# AiMobi SDK 3.1 版 使用说明

## 1. 导入 jsdk-release.aar 复制到项目

### 2. 复制如下内容到 AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
<uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS"/>
application中增加android:hardwareAccelerated="true"支持视频广告
```

## 3. 普通广告代码说明。如:

参数名	类型	备注
主程序 Activity	Activity	
广告位 ID	String	
宽	int	
高	int	
回调类	JyAdListener2	

该类里必须继承 JyAdListener2 类。JyAdListener2 类 adcallback 方法需要增加。 JyAdPopWindowmPopupWindow = JyAd.initPopWindow(this, "广告位 id ", 300, 250); //或 JyAdViewadv = JyAd.initNormalAdView(this, "广告位 id", 300, 250,回调类); 刚捷云平台无符合广告时会回调回调类的方法。回掉类可以放入其他联盟代码进行投放。 之后将 JyAdView 放入指定位置即可。

## 4. 插屏广告代码说明:

参数名	类型	备注
主程序 Activity	Activity	
广告位 ID	String	
宽	int	
古同	int	
回调类	JyAdListener2	
背景	Drawable	如果背景不设置或者设置为 null,背景可以点击

该类里必须继承 JyAdListener2 类

JyAdPopWindowmPopupWindow = JyAd.initPopWindow(this, "广告位 id ", 300, 250, null,null);

#### 5. JyAdListener2 接口说明

onNoAD 没广告返回监测 onADReceive 广告返回监测 onADExposure 广告展示成功监测 onADClicked广告点击监测

#### 6. 特别注意

minSdkVersion >= 15

Sdk不能再次混淆。否则可能会造成无法计费。如需要混淆需要在proguard-rules.pro文件中加入

- -keep class cn.imeiadx.jsdk.\*\* {\*;}
- -keep class cn.imeiadx.jsdk.\*\*