# 7. Prototípus koncepciója

66 – [simon\_balazst\_szeretnenk\_konzulensnek]

Konzulens:

Simon Balázs

### Csapattagok:

Kiss Andor TXC54G kissandor4@gmail.com
Konrád Márk JSPDME konrad0816@gmail.com
Glávits Balázs Róbert NMZC9G glavits.balazs@gmail.com
Máté Botond ELOYOV m.botond7@gmail.com
Lant Gábor P35E36 lant.gabor98@gmail.com

## Tartalomjegyzék

7		ototípus koncepciója							
	7.1	Prototípus interface-definíciója	4						
		7.1.1 Az interfész általános leírása	4						
		7.1.2 Bemeneti nyelv	4						
		7.1.3 Kimeneti nyelv	4						
	7.2	Összes részletes use-case	4						
	7.3	Tesztelési terv	5						
	7.4	Tesztelést támogató segéd- és fordítóprogramok specifikálása	5						
	7.5	Napló	5						

Ábrák jegyzéke
----------------

### 7. Prototípus koncepciója

#### 7.1. Prototípus interface-definíciója

[Definiálni kell a teszteket leíró nyelvet. Külön figyelmet kell fordítani arra, hogy ha a rendszer véletlen elemeket is tartalmaz, akkor a véletlenszerűség ki-bekapcsolható legyen, és a program determinisztikusan is tesztelhető legyen.]

#### 7.1.1. Az interfész általános leírása

[A protó (karakteres) input és output felületeit úgy kell kialakítani, hogy az input fájlból is vehető legyen illetőleg az output fájlba menthető legyen, vagyis kommunikációra csak a szabványos be- és kimenet használható.]

#### 7.1.2. Bemeneti nyelv

[Definiálni kell a teszteket leíró nyelvet. Külön figyelmet kell fordítani arra, hogy ha a rendszer véletlen elemeket is tartalmaz, akkor a véletlenszerűség ki-bekapcsolható legyen, és a program determinisztikusan is futtatható legyen. A szálkezelést is tesztelhető, irányítható módon kell megoldani.]

- Parancs1
  - Leírás:
  - Opciók:
- Parancs2
  - Leírás:
  - Opciók:

[Ha szükséges, meg kell adni a konfigurációs (pl. pályaképet megadó) fájlok nyelvtanát is.]

#### 7.1.3. Kimeneti nyelv

[Egyértelműen definiálni kell, hogy az egyes bemeneti parancsok végrehajtása után előálló állapot milyen formában jelenik meg a szabványos kimeneten.]

#### 7.2. Összes részletes use-case

[A use-case-eknek a részletezettsége feleljen meg a kezelői felületnek, azaz a felület elemeire kell hivatkozniuk. Alábbi táblázat minden use-case-hez külön-külön.]

7.1. ábra. x

Use-case neve	•••
Rövid leírás	
Aktorok	
Forgatókönyv	

2020. április 1. 4

#### 7.3. Tesztelési terv

[A tesztelési tervben definiálni kell, hogy a be- és kimeneti fájlok egybevetésével miként végezhető el a program tesztelése. Meg kell adni teszt forgatókönyveket. Az egyes teszteket elég informálisan, szabad szövegként leírni. Teszt-esetenként egy-öt mondatban. Minden teszthez meg kell adni, hogy mi a célja, a proto mely funkcionalitását, osztályait stb. teszteli. Az alábbi táblázat minden teszt-esethez külön-külön elkészítendő.]

<b>Teszt-eset neve</b>	•••
Rövid leírás	
Teszt célja	

#### 7.4. Tesztelést támogató segéd- és fordítóprogramok specifikálása

[Specifikálni kell a tesztelést támogató segédprogramokat.]

#### 7.5. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2020.04.01. 17:00	1 óra	Kiss, Glávits	Ötletelés

2020. április 1. 5