

Desarrollo de Software para Móviles Desafio Práctico 1 - 100%

Integrante:

German Gustavo Caceres Espiosa

CE140543

Captura and eca aironi estamiento

Todos los ejercicios quedan abiertos a su criterio de solución y diseño, todo aquello

que ayude a resolver los problemas es bienvenido.

- 1. (10%) Realizar una aplicación móvil que resuelva la solución de la ecuación cuadrática
- 2. (30%) Realizar una aplicación móvil, para encontrar, el número de votos correspondiente a cada candidato y el porcentaje que obtuvo respecto al total de los votantes. Supóngase que en una reciente elección hubo cuatro candidatos (con identificadores 1,2,3 y 4). El administrador del sistema ingresar los votos según como fueron sacados de las urnas y los ingresa en un Text (1, 3, 2, 3, 4, 2, 3, 4, 4, 1, 2, 1, 2, 4). Al presionar el botón muestra los resultados de las votaciones:
- 3. (40%) Calcular el pago líquido de un empleado, según las siguientes instrucciones:
- Deberá pedir 3 empleados como datos de entrada: Los nombres, apellidos, cargo del empleado El total de horas trabajadas durante el mes.
- No deben realizar las operaciones anteriores si las horas trabajadas son negativas
- o cero, debe validar este punto, mostrar las notificaciones por Toast
- El sueldo base del empleado se calcula según el número de horas que ha trabajado

durante el mes, deberá tomar en cuenta las siguientes condiciones:

• Si las horas trabajadas por el empleado son menores o igual de 160, deberán

pagarse al empleado a \$9.75 cada hora.

• Si las horas son mayores a 160 deberán pagarse al empleado de la siguiente

manera: Las primeras 160 deberán pagarse a \$9.75 y las restantes a \$11.50.

• El sueldo líquido se calcula con respecto a su sueldo base menos los descuentos

que realiza la empresa al empleado. Los descuentos a realizar al empleado son los

siguientes:

Se le descontara del ISSS el 5.25% de su sueldo base

Se le descontara de la AFP el 6.88% de su sueldo base

Se le descontara de la RENTA el 10% de su sueldo

• Deberá presentar en pantalla los siguientes resultados: Nombre del empleado,

Cuanto es el descuento por ISSS, AFP y RENTA, y mostrar el sueldo líquido a

pagarle al empleado.

• Si el cargo del empleado es Gerente, se debe de dar un bono el 10% al sueldo

líquido, %5 si es Asistente, 3% si es Secretaria y 2% para el resto de cargos.

• Si existe una combinación de cargos al ingresar a los 3 empleados, en el siguiente

orden (1-Gerente, 2-Asistente, 3-Secretaria), no hay bono para ningún empleado y

se debe de imprimir un mensaje al finalizar los cálculos "NO HAY BONO"

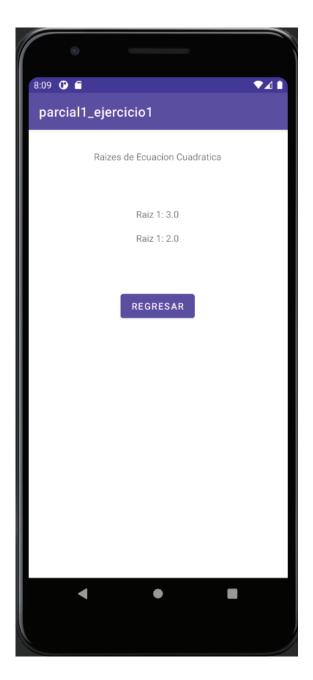
 Además de calcular y mostrar cual empleado gana el mayor salario, menor salario

y cuantos ganan más de \$300.

Capturas de Funcionamiento

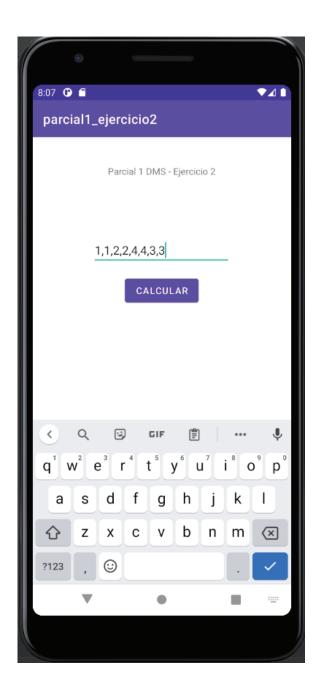
Ejercicio1





Capturas de Funcionamiento

Ejercicio 2





Capturas de Funcionamiento

Ejercicio 3



