



Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería de Software

**Práctico : SCRUM – Release and Sprint Planning – Planificación de
Release y de Sprint (Evaluable)**

Profesores:

Covaro, Laura Ines (Adjunto)

Massano, Maria Cecilia (JTP)

Robles, Joaquin Leonel (Ayudante 1ra)

Alumnos:

- Gerardo Reinoso 58141

- Stefano Tagliaferri 62890

- Gaston Cabrera 67051

- Gabriel Andres Brandalisse 75135

Consigna	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo	<p>Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog.</p> <p>Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.</p>
Propósito	<p>Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos.</p> <p>Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.</p>
Entradas	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. • Definición de Hecho (DoD) para el equipo. • Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. • Ejemplo de Minuta de Sprint Planning • Ejemplo de Sprint Backlog
Salida	<p>Se evaluará que:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP). • Describa todas las consideraciones de contexto • Presente la minuta de planificación del Sprint • El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales • Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.

Instrucciones	<p>En grupos trabajarán la consigna.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado • Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release. • Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto. • Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog
----------------------	---

Plan de release.

Condiciones de contexto

Duración del Sprint: 14 días - 10 Días hábiles.

equipo de 4 personas que consta de:

- Gerardo Reinoso
- Stefano Tagliaferri
- Gaston Cabrera
- Gabriel Andres Brandalisse

5 días hábiles por semana un total de 5 horas de trabajo por día hábil, lo que da un total de 200 hs de capacidad por sprint.

Se tiene en cuenta un desarrollo en mobile, para sistemas android.

La planificación cuenta en total con 3 sprints dónde se distribuyen las user stories identificadas para el mvp en orden de prioridad dada por el product owner

Product Backlog:

sprint 1

- Logear taxista
- Ocupar taxi
- Liberar taxi

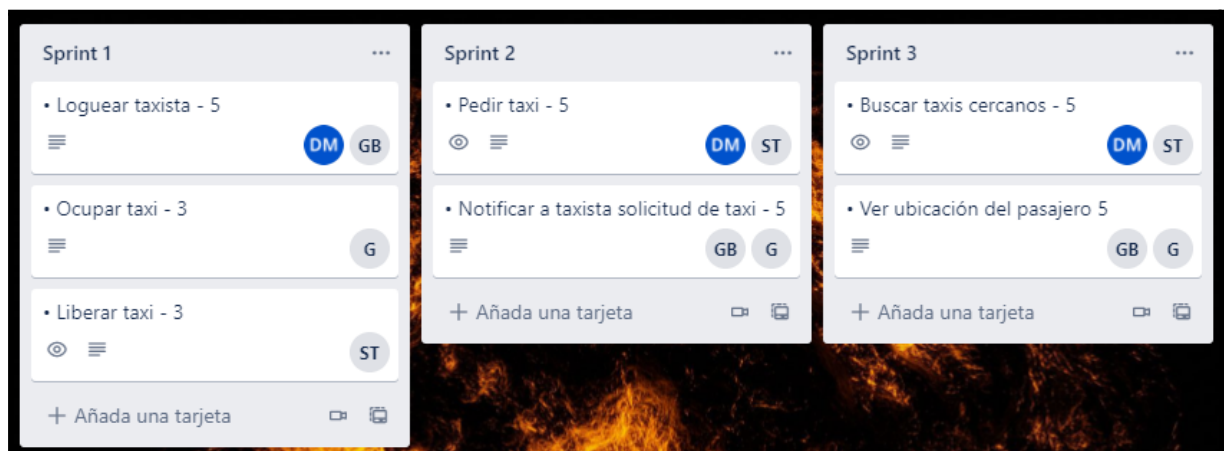
sprint 2

- pedir taxi
- Notificar a taxista

sprint 3

- Buscar taxis cercanos
- Ver ubicación del pasajero

Las user stories del product backlog se encuentran definidas y asignadas en el siguiente tablero de trello: <https://trello.com/b/3dNk3uul/iswg2tp08>



Minuta Sprint 1

Contexto: para el primer sprint se consideraron las user story de mayor prioridad indicadas por el Product Owner, el equipo está conformado por 4 miembros los cuales son estudiantes avanzados de la carrera de ingeniería en sistemas de información, de los cuales 2 poseen experiencia laboral trabajando con el framework scrum, por lo que está condición afecta a la estimación de story points en las user stories.

