## php Cheat Sheet



## **Sintaxis Básica**

- Variables: \$variable name = value
- Comentarios de una línea: // Este es un comentario
- Comentarios multilínea: /\* Este es un comentario multilínea \*/
- Declaración de tipo estricto: declare(strict types=1);
- Imprimir salida: echo "Hola Mundo!"; O print "Hola Mundo!";

## Tipos de Datos

```
• Entero: $x = 10;
```

- Flotante: \$pi = 3.14;String: \$name = "John";
- Booleano: \$is\_true = true;
- Array: \$colors = array("red", "green", "blue"); O \$colors = ["red", "green", "blue"]; (a partir de PHP 5.4)
- **Objeto**: \$obj = new MyClass();
- NULL: \$x = null;
- Resource: (Referencia externa, ej. conexión a base de datos)

## Operadores

- **Aritméticos**: +, -, \*, /, %, \*\* (potencia)
- Asignación: =, +=, -=, \*=, /=, %=
- **Comparación**: ==, === (idéntico), !=, !== (no idéntico), >, <, >=, <=
- Incremento/Decremento: ++\$x (pre-incremento), \$x++ (post-incremento), --\$x (pre-decremento), \$x-- (post-decremento)
- **Lógicos**: && (AND), || (OR), ! (NOT)
- Concatenación: . (String)
- Array: + (unión), == (igualdad), === (identidad), != (desigualdad), <> (desigualdad), !== (no identidad)

## Estructuras de Control

```
Uso de if
```

```
if (condicion) {
  // código a ejecutar si la condición es verdadera
} elseif (otra_condicion) {
  // código a ejecutar si la otra condición es verdadera
} else {
  // código a ejecutar si ninguna condición es verdadera
}
```

#### Uso de switch

```
switch (variable) {
  case valor1:
    // código a ejecutar si variable == valor1
    break;
  case valor2:
    // código a ejecutar si variable == valor2
    break;
  default:
    // código a ejecutar si variable no coincide con ningún caso
}
```

### Uso de while

```
while (condicion) {
   // código a ejecutar mientras la condición sea verdadera
}
```

### Uso de do...while

```
do {
  // código a ejecutar al menos una vez
} while (condicion);
```

### Uso de for

```
for ($i = 0; $i < 10; $i++) {
   // código a ejecutar 10 veces
}</pre>
```

### Uso de foreach

```
$colors = array("red", "green", "blue");
foreach ($colors as $color) {
   echo $color;
}

$age = array("Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43");
foreach($age as $x => $x_value) {
   echo "Key=" . $x . ", Value=" . $x_value;
   echo "";
}
```

# Mamespaces

```
namespace MyProject\Sub\Level;

class MyClass { ... }

function my_function() { ... }

const MY_CONST = 1;

// Usar el namespace
$obj = new \MyProject\Sub\Level\MyClass();

//Usando 'use'
namespace Foo;
use Bar\Baz\Qux;

$obj = new Qux(); // $obj is an instance of Bar\Baz\Qux
```

## **Arrays**

```
• Crear un array: $colors = array("red", "green", "blue"); O $colors = ["red", "green", "blue"];
```

- Acceder a un elemento: \$first\_color = \$colors[0];
- Añadir un elemento: \$colors[] = "yellow";
- Contar elementos: \$count = count(\$colors);
- Array asociativo: \$age = array("Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43");
- Acceder array asociativo: echo "Peter is " . \$age['Peter'] . " years old.";

## Superglobales

- \$\_GET: Variables GET (en la URL).
- \$\_POST: Variables POST (formulario).
- \$ COOKIE: Cookies.
- **\$\_SESSION**: Sesiones. Requiere session\_start();
- \$ SERVER: Información del servidor.
- \$\_REQUEST: Variables GET, POST y COOKIE.
- **\$\_FILES**: Archivos subidos.
- \$\_ENV: Variables de entorno.

## Funciones

#### Definición de una función

```
function myFunction($arg1, $arg2) {
   // código de la función
   return $result;
}

Llamada a una función

$result = myFunction("value1", "value2");
```

```
Funciones Anónimas (Closure)

$greet = function($name) {
        printf("Hello %s\r\n", $name);
    };

$greet('World');
```

## 💾 Manejo de Archivos

#### Leer un archivo

```
echo fread($myfile,filesize("webdictionary.txt"));
fclose($myfile);

Escribir en un archivo

$myfile = fopen("newfile.txt", "w") or die("Unable to open file!");
```

\$myfile = fopen("webdictionary.txt", "r") or die("Unable to open file!");

```
$\text{stxt} = \text{Topen( newTile.txt , w ) or die( \text{Unable to open file! );}
$\text{txt} = \text{"John Doe\n";}
fwrite(\text{smyfile, \text{\text});}
$\text{txt} = \text{"Jane Doe\n";}
fwrite(\text{\smyfile, \text{\text});}
fclose(\text{\smyfile});
```

## Seguridad

- Sanitización de datos: Usar htmlspecialchars(), strip\_tags().
- Validación de datos: Usar filter\_var() con filtros como FILTER\_VALIDATE\_EMAIL, FILTER\_VALIDATE\_INT.
- Prepared statements: Para prevenir inyección SQL.
- Evitar mostrar errores en producción: Configurar display\_errors = Off en php.ini.

# Clases y Objetos

```
class MyClass {
   public $property; // Propiedad pública
   private $private_property; // Propiedad privada
   protected $protected_property; // Propiedad protegida
   public function __construct($value) { // Constructor
     $this->property = $value;
   public function myMethod() { // Método público
     return "Valor: " . $this->property;
    private function myPrivateMethod() { // Método privado
     // Solo accesible dentro de la clase \,
 $obj = new MyClass("Ejemplo");
 echo $obj->myMethod();
Herencia
 class ChildClass extends MyClass {
     public function childMethod() {
         return "Child: " . $this->property;
 $childObj = new ChildClass("Heredado");
 echo $childObj->childMethod();
```

