

# FRAMEWORK LeSS

## Large Scale Scrum

**“LeSS es SCRUM aplicado a muchos equipos trabajando en un solo producto”**

- **Es SCRUM:** No es una versión mejorada de SCRUM, es buscar como aplicar los principios de SCRUM en un contexto grande.
- **Muchos Equipos:** Equipos completamente funcionales, no especializados.
- **Trabajando Juntos:** Tienen un objetivo en común, entregar un producto entregable al final de cada sprint. Cada equipo se encarga de esto porque son responsables de un todo, no de una parte.
- **En un Producto:** una solución completa centrada en el cliente que realmente va a usar, no es una librería o una plataforma o una capa, es algo completo.

### Roles

Un solo Product Owner, 2 a 8 equipos, todos funcionales, trabajando juntos en un código compartido para crear ítems en estado de “done”



### Eventos

Un solo sprint común para todo el producto. Incluye a todos los equipos y termina en un solo incremento entregable.



### Artefactos

Un incremento entregable, un solo producto backlog para todos, y un sprint backlog por cada equipo.



### Reglas y Guías

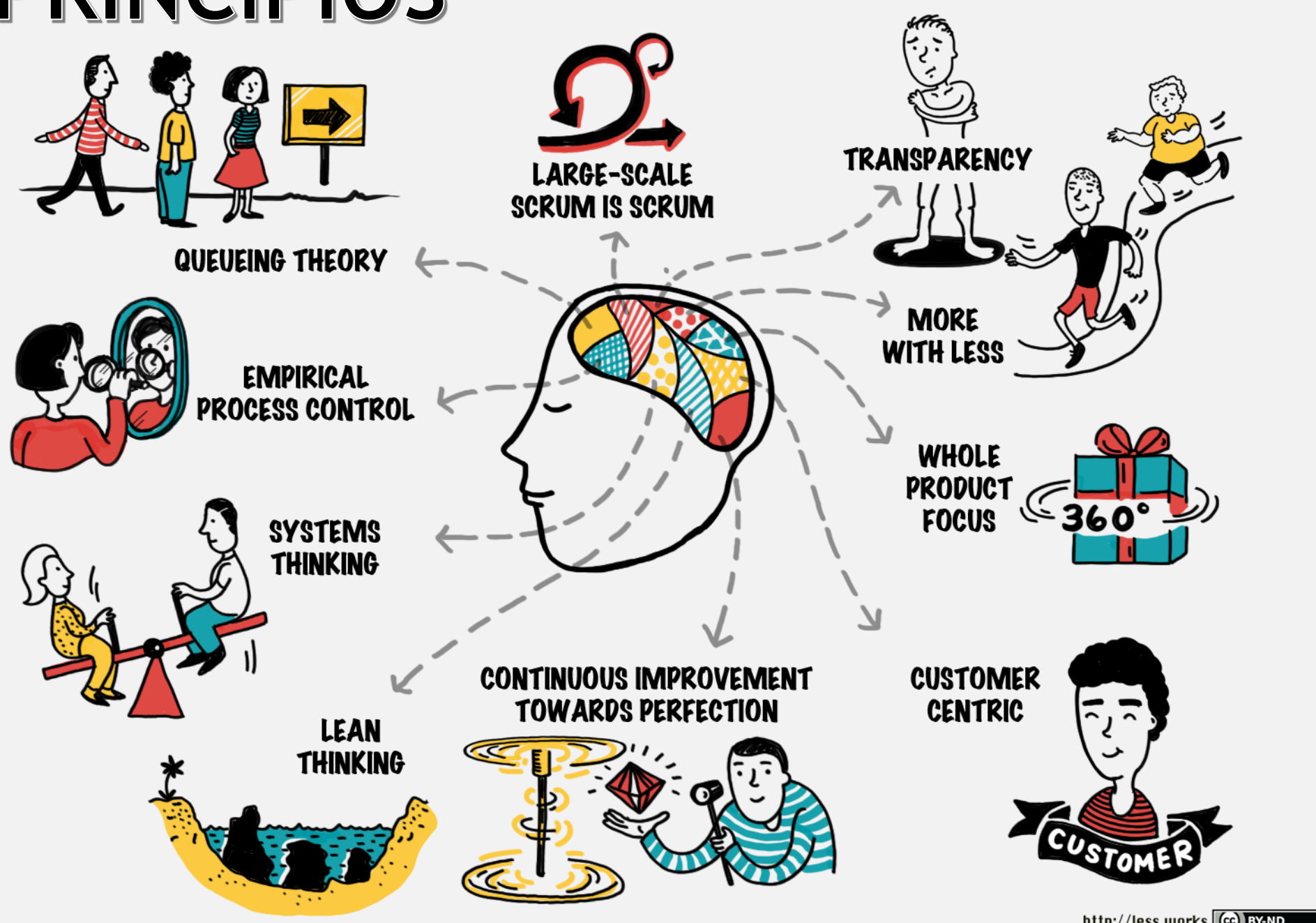
Reglas mínimas para un framework escalable para el control del proceso empírico.

Con un enfoque a una entrega de producto completo.



Las Reglas LeSS definen al framework, pero son minimalistas y no responden a como se aplica LeSS en un contexto específico. Los principios LeSS proveen la base para realizar esas decisiones.

