Обработка и исполнение запросов в СУБД (Лекция 6)

Колоночные СУБД: введение и диск-ориентированные системы

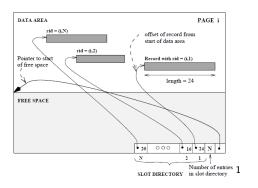
v2

Георгий Чернышев

Академический Университет chernishev@gmail.com

26 октября 2016 г.

# Колоночная СУБД: идея в первом приближении



• Надо считывать с диска меньше данных!



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Изображение взято из [Ramakrishnan and Gehrke, 2000]

# Краткая история колоночного подхода

В основновном по [Harizopoulos et al., 2009]:

#### <1985 Типы:

- TOD. Cantor:
- индустриальные RAPID, TAXIR;
- иногда к ним относят и КDB хотя там не СУБД;
- тогда отнесем и элементы компьютеров пятого поколения;
- 1985 Две работы Copeland и соавторов;
- 1990 Коммерциализация подхода через Sybase IQ;
- <2000 Hardware-ориентированные работы про поколоночную обработку;
- ~2005 Расцвет исследований, появление стартапов;
- ~2010 Принятие большими игроками, выпуск своих продуктов;

# Предпосылки к популяризации

Один из важнейших вопросов области баз данных: "One size fits all?".

- Новые запросы, деление на OLAP и OLTP, повышение роли OLAP систем, запрос на них со стороны индустрии [Чернышев, 2013];
- Новое оборудование (разберем на следующей лекции).

#### Актуализация OLAP:

- рынок OLAP систем составлял в 2006 году около 6 миллиардов долларов, тогда как в 98 году он составлял всего 2 миллиарда;
- По информации TWDI (The Data Warehousing Institute) за прошедшее десятилетие на порядок выросли и объемы обрабатываемых данных;
- Дополнительно можно отметить появление собственно термина OLAP (1993), создание OLAP Council (1995).

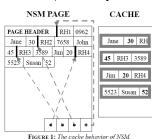
# OLAP и OLTP нагрузки

OLAP	OLTP
Запросы заранее неизвестны	Шаблоны запросов известны заранее, на-
	пример транзакция по оплате услуги или
	по добавлению пользователя
Запросы могут затрагивать десятки таб-	Запросы затрагивают малое количество
лиц	таблиц
Пакетное обновление или полное отсут-	Запросы обновляют данные, при этом де-
ствие обновления данных	лают это на лету
Сложные запросы, требующие оптимиза-	Запросы простые — не содержат сложных
ции	операций, таких как соединение и агреги-
	рование, а значит и не сильно зависят от
	оптимизации
Большой результат запроса — тысячи и	Результат запроса мал — десятки или
миллионы записей	сотни записей
Низкоселективные запросы	Высокоселективные запросы — результа-
	том будет малая часть исходного отноше-
	ния
Запрос затрагивает отдельные атрибуты	Запрос затрагивает все атрибуты табли-
из сотен или даже тысяч атрибутов таб-	цы
лицы	
Малое количество клиентов — десятки	Запросы поступают параллельно, от
или сотни, меньшая важность паралле-	большого числа клиентов
лизма	

## Предшественники колоночных систем

#### Работы Copeland et al:

- N-ary Storage Model (NSM) стандартный подход;
- Decomposition Storage Model (DSM) каждый атрибут в отдельном файле, нужно много соединений.



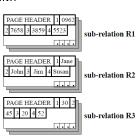


FIGURE 2: The Decomposition Storage Model (DSM).

# Предшественники колоночных систем

	FAGE HEADEK			0902	7030
١	3859	5523			
]	Jane	John	Jim	Susan	

30 52 45 20

se:1 loc:1 use:2 loc:2 use:3 loc:3 use:4 loc:4

id:1 id:2 id:3 id:4 id:5 id:6 id:7 id:8

1 Cache Line - 32 bytes Figure 4: Attribute Grouping

. . . .

Zone 1

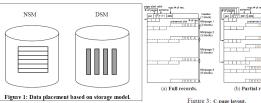
Zone 2

Zone 4

PAX PAGE

Несколько работ из начала нулевых, buffer pool:

- РАХ статика, в памяти
- Data Morphing динамика, в памяти;
- Clotho диск, MEMS, динамика;
- Fractured Mirrors диск, две копии NSM и DSM.

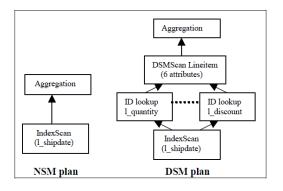


(b) Partial records.



