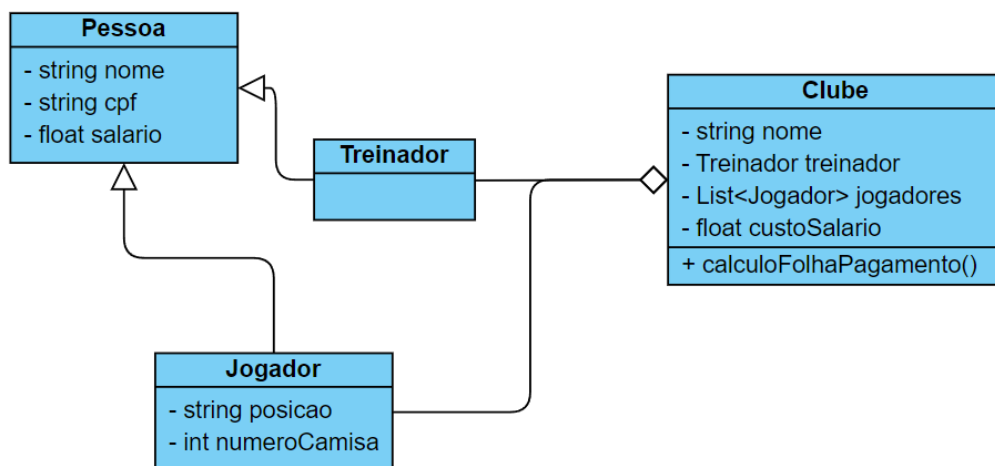


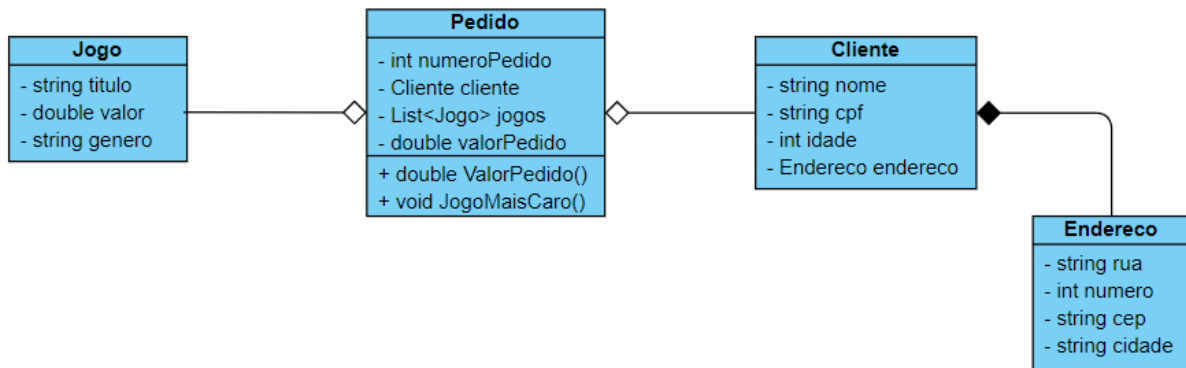
## Atividade POO

1 – Implemente um código seguindo o diagrama abaixo:



- A classe Pessoa deve ser do tipo Abstrato
- Todos os atributos são privados, utilize os métodos get e set
- O método `calculoFolhaPagamento()` deve retornar a soma dos salários de todos os jogadores do time mais o salário do treinador.

2 – Faça um sistema baseado no seguinte diagrama de classes:



- Crie um objeto de Cliente e três objetos de Jogos.
- Agora desenvolva um Objeto de Pedido.
- Utilize o método `ValorTotal()`, para calcular o valor total do pedido, baseado na soma dos valores de todos os jogos.
- Mostre o valor total do pedido.
- Implemente um método na classe **Pedido** nomeado de `JogoMaisCaro()`. Esse método deve ser capaz de calcular e mostrar o valor e nome do jogo mais caro dentro do pedido.