## AiMobi SDK 2.1版 使用说明

## AiMobi SDK 使用说明

- 1. 导入 jysdk-release. aar 导入到项目
- 2. 可以从下载 demo https://github.com/darkice1/JSdkDemo
- 3. 复制如下内容到 AndroidManifest. xml

```
<uses-permission android:name= "android. permission. INTERNET"/>
<uses-permission android:name= "android. permission. ACCESS_NETWORK_STATE"/>
<uses-permission android:name= "android. permission. ACCESS_WIFI_STATE">
</uses-permission>
<uses-permission android:name= "android. permission. READ_PHONE_STATE"/>
<uses-permission android:name= "android. permission. WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name= "android. permission. MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS"/>
application中增加android:hardwareAccelerated= "true"支持视频广告
```

4. 普通广告代码说明。如:

参数名	类型	备注
主程序 Activity		
广告位 ID		
高		
高		
回调类		

该类里必须继承 JieYunJS 类。JieYunJS 类 adcallback 方法需要增加 @JavascriptInterface 方法。

JyAdPopWindowmPopupWindow = JyAd. initPopWindow(this, "广告位 id ", 300, 250); //或 JyAdViewadv = JyAd. initNormalAdView(this, "广告位 id", 300, 250, 回调类); 刚捷云平台无符合广告时会回调回调类的方法。回掉类可以放入其他联盟代码进行投放。之后将 JyAdView 放入指定位置即可。

## 5. 插屏广告代码说明:

参数名	类型	备注
主程序 Activity	Activity	
广告位 ID	String	
宽	int	
高	int	
回调类	JyJs	
背景	Drawable	如果背景不设置或者设置为 null,背景可以点击

该类里必须继承 JieYunJS 类

JyAdPopWindowmPopupWindow = JyAd.initPopWindow(this, "广告位id ", 300, 250, null, null);

## 6. 特别注意

minSdkVersion >= 15

Sdk不能再次混淆。否则可能会造成无法计费。如需要混淆需要在proguard-rules.pro文件中加入

-keep class cn. imeiadx. jsdk. \*\* {\*;}

-keep class cn. imeiadx. jsdk. \*\*