# Обработка запроса во fractured mirrors (тизер!)

Там была не только переработка buffer pool! Q1: select ... from lineitem where  $I_shipdate => date '1998-12-01'$  - interval '[DELTA]' day groupby ... orderby ...



# Два подхода к колоночным СУБ $\mathbb{Z}^2$

- C-Store дисковая, опирается на порядки сортировки, сжатие, раннюю и позднюю материализацию, новые операторы соединения и оперирование над сжатыми данными;
- МonetDB в оперативной памяти, упор на эффективное использование железа: минимизация промахов кешей, использование хардварного параллелизма. Специальная колоночная алгебра (ВАТ-алгебра), адаптивное индексирование, операторы для максимально эффективного использования железа.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Есть немного на русском здесь:

# Общая архитектура дисковой колоночной системы

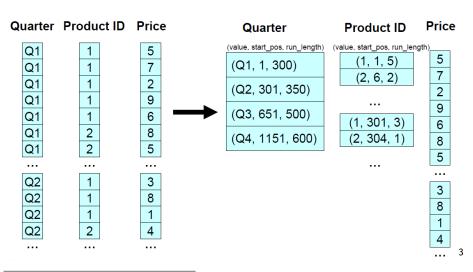
- Каждая колонка хранится в отдельном файле;
- сжата, возможно своим алгоритмом;
- упорядочена согласно какомой-либо колонке (набору);
- Наборов колонок может быть много (репликация);
- Операторы работают над одной колонкой или "сборкой" из нескольких;
- Между операторами ходят не только данные, но и ID записей;
- Когда "менять" ID на данные? Вопрос материализации.

#### Сжатие

Один из столпов колоночной технологии. "Обмениваем" CPU на диск!

- До колоночной эры сжатие было, но другое:
  - ullet сжимали гетерогенные данные  $\longrightarrow$  в 2-3 раза;
  - более тяжеловесные методы сжатия;
  - не было операторов работающих со сжатыми данными.
- Экономит место на диске до 10 раз;
- Типы: RLE, bit-vector, dictionary, Frame of Reference (FoR), differential.

#### Сжатие: RLE



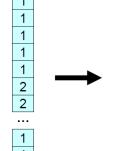
<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

#### Сжатие: bit-vector

For each unique value, v, in column c, create bit-vector b

- Good for columns with few unique values
- Each bit-vector can be further compressed if sparse

## Product ID



ID: 1

0

0 0 0

0

0

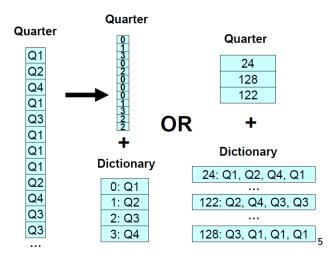
ID: 2

ID: 3

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

# Сжатие: dictionary

- For each unique value create dictionary entry
- Dictionary can be per-block or per-column
- Column-stores have the advantage that dictionary entries may encode multiple values at once



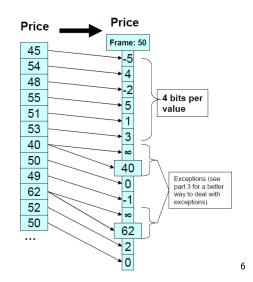
<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]



#### Сжатие: FoR

- Encodes values as b bit offset from chosen frame of reference
- Special escape code (e.g. all bits set to 1) indicates a difference larger than can be stored in b bits
  - After escape code, original (uncompressed) value is written

"Compressing Relations and Indexes" Goldstein, Ramakrishnan, Shaft, ICDF'98



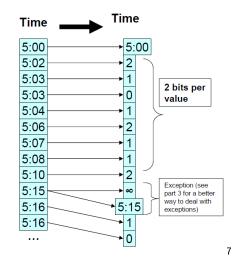
<sup>&</sup>lt;sup>о</sup>Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]



#### Сжатие: differential

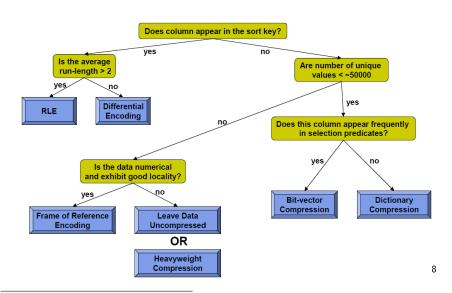
- Encodes values as b bit offset from previous value
- Special escape code (just like frame of reference encoding) indicates a difference larger than can be stored in b bits
  - After escape code, original (uncompressed) value is written
- Performs well on columns containing increasing/decreasing sequences
  - inverted lists
    - timestamps
  - object IDs
  - sorted / clustered columns

"Improved Word-Aligned Binary Compression for Text Indexing" Ahn, Moffat, TKDE'06



 $<sup>^{7}</sup>$ Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

# Сжатие: как выбирать алгоритм?



<sup>&</sup>lt;sup>8</sup> Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

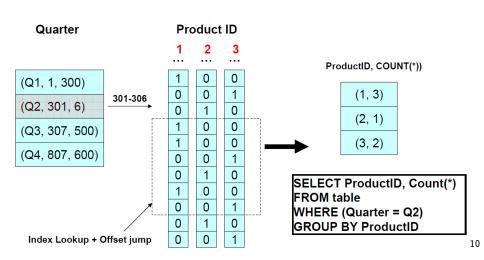
# Почему легковесные схемы?

