



Desarrollo de Software para Móviles Desafío Práctico 1 - 100%

Integrante:

German Gustavo Caceres Espiosa

CE140543

Captura de Datos y Cálculo

Todos los ejercicios quedan abiertos a su criterio de solución y diseño, todo aquello que ayude a resolver los problemas es bienvenido.

1. (10%) Realizar una aplicación móvil que resuelva la solución de la ecuación cuadrática

2. (30%) Realizar una aplicación móvil, para encontrar, el número de votos correspondiente a cada candidato y el porcentaje que obtuvo respecto al total de los votantes. Supóngase que en una reciente elección hubo cuatro candidatos (con identificadores 1,2,3 y 4). El administrador del sistema ingresar los votos según como fueron sacados de las urnas y los ingresa en un Text (1, 3, 2, 3, 4, 2, 3, 4, 4, 1, 2, 1, 2, 4). Al presionar el botón muestra los resultados de las votaciones:

3. (40%) Calcular el pago líquido de un empleado, según las siguientes instrucciones:

- Deberá pedir 3 empleados como datos de entrada:
Los nombres, apellidos, cargo del empleado
El total de horas trabajadas durante el mes.
- No deben realizar las operaciones anteriores si las horas trabajadas son negativas
o cero, debe validar este punto, mostrar las notificaciones por Toast
- El sueldo base del empleado se calcula según el número de horas que ha trabajado
durante el mes, deberá tomar en cuenta las siguientes condiciones:
 - Si las horas trabajadas por el empleado son menores o igual de 160, deberán pagarse al empleado a \$9.75 cada hora.
 - Si las horas son mayores a 160 deberán pagarse al empleado de la siguiente manera: Las primeras 160 deberán pagarse a \$9.75 y las restantes a \$11.50.

- El sueldo líquido se calcula con respecto a su sueldo base menos los descuentos

que realiza la empresa al empleado. Los descuentos a realizar al empleado son los

siguientes:

Se le descontara del ISSS el 5.25% de su sueldo base

Se le descontara de la AFP el 6.88% de su sueldo base

Se le descontara de la RENTA el 10% de su sueldo

- Deberá presentar en pantalla los siguientes resultados: Nombre del empleado,

Cuanto es el descuento por ISSS, AFP y RENTA, y mostrar el sueldo líquido a

pagarle al empleado.

- Si el cargo del empleado es Gerente, se debe de dar un bono el 10% al sueldo

líquido, %5 si es Asistente, 3% si es Secretaria y 2% para el resto de cargos.

- Si existe una combinación de cargos al ingresar a los 3 empleados, en el siguiente

orden (1-Gerente, 2-Asistente, 3-Secretaria), no hay bono para ningún empleado y

se debe de imprimir un mensaje al finalizar los cálculos “NO HAY BONO”

- Además de calcular y mostrar cual empleado gana el mayor salario, menor salario

y cuantos ganan más de \$300.

Capturas de Funcionamiento

8:03

parcial1_ejercicio3

Primer Empleado

Empleado 1 Numero 1

Secretaria 500

Segundo Empleado

Empleado 2 Numero 2

Secretaria 1500

Tercer Empleado

Empleado 3 Numero 3

Secretaria 700

CALCULAR

1 2 3 -

4 5 6 ↵

7 8 9 ✕

, 0 . →

8:03

parcial1_ejercicio3

EMPLEADO NUMERO 1
Nombre: Empleado 1
ISSS: 287.18
AFP: 376.34
RENTA: 547
Suelto Liquido: 4259.49
Bono: 127.78
Salario Final: 4387.27

EMPLEADO NUMERO 2
Nombre: Empleado 2
ISSS: 890.92
AFP: 1167.54
RENTA: 1697
Suelto Liquido: 13214.54
Bono: 396.44
Salario Final: 13610.98

EMPLEADO NUMERO 3
Nombre: Empleado 3
ISSS: 407.92
AFP: 534.58
RENTA: 777
Suelto Liquido: 6050.5
Bono: 181.51
Salario Final: 6232.01

El segundo empleado tiene el mayor salario.
El primer empleado tiene el menor salario.
Hay 3 empleados con salario mayor a 300.

REGRESAR