Aun así el equipo posee experiencia desarrollando.

Sprint Nro: 1

Duración del Sprint en días: 14 días

Objetivo del sprint: el objetivo del sprint nro 1 es realizar las funcionalidades de login del taxista a la aplicación y las funcionalidades de ocupar y liberar taxi.

Equipo Scrum:

- Gerardo Reinoso : Scrum Master
- Stefano Tagliaferri : dev frontend
- Gaston Cabrera : dev backend
- Gabriel Andres Brandalisse : dev fullstack

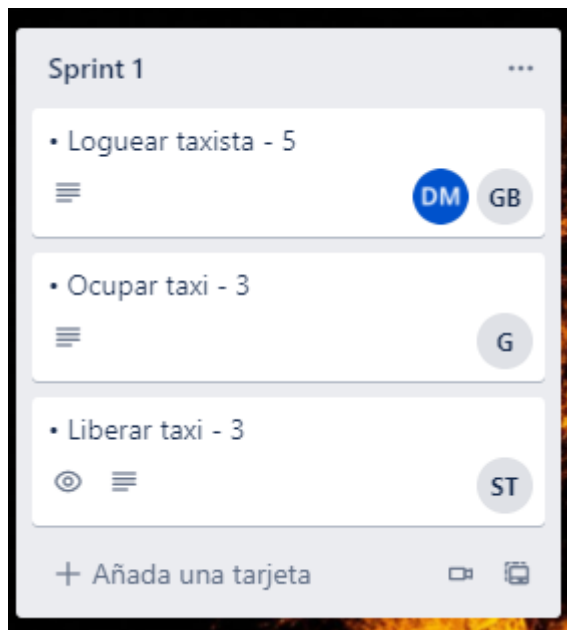
Capacidad del equipo en horas ideales: 200

- Horas de desarrollo ideales: 100
- Horas de testing ideales: 40
- Horas de Scrum master: 40
- Horas ceremonias: 20

Definition of done para el equipo

Definición de Hecho (DONE)	
<input type="checkbox"/>	Diseño revisado
<input type="checkbox"/>	Código Completo
<input type="checkbox"/>	Código refactorizado
<input type="checkbox"/>	Código con formato estándar
<input type="checkbox"/>	Código Comentado
<input type="checkbox"/>	Código en el repositorio
<input type="checkbox"/>	Código Inspeccionado
<input type="checkbox"/>	Documentación de Usuario actualizada
<input type="checkbox"/>	Probado
<input type="checkbox"/>	Prueba de unidad hecha
<input type="checkbox"/>	Prueba de integración hecha
<input type="checkbox"/>	Prueba de Regresión hecha
<input type="checkbox"/>	Plataforma probada
<input type="checkbox"/>	Lenguaje probado
<input type="checkbox"/>	Cero defectos conocidos
<input type="checkbox"/>	Prueba de Aceptación realizada

Sprint Backlog



La asignación de miembros del equipo a cada user story es la siguiente:

- Logear taxista:
 - Gabriel Brandalisse
 - Gerardo Reinoso
- Ocupar taxi:
 - Gaston Cabrera
- Liberar taxi:
 - Stefano Tagliaferri

Se indica también al lado de la frase verbal de cada historia de usuario del sprint backlog su estimación en puntos de historia realizada por el equipo.

Tareas

User Story	Story Points	Tareas	Horas por tarea	Horas ideales
Logear taxista	5	Desarrollar frontend	10	43
		Desarrollar backend	15	
		Revisar código	5	
		Realizar validaciones	5	
		Testing	5	
		Tareas de versionado	3	
Ocupar taxi	3	Desarrollar frontend	5	28
		Revisar código	5	
		Desarrollar backend	10	
		Testing	5	
		Tareas de versionado	3	
Liberar taxi	3	Desarrollar frontend	5	28
		Revisar código	5	
		Desarrollar backend	10	

		Testing	5	
		Tareas de versionado	3	
TOTAL	11			99