



esthetic center

— Dra. Janet Zetino —

“Aplicación para Manejo de Perfiles y Citas”

Universidad Don Bosco
Desarrollo de Software para Móviles

Integrante

German Gustavo Caceres Espinosa CE140543





Contenido

Introducción -----	4
Objetivo General -----	5
Lógica de Proyecto -----	6
Herramientas -----	7
Diseño -----	8 -11
Presupuesto -----	12
Licencia -----	13



Introducción

El software llamado “Software para Movil para Clinica Esthetic Center” es un proyecto que se realizara en los siguientes meses para el uso de la clínica especializada “Esthetic Center”, respaldada por la experiencia de la Dra Janet Zetino, especialista en el campo estético, plástico y reconstructivo, ubicada en 13 calle Pte, entre 2ª y 4ª av. sur, #9 2201 Santa Ana, El Salvador.



Objetivo General

El objetivo general de aplicación para móvil de la clínica especializada Esthetic Center es el crear una aplicación capaz de manejar las citas, horarios y perfiles de doctores y clientes.

De esta manera agilizar el manejo de información de la clínica y cambiar lo que en su momento seria una tarea tediosa y repetitiva debido al constante uso de material físico para manejar la información a una tarea rápida y fácil.



Lógica de Proyecto

Tomando en cuenta que el problema principal es el uso de material orgánico y el desorden que esta causa al momento de manipular la información, la lógica principal para el desarrollo de la aplicación será crear un flujo intuitivo dentro de esta.

Utilizando una interfaz simple, con poco texto y simples botones se creara una aplicación capaz de manejar las citas, horarios y perfiles de doctores y clientes. Toda la información funciona a base de 3 tablas de información principales, siendo estas “horarios”, “perfil” y “citas”. Utilizando estas 3 como nuestros parámetros, cada usuario de la aplicación tendrá 3 vistas principales relacionadas a las tablas de información mencionadas anteriormente.

La información se desplegará con la más mínima información posible pero así mismo dando la opción de acceder a los detalles de esta. Y, para la manipulación de la información se utilizarán 3 botones principales, los cuales permitirán agregar, editar y/o eliminar información.



Herramientas

Adobe Illustrator – Se utilizará para el desarrollo de assets, isotipos, logos e imágenes customizadas para el diseño de la aplicación y/o documentos relacionados a la aplicación y/o desarrollo del proyecto.

Adobe After Effects – Se utilizará para el desarrollo de videos y animaciones variadas para la utilización dentro de la aplicación y/o documentos relacionados a la aplicación y/o desarrollo del proyecto.

Android Studio – Se utilizará como herramienta principal para el desarrollo de la aplicación móvil.

Trello – Se utilizará para organizar el desarrollo de la aplicación.

