# Обработка и исполнение запросов в СУБД (Лекция 4) Классические системы: введение в распределенные СУБД

Георгий Чернышев

Академический Университет chernishev@gmail.com

25 сентября 2017 г.

# Определение по [Kian-Lee Tan 2, 2009]

#### Определение

**Распределенная база данных (distributed database)** — коллекция баз данных, физически распределенных между узлами компьютерной сети.

#### Определение

**Распределенная СУБД (РСУБД)** — программная система, осуществляющая управление распределенной базой данных таким образом, что аспекты распределенности невидимы для пользователя.

## Причины появления и популярности РСУБД

- Струтура РСУБД естественным образом ложится на структуру подразделений компании, каждое из которых имеет собственные данные.
- Уменьшаются издержки, связанные с передачей данных по сети.
- Появляется существенно больше возможностей использования параллелизма, как внутризапросного (intrquery), так и межзапросного (interquery).
- Увеличивается надежность в случае выхода из строя одного из узлов сети, другие могут взять его работу на себя.
- Масштабирование существенно проще и дешевле.

### Краткая историческая справка

Появились в конце 70x, вместе с shared-nothing системами.

#### Первые системы:

- Исследовательские:
  - SDD-1 (Computer Corporation of America)
  - Distributed INGRES (University of California at Berkeley)
  - R\*STAR (IBM Research)
- Коммерческие:
  - INGRES/Star (1987)
  - Oracle (1987)

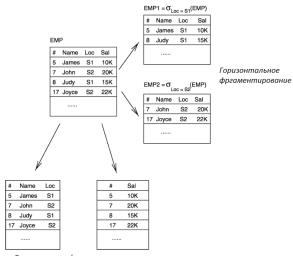
### Распределение данных

Проблема распределения данных состоит из двух:

- Фрагменирование данных (data fragmentation)
  - каким образом следует разделить таблицы на фрагменты?
  - Два типа:
    - Горизонтальное, "подклеиваем" снизу с помощью UNION
    - Вертикальное, "подклеиваем" сбоку с помощью JOIN
- Аллокация данных (data allocation)
  - на каких узлах сети следует расположить фрагменты?
  - Репликация (replication) распределение физических копий (реплик) логических фрагментов по узлам сети и поддержка их в согласованном состоянии

Доказано, что задача поиска оптимальной схемы распределения NP-трудная.

## Пример фрагментирования данны $x^1$



Вертикальное фрагментиование

 $<sup>^{1}</sup>$ Изображение взято из [Kian-Lee Tan 1, 2009]

### Использование ресурсов клиента

	Replication	Caching
target	server	client or middle-tier
granularity	coarse	fine
storage device	typically disk	typically main memory
impact on catalog	yes	no
$update\ protocol$	propagation	invalidation
remove copy	explicit	implicit
mechanism	separate fetch	fault in and keep copy after use

Fig. 16. Differences between replication and caching.

### Прозрачность

#### Определение

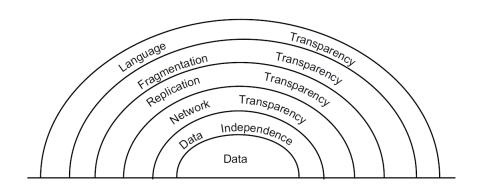
Прозрачность (transparency) — сокрытие деталей реализации от пользователя.

Наиболее общий смысл при работе с PCУБД — пользователь работает с PCУБД так же, как если бы она была централизованной.

При написании СУБД важно соблюдать баланс:

- С одной стороны, чем больше прозрачности, тем проще работать с системой.
- С другой стороны, необходимо сохранить возможности более тонкой настройки, которая может быть сделана, исходя из бизнес-задач системы.

