Bruno Souza

Engenheiro de Software

Iniciei minha carreira como Desenvolvedor de Games, melhorei e criei diversos sistemas em projetos já existentes e no início do desenvolvimento, principalmente sistemas de IA e Geração de Mapas. Como FullStack tive a oportunidade de guiar e liderar um projeto web interno na Alura Latam, que devido ao sucesso agora será usado pela empresa como challenger para quem está iniciando na área. Minha motivação é estar em constante evolução e ir em direção a me tornar uma referência técnica, por isso participo de pesquisa e estou sempre estudando, me atualizando e escrevendo artigos sobre Desenvolvimento de Software.

+55 21 98167-3560

brunoezully@gmail.com https://www.linkedin.com/in/ brunosouzadkm/

https://portfolio.brunosouzad ev.com/ https://github.com/darkmoo nsk

EXPERIÊNCIA

Alura Latam, Estagiário front-end

DESDE DE DEZ DE 2022

Apoio o desenvolvimento de projetos web internos com as tecnologias **JavaScript**, **React**, **HTML** e **CSS**. Produzo artigos técnicos para plataforma sobre assuntos relacionados a minha formação e desenvolvimento web. Também apoio o fórum da plataforma auxiliando os alunos na resolução de problemas de programação, aprimorando e gerenciando o bom crescimento do fórum.

Freelancer, Desenvolvedor de Games

OUT DE 2020 - SET DE 2021

Executei melhorias em projetos, auxiliei no desenvolvimento de sistemas de IA aplicando os conceitos de orientação a eventos, POO, e máquina de estados, Geração de Mapas (Algoritmos de noise, como perlin) e Interfaces, usando as linguagens **Java** e **GML**, e a engine **GameMaker**. Resolvi gargalos e inconsistências em sistemas citados anteriormente, desenvolvendo soluções personalizadas para cada situação.

FORMAÇÃO

Pitágoras Ampli, Engenharia de Software — Bacharelado

FEV DE 2022 - 2025 | 3280H

Nota - 9 (Média)

Participo de iniciação científica, com a temática de "Evolução das Tecnologias EAD", além do desenvolvimento de projetos de pesquisa.

COMPETÊNCIAS

React

JavaScript

NodeJS

Next

Java

Foco | Persistência

Comunicação | Criatividade | Resolução de Problemas

Agile (Scrum/Kanban)

Firebase

TypeScript

SQL | MySQL

CURSOS

Formação.DEV (240H) -JavaScript, React, Next, Typescript

IBM Cloud FullStack
Developer (146H) - Cloud,
React, Python, CI/CD, Git,
Github.

PROJETOS

Ministry — Gerenciador de Relatórios ministeriais

O objetivo deste projeto é simplificar e aprimorar o gerenciamento de relatórios de quem realiza serviços ministeriais. Estou construindo este projeto com **React**, e utilizando o **Firebase** para autenticação e persistência de dados, essa escolha foi pensada devido ao escopo do projeto não exigir um banco de dados mais robusto.

IDIOMAS

Inglês - Intermediário

Espanhol - Fluente