	Отчёт по лабораторной работе № 6 по курсу <u>ОС</u>
	Студент группы 206 Мигалев Р.П. , № по списку 11
	Контакты www, e-mail, icq, skype
	Работа выполнена: « »201 г.
	Преподаватель:каф.806
	Входной контроль знаний с оценкой
	Отчёт сдан « »201 г., итоговая оценка
	Подпись преподавателя
1.	тема: Клиент-серверные системы
2.	Цель работы: Приобретение практических навыков в управлении серверами сообщени применении отложенных вычислений и интеграции программных систем друг с другом.
3.	3адание (вариант № 3): Сервер сообщений: ZeroMQ Конфигурации для клиентов и серверов: 1) Внутреннее хранилище сервера - список
	2) Тип ключа клиента - целое число 3) Доп. возможности сервера - банки могут передавать друг другу средства клиент
4.	Оборудование (лабораторное): ЭВМ
4.	ЭВМ
4.	ЭВМ , процессор , имя узла сети с ОП М НМД Мб. Терминал адрес . Принтер Другие устройства . Принтер . Принтер Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось: . Процессор с ОП Мб. НМД Мб. Монитор Другие устройства . Наименование версия
	ЭВМ
	ЭВМ , процессор , имя узла сети с ОП М НМД Мб. Терминал адрес . Принтер Другие устройства . Принтер . Принтер Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось: . Процессор с ОП Мб. НМД Мб. Монитор Другие устройства . Наименование . Версия . Версия . Версия Операционная система семейства . наименование . Версия . Версия . Версия . Версия . Версия . Версия . Утилиты операционной системы
	ЭВМ
	ЭВМ

6. Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Реализовать клиент-серверную систему по асинхронной обработке запросов посредством библиотеки ZeroMQ, позволяющей использовать message queue для общения между серверами и клиентами. На одной машине допускается наличие несколько одновременно поднятых серверов и клиентов.

Серверное приложение - банк. Клиент может отправить туда какую-либо сумму на хранение, запросить деньги из банка, состояние счета, а так же пересылать денежные суммы на любые другие счета любых других банков, с обязательной проверкой достаточного количества средств для совершения транзакции.

Идентификаторы банка и клиента передаются в программу ключами.

7. **Сценарий выполнения работы** [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

После выполнения работы (создания двух приложений, общающихся через сервер сообщений) необходимо проверить корректную работу всех пунктов задания, а также рассмотреть ряд граничных ситуаций и возможные случаи unexpected user behaviour.

В частности, были рассмотрены:

- перевод суммы, большей, чем есть на счете
- перевод денег на свой же счет
- перевод денег несуществующему клиенту
- ввод букв вместо чисел
- выбор неопределенной клиентской команды
- и т.д.

(полные логи с разборами работы двух серверов и двух клиентов лежат на GitHub, ссылка приведена в п.8: Распечатка протокола)

Пункты 1-7 отчета составляются строго до начала лабораторной работы.

8.	Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).
	https://github.com/darkloned/labs/tree/master/C2S3/Operating_Systems/lab3

Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы. No Лаб. Время Событие Действие по исправлению Примечание Дата или дом. 10. Замечания автора по существу работы 11. Выводы В результате выполнения данной лабораторной работы были изучены основные принципы взаимодействия различных программных систем друг с другом в рамках модели сервер-клиент. Также был освоен такой инструмент, как ZeroMQ, и получено представление о работе MessageQueue-систем. Было создано и отлажено банковское окружение для проведения простейших операций между сервером и клиентом. Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом:

Подпись студента_