# Уровни прозрачности<sup>2</sup>



B [Kian-Lee Tan 2, 2009] выделяется еще и транспарентность выполнения транзакций.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Изображение взято из [Özsu and Valduriez, 2011] <u>кых к∌х к∌х к</u> ≥ ∞q.с

## Клиент-серверные системы по [Kossmann, 2000]

Клиент — узел сети, отправляющий запросы на исполнение на сервер. Сервер — узел сети, выполняющий запросы полученные от клиента и отсылающий клиенту результаты.

#### Типы клиент-серверных СУБД:

- Peer-to-peer
  - Все узлы сети могут выступать как в роли клиента, так и в роли сервера
  - Наиболее общая схема
- Строгие клиент-серверные
  - Роль каждого узла сети строго фиксирована
  - Клиенты не могут взаимодействовать между собой
- Многоуровневые
  - Узлы сети организованы иерархически
  - Каждый узел сети выступает в роли клиента для нижних уровней и в роли сервера для верхних

#### Автономность

Автономность показывает, насколько могут отдельные СУБД работать по отдельности.

В случае ее наличия:

- Распределенная система не влияет на локальные операции отдельных СУБД
- Способы обработки и оптимизации локальных запросов изолированы при выполнении глобальных запросов
- В случае добавления или выбывания отдельных СУБД консистентность работы РСУБД не должна страдать

#### Можно выделить:

- Автономность дизайна БД
- Автономность коммуникации
- Автономность выполнения

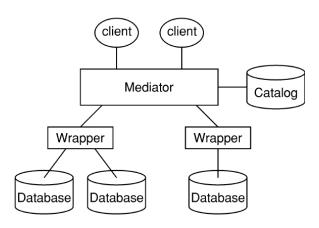


### Гомогенность vs гетерогенность

Гомогенная распределенная база данных — такая БД, в которой все узлы находятся под управлением одной и той же распределенной СУБД, автономность отсутствует.

Гетерогенная распределенная база данных — БД, данные которой распределены между несколькими автономными СУБД, часто принципиально отличающимися.

## Пример гетерогенной БД — мультибаза



**Fig. 12.** Wrapper architecture of heterogeneous databases.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Изображение взято из [Kossmann, 2000]

## Функции компонентов мультибазы

#### Функции медиатора:

- синтаксический разбор запроса
- оптимизация запроса
- поддержка глобального каталога

#### Функции обертки:

- переписывание запроса, полученного от медиатора, к API соответствующей БД
- переписывание результатов запроса к форме, понятной медиатору
- может обеспечивать кэширование и поблочную обработку, участвует в оптимизации

### Основные исследовательские задачи

- Как хранить данные?
- Как при обновлениях синхронизировать копии?
- Как осуществлять координацию и коммуникации между узлами при исполнении запроса?

## РСУБД, сложности и частичные ответы І

#### Основные исследовательские задачи связанные с РСУБД:

- Как хранить данные?
  - Принцип локальности данных  $\longrightarrow$  увеличение количества реплик  $\longrightarrow$  страдают апдейты;
  - Ручной труд администратора по фрагментированию;
  - Аллокация: статическая и динамическая, экономические модели;
- Как при обновлениях синхронизировать копии?
  - Протоколы кворума;
  - Коммерческие используют ROWAA;
  - Семантика одной копии;
  - Распространения обновлений: lazy и eager методы;
- Как осуществлять координацию и коммуникации между узлами при исполнении запроса?
  - Разрезать план запроса;
  - Стоимость коммуникации высока;



## РСУБД, сложности и частичные ответы ІІ

- Нужна глобальная изоляция  $\longrightarrow$  нужна глобальная сериализуемость, локальной не хватит  $\longrightarrow$  d2PL, мультиверсионные на временных метках;
- Замки: primary site vs primary узел;
- Координация очень дорога;
- Как обеспечивать надежность?
  - Для коммитов d2PC, 3PC;

#### Ссылки I

- Distributed Database Design. Kian-Lee Tan. Encyclopedia of Database Systems. Ling Liu