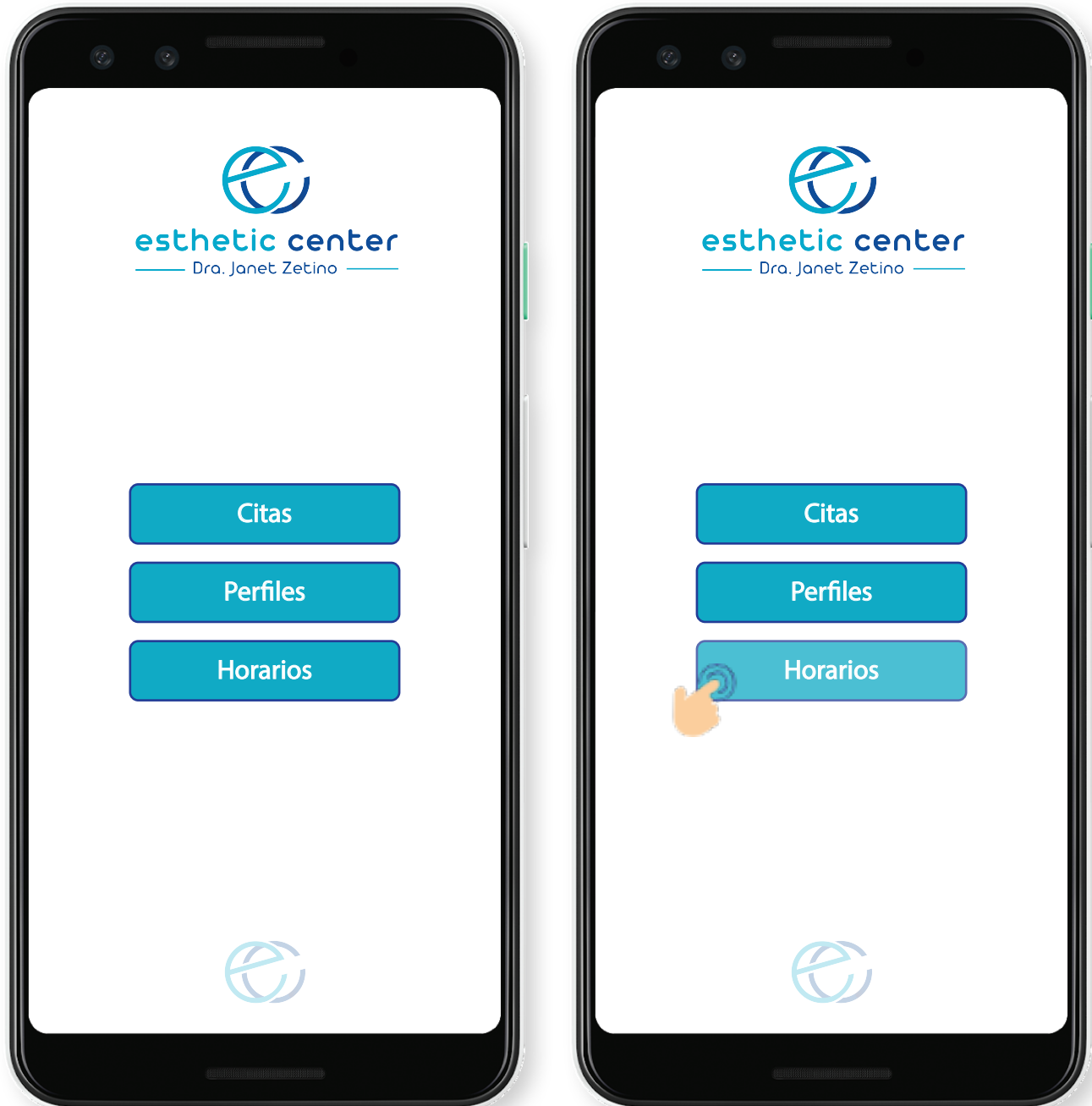
Github – Se utilizará para el versionamiento y almacenamiento de la aplicación.



Diseño



Menú Principal



Perfiles



A smartphone mockup displaying a profile management interface. The screen shows a profile card with a blue circular placeholder for a profile picture. To the right of the picture are the labels 'Nombre Completo' and 'Edad'. Below the card are three input fields labeled 'Telefono', 'Correo Electrónico', and 'Dirección'. A small edit icon (pencil in a square) is located in the top right corner of the profile card area. At the bottom of the screen is a light blue circular logo with a stylized 'e'.

Nombre Completo
Edad

Telefono

Correo Electrónico

Dirección



Citas/Horarios



Presupuesto

Tomando en cuenta que el desarrollo de dicha aplicación solamente necesitara de una computadora y visitas a la clínica se ha concluido que el presupuesto para el desarrollo de la aplicación será de cien dólares estadounidenses, los cuales se repartirán en 2 gastos principales, siendo estos cincuenta dólares estadounidenses para la gasolina que será utilizada para las visitas a la clínica y otros cincuenta dólares estadounidenses para el consumo de la electricidad que el ordenador utilizado para el desarrollo consumirá.

Tabla de Presupuesto	
Gasolina	\$50
Electricidad	\$50
Total: \$100	



Licencia



Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0)

Atribución — Usted debe dar crédito de manera adecuada, brindar un enlace a la licencia, e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que usted o su uso tienen el apoyo de la licenciante.

NoComercial — Usted no puede hacer uso del material con propósitos comerciales.

SinDerivadas — Si remezcla, transforma o crea a partir del material, no podrá distribuir el material modificado.

No hay restricciones adicionales — No puede aplicar términos legales ni medidas tecnológicas que restrinjan legalmente a otras a hacer cualquier uso permitido por la licencia.



