

Bruno Souza

Engenheiro de Software

Iniciei minha carreira como Desenvolvedor de Games, melhorei e criei diversos sistemas em projetos já existentes e no início do desenvolvimento, principalmente sistemas de IA e Geração de Mapas. Atualmente trabalho com Dev. front-end. Minha motivação é *me tornar uma referência técnica e fazer a diferença nos projetos em que eu participo*, estar em constante evolução, por isso participo de pesquisa e estou sempre estudando, me atualizando e escrevendo artigos sobre Desenvolvimento de Software, compartilhando o que eu aprendo.

EXPERIÊNCIA

Alura Latam, Estagiário front-end

DESDE DE DEZ DE 2022

Apoio o desenvolvimento de projetos web internos com as tecnologias **JavaScript**, **React**, **HTML** e **CSS**. Produzo artigos técnicos para plataforma sobre assuntos relacionados a minha formação e desenvolvimento web. Também apoio o fórum da plataforma auxiliando os alunos na resolução de problemas de programação, aprimorando e gerenciando o bom crescimento do fórum.

Freelancer, Desenvolvedor de Games

OUT DE 2020 - SET DE 2021

Executei melhorias em projetos, auxiliei no desenvolvimento de sistemas de IA aplicando os conceitos de orientação a eventos, POO, e máquina de estados, Geração de Mapas (Algoritmos de noise, como perlin) e Interfaces, usando as linguagens **Java** e **GML**, e a engine **GameMaker**. Resolvi gargalos e inconsistências em sistemas citados anteriormente, desenvolvendo soluções personalizadas para cada situação.

FORMAÇÃO

Pitágoras Ampli, Engenharia de Software — Bacharelado

FEV DE 2022 - 2025 | 3280H

Nota - 9 (Média)

Participo de iniciação científica, com a temática de “Evolução das Tecnologias EAD”, além do desenvolvimento de projetos de pesquisa.

+55 21 98167-3560

brunoezully@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/brunosouzadkm/>

[brunosouzadkm/](#)

<https://portfolio.brunosouzadev.com/>

<https://github.com/darkmoonsk>

COMPETÊNCIAS

React

JavaScript

NodeJS

Next

Java

Comunicação | Criatividade |
Resolução de Problemas

Agile (Scrum/Kanban)

Firestore

TypeScript

SQL | MySQL

CURSOS

Formação.DEV (240H) -
JavaScript, React, Next,
Typescript

IBM Cloud FullStack
Developer (146H) - Cloud,
React, Python, CI/CD, Git,
Github.

PROJETOS

Ministry — *Gerenciador de Relatórios ministeriais*

O objetivo deste projeto é simplificar e aprimorar o gerenciamento de relatórios de quem realiza serviços ministeriais. Estou construindo este projeto com **React**, e utilizando o **Firebase** para autenticação e persistência de dados, essa escolha foi pensada devido ao escopo do projeto não exigir um banco de dados mais robusto.

Fernanda Schubert — *Website de escola de idiomas*

Projeto freelancer, que possui formulário funcional usando EmailJS, construído com React e Tailwind CSS, usando Context API para gerenciamento de estado das opções de idiomas do site e React Slick para o carrousel, além de React route para gerenciar as rotas.

IDIOMAS

Inglês - Intermediário

Espanhol - Fluente