## **Heavy-Weight Compression Schemes**

Algorithm	Decompression Bandwidth
BZIP	10 MB/s
ZLIB	80 MB/s
LZO	300 MB/s

- Modern disk arrays can achieve > 1GB/s
- $_1$  1/3 CPU for decompression  $_{\rm L}$  3GB/s needed
- Lightweight compression schemes are better
- Even better: operate directly on compressed data9

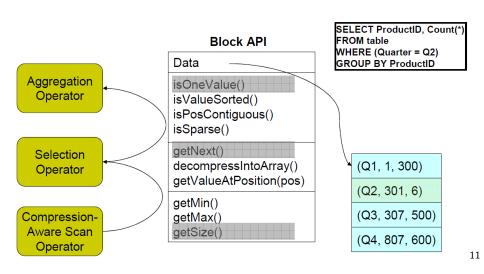
# Операции над сжатыми данными 1



<sup>&</sup>lt;sup>10</sup>Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

→□▶ →□▶ → □▶ → □ → ○○

## Операции над сжатыми данными ||



<sup>&</sup>lt;sup>11</sup>Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

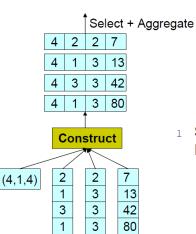
## Исполнение запросов

#### Проекция:

- В классических системах: выгодно как можно раньше;
- В колоночных системах: зависит!
  - Материализация: считать нужные колонки и достать значения из нужных для конструирования ответа;
  - Ранняя: в самом начале получить все нужные значения;
  - Поздняя: максимально отложить этот процесс.

Ранняя: просто последовательно проходим по offset-ам, но скорее всего дорого. Поздняя: сложнее делать, но может быть выигрыш.

## Исполнение запросов: ЕМ пример



QUERY:

SELECT custID,SUM(price)
FROM table
WHERE (prodID = 4) AND
(storeID = 1) AND
GROUP BY custID

- Solution 1: Create rows first (EM).
  But:
  - Need to construct ALL tuples
    - Need to decompress data
    - Poor memory bandwidth utilization

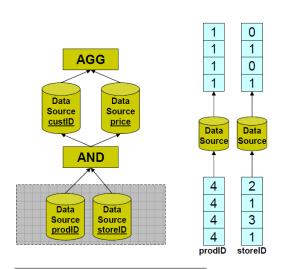
<sup>12</sup>Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

custID price

storeID

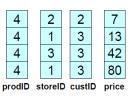
prodID

## Исполнение запросов: LM пример 1



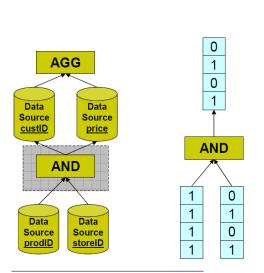
#### QUERY:

SELECT custID,SUM(price)
FROM table
WHERE (prodID = 4) AND
(storeID = 1) AND
GROUP BY custID



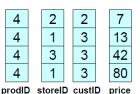
 $<sup>^{13}</sup>$ Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

## Исполнение запросов: LM пример ||



#### QUERY:

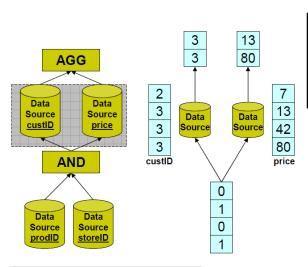
SELECT custID,SUM(price)
FROM table
WHERE (prodID = 4) AND
(storeID = 1) AND
GROUP BY custID



◆ロト ◆御 ト ◆ 恵 ト ◆ 恵 ・ 夕 Q G

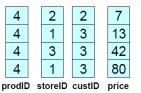
 $<sup>^{14}</sup>$ Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

## Исполнение запросов: LM пример III



#### QUERY:

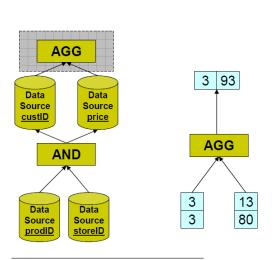
SELECT custID,SUM(price)
FROM table
WHERE (prodID = 4) AND
(storeID = 1) AND
GROUP BY custID



