



Departamento de Ciencias de la Computación e Informática

Avance 1 Proyecto Programación: UfroPicture

Nombres: Paolo Paredes, Esteban Saez, Marcelo Henríquez.

Asignatura: Programación.

Profesor: Samuel Sepúlveda.

Tema: Aplicación para seleccionar fondos de pantalla.



Índice:

1. Introducción.
2. Resumen del caso abordado.
3. Principales secciones de la solución.
4. Diseño inicial de datos para gestionar la solución.
5. Primer código y ejecución
6. Plan de trabajo



1. Introducción:

En este informe se abordarán los pasos que se llevaron a cabo para realizar el primer avance de nuestro proyecto sobre la creación de una aplicación llamada Ufropicture, cuya funcionalidad será contar con una selección de fondos de pantalla o escritorio que se podrán escoger a gusto del usuario para teléfonos móviles y computadores.



2. Resumen del caso abordado:

Crearemos una aplicación cuyo objetivo será brindar al usuario una interfaz gráfica sencilla y fácil de usar con la que podrá escoger entre distintos fondos de pantalla para el celular o fondos de escritorio para el computador. En esta aplicación se podrán seleccionar entre las opciones que vendrán por defecto, o si no son del gusto del usuario, éste igualmente podrá descargar alguna imagen desde internet e importarla desde los archivos de descarga para así poder seleccionarla desde la app como fondo de pantalla.



3. Principales secciones de su solución esperada:

```
public class ufropicture {
    metodo añadirimagen(){
        ...
    }
    metodo seleccionarimagen(){
        ...
    }
    metodo ajustarimagen(){
        ...
    }
    metodo transcioni데미genes(){
        ...
    }
    metodo mostrarfondos(){
        ...
    }
    public class gestordearchivos{
        ...
    }
    public class login{
        ...
    }
    public class usuario{
        ...
    }
    public class datosusuario{
        ...
    }
    public class imagenes{
        int tamaño;
        ...
    }
}
```

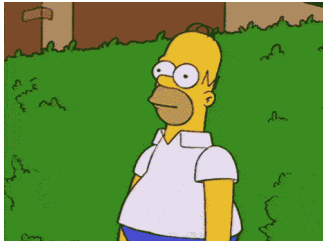


UNIVERSIDAD
DE LA FRONTERA

4. Diseño inicial de nuestra interfaz



5. Los datos que utilizaremos serán principalmente los asociados a imágenes como: .JPG y .GIF



GIF



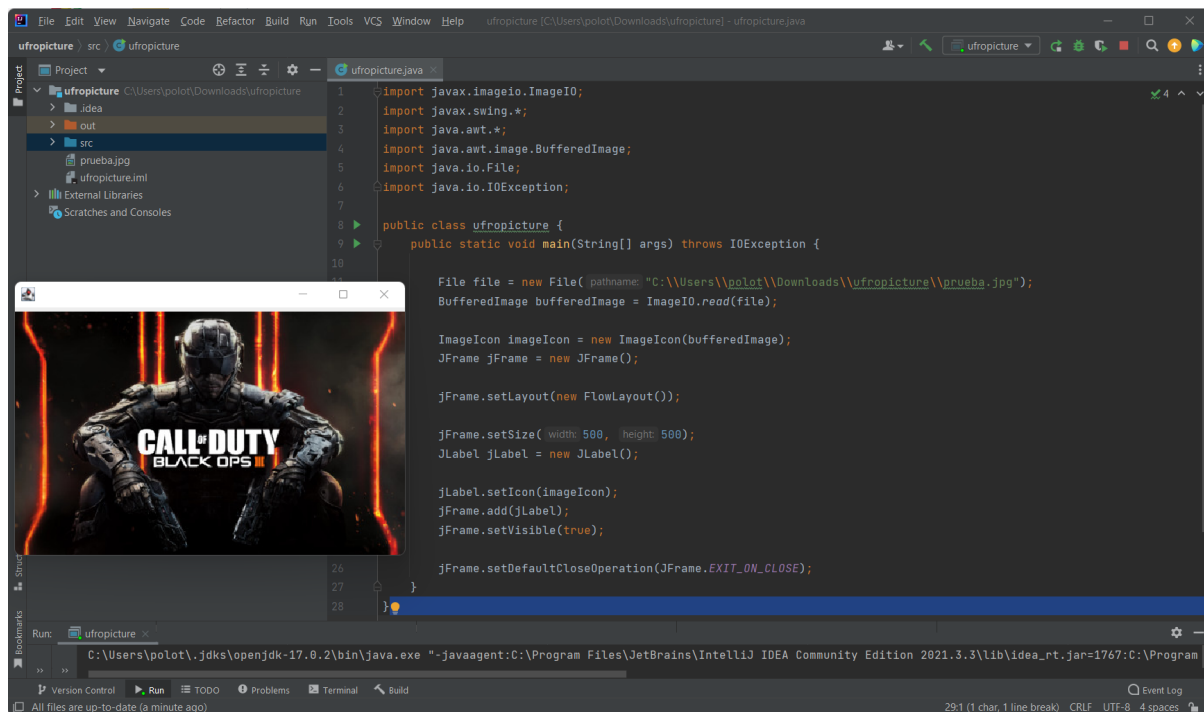
JPG

También ocuparemos datos de usuarios como nombre y contraseña para los premium y los demás ocuparán un usuario llamado invitado, los usuarios premium podrán subir sus propios fondos de pantalla, en cambio, los demás solo podrán ocupar un grupo limitado de fondos.



**UNIVERSIDAD
DE LA FRONTERA**

6. Primer código y ejecución:



7. Plan de trabajo:

ACTIVIDAD	FECHA	Responsable	4-8 de Abril	11-15 de Abril	18-22 de Abril	25-29 de Abril
Portada, índice, introducción y resumen (Informe)		Marcelo Henríquez	X	X		X
Principales secciones de la solución del software y boceto de las principales interfaces gráficas		Paolo Paredes	X			X
Definición de datos y Plan de trabajo		Esteban Saez		X		X



**UNIVERSIDAD
DE LA FRONTERA**

	responsable	2-8 mayo	9-15 mayo	16-22 mayo	13-31 mayo
-revisión de informe y modificación de algunos puntos	Paolo Paredes	X			X
-creación de diagrama simple del programa en visual paradigm	Marcelo		X	X	
-revisión del comentario del profesor -creación de video	Esteban	X			X

<https://github.com/darkkings19/Proyecto-Grupal.git>