Домашна задача 3

Индекс: 193279

Име и презиме: Дарко Апостолов

1. Опис на "репрезентативни" задачи за системот.

- 1) Притискање на more копче по што се покажуваат детали за избраниот курс.
- 2) Притискање на enroll копче по што се додава курсот во листата на курсеви на корисникот.
- 3) Притискање continue копче за пристапување до содржините на курсот.

2. Линк до интерактивна верзија на прототипот

https://github.com/darkoapostolov/Domashno2 193279.git

3. Упатство за користење на системот

Корисникот првин ќе го пречека стартната страна со вртелешка. По пристигнување до страната за кориснички курсеви, корисникот ќе забележи страна која му нуди соодветно копче за додавање на нов курс. На страната за курсеви ќе согледа повеќе курсеви со опции за дополнителни детали. По што би можел да ги упише истите. По упишувањето на соодветниот курс тој ќе се најде повторно на страната во која се наоѓаат неговите курсеви, со соодветниот курс кој бил запишан, по што би можел да пристапи до самите содржини на курсот. На корисникот во секое време му е овозможена постојана навигација со горно мени и мени во футерот.

Функционалности кои сеуште не се имплементирани:

Логирање и регистрација на корисници, бидејќи нема сеуште дадениот прототип соодветен backend, нема ни пристап до база така што не би имало сооветен начин за складирање на корисници, освен да се хард кодираат, што сметам би служело само како препрека во овој дел од изработката на проектот.

При притиснување на Start learning копчето на било кој од понудените курсеви кои се ноѓаат на вртелешката, директно се пренасочува кориникот до старната со курсеви, меѓутоа по имплементација на база и backend би бил пресретнат со страната за логирање по што би му било овозможено да продолжи понатака.

Самите курсеви се хард кодирани со што нивното пребарување е доста отежнато, така што пребарувањето би било ито така имплементирано заедно со backend.

Во содржината на курсевите би имало одредени задачи и домашни, по чие извршување би се полнел озналувач за тековната состојба (progress bar).