4 D > 4 P > 4 B > 4 B > 9 Q (

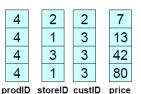
 $<sup>^{15}</sup>$ Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

## Исполнение запросов: LM пример IV



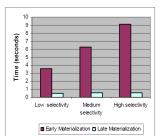
#### QUERY:

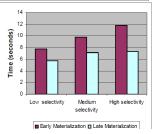
SELECT custID,SUM(price)
FROM table
WHERE (prodID = 4) AND
(storeID = 1) AND
GROUP BY custID



 $<sup>^{16}</sup>$ Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

# Что лучше, если нет соединений?





#### QUERY:

SELECT  $C_1$ , SUM( $C_2$ )
FROM table
WHERE ( $C_1$  < CONST) AND
( $C_2$  < CONST)
GROUP BY  $C_1$ 

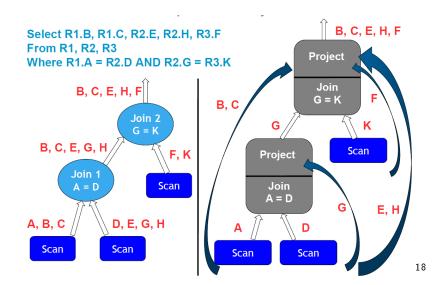
Ran on 2 compressed columns from TPC-H scale 10 data

#### QUERY:

SELECT C<sub>1</sub>, SUM(C<sub>2</sub>)
FROM table
WHERE (C<sub>1</sub> < CONST) AND
(C<sub>2</sub> < CONST)
GROUP BY C<sub>1</sub>

Materializing late still works best

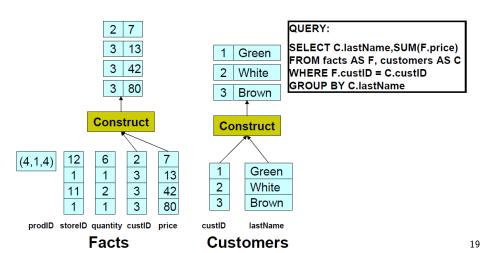
## Соединения



<sup>&</sup>lt;sup>18</sup>Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]



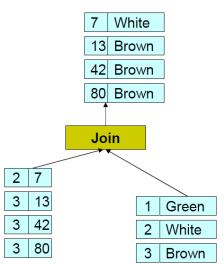
# Соединения и ЕМ 1



4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 90

<sup>&</sup>lt;sup>19</sup>Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

## Соединения и EM II



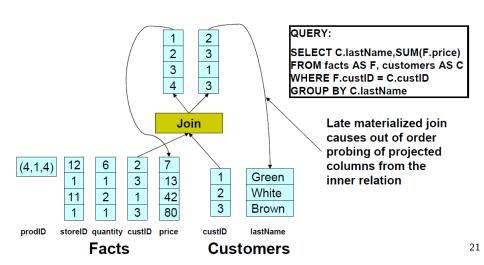
#### QUERY:

SELECT C.lastName,SUM(F.price)
FROM facts AS F, customers AS C
WHERE F.custID = C.custID
GROUP BY C.lastName

 $^{20}$ Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]



# Соединения и LM



 $<sup>^{21}</sup>$ Изображение взято из [Harizopoulos et al., 2009]

## Промежуточный итог

- Наивный LM в сочетании с соединением хуже в 2 раза (зависит от многих факторов, селективностей, объема памяти...) нежели EM;
- Ответ: новые алгоритмы соединения на следующей лекции.

# Изображения

Большинство изображений взяты из оригиналов статей или прямо из слайдов [Harizopoulos et al., 2009].

#### Ссылки I

- Daniel Abadi, Peter Boncz, Stavros Harizopoulos. The Design and Implementation of Modern Column-Oriented Database Systems. Foundations and Trends(R) in Databases Vol. 5, No. 3 (2012) 197–280
- Stavros Harizopoulos, Daniel Abadi, Peter Boncz. Column-Oriented Database Systems. VLDB 2009 Tutorial (slides).
- Г. А. Чернышев, «Организация физического уровня колоночных СУБД», Тр. СПИИРАН, 30 (2013), 204–222
- Кузнецов С.Д., « МарReduce: внутри, снаружи или сбоку от параллельных СУБД?», Труды Института системного программирования РАН, 19 (2010), 35–70
  - Raghu Ramakrishnan and Johannes Gehrke. 2000. Database Management Systems (2nd ed.). Osborne/McGraw-Hill, Berkeley, CA, USA.