

## STL контејнери и функциски објекти (функтори)

1. Да се напишат следните функциски објекти:

- Функциски објект `PowerOf2` кој се употребува бришење на елементите во контејнер со цели броеви кои се 2 на некој степен  $2^n$  (пример. 8, 64, 128)

```
remove_if(coll.begin(), coll.end(), PowerOf2)
```

- Функциски објект `GenesCounter` кој се употребува за броење на гени (низа од 4 знаци) во контејнер со ДНК секвенца (листа од знаци). Функцискиот објект прима аргумент генот кој треба да се пронајде и изброи.

Ген: `actg`

ДНК секвенца: `aactggggacccactgagctactgggaaccatg`

Резултат: 3

```
count_if(coll.begin(), coll.end(), GenesCouter)
```

2. Да се напише функциски објект кој за даден контејнер во кој се чуваат целобројни вредности, ќе ги врати сите можни ротации (во првата ротација првиот елемент е првиот од контејнерот, во втората ротација првиот елемент е вториот од контејнерот контејнери, во третата третиот елемент итн.).

Пример

```
1 2 3
1 rotacija
1 2 3
2 rotacija
2 3 1
3 rotacija
3 1 2
```