIn9n>
- Título de la ventana: <https://www.delftstack.com/es/howto/python-tkinter/title-on-tkinter-window-python/>
- Label Tkinter: <https://docs.hektorprofe.net/python/interfaces-graficas-con-tkinter/widget-label-etiqueta-de-texto/>
- Color de texto: <https://es.stackoverflow.com/questions/36964/c%C3%B3mo-se-puede-cambiar-el-color-de-un-texto-creado-dentro-de-un-canvas-en-tkinte>