## PRINCIPIOS



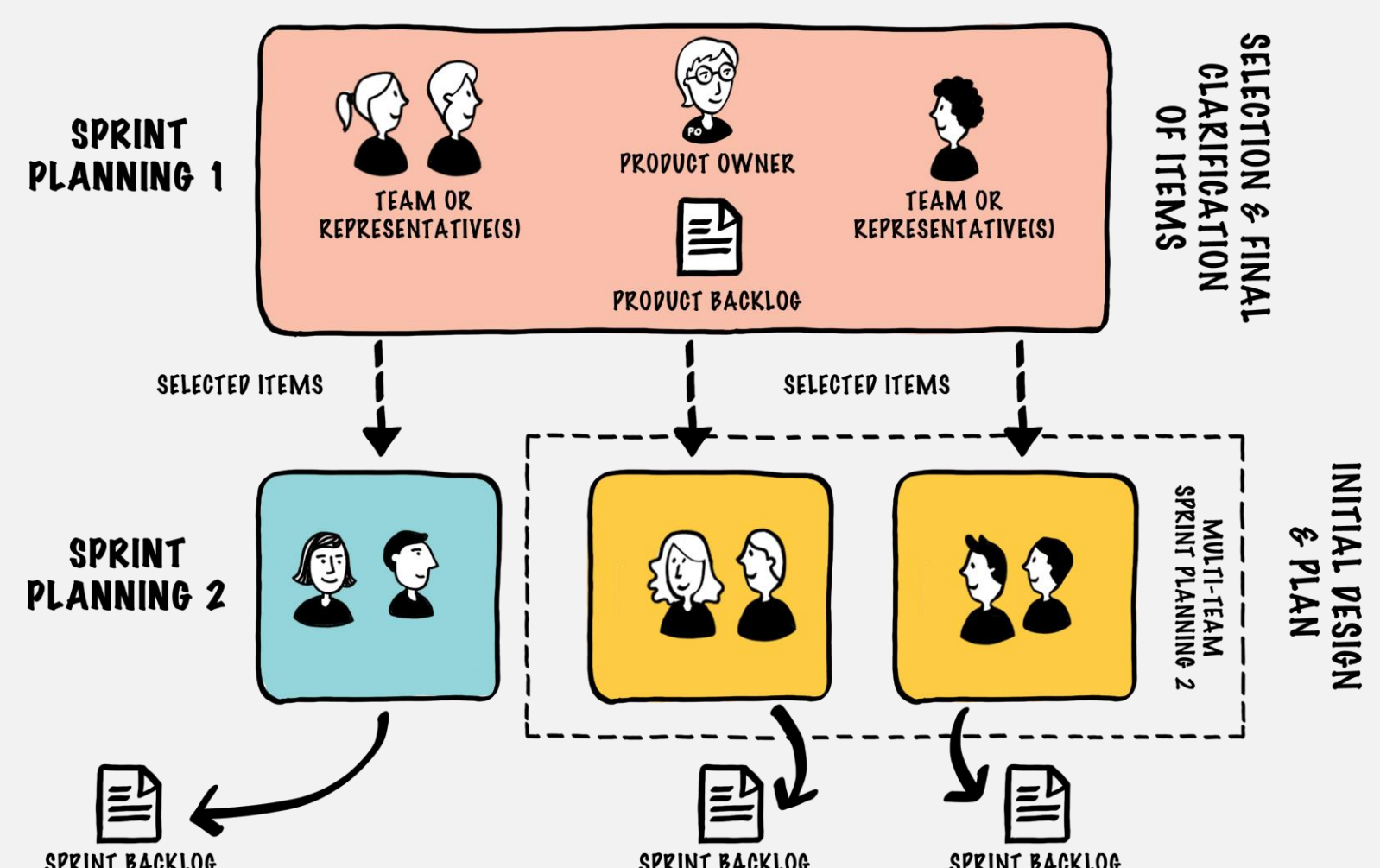
Diferencias con SCRUM tradicional:

Durante los eventos se agregan:

- Sprint Planning 1: además del producto Owner, incluye a personas de todos los equipos, le deja a los miembros de los equipos decidir su división de los ítems del backlog.
- Sprint Planning 2: se realiza de forma independiente por cada equipo, en lugares distintos.
- Daily scrum: se realizan también de forma independiente, aunque algunos equipos pueden revisar la Daily de otros para ver como les va y aumentar el intercambio de información.
- Coordinación: fomentar la comunicación entre los equipos.
- Refinamiento del Product Backlog general: puede haber una reunión de refinamiento opcional que incluya al Product Owner y mucha gente de todos los equipos. Cada equipo es libre de seleccionar los ítems de desarrollo que desea realizar, posteriormente cada equipo va a hacer un refinamiento de los ítems que seleccione.
- Refinamiento del PB: es un requerimiento que haya un refinamiento del PB por cada equipo, pero es común que haya una variación con varios equipos para aumentar la coordinación.
- Sprint review: además del PO incluye gente de todos los equipos y gente relevante como usuarios o stakeholders. Es parecido a un bazar donde se muestra lo que se realizó y los interesados van pasando y revisando las áreas.
- Retrospectiva general: una nueva meeting que no existe en scrum, aquí se ve que se puede mejorar para todos los equipos en general, no solo un equipo, dura máximo 45 minutos y incluye al PO, a los scrum masters y representantes rotativos de cada equipo.



### LeSS SPRINT PLANNING



## Conclusión.

Como conclusión podemos decir que LeSS es un framework que provee una muy buena forma de organizar un desarrollo de productos de gran escala con una cantidad de equipos de desarrollo alta, manteniendo gracias a sus reglas, principios y organización de sus ceremonias, las buenas practicas conservando los beneficios de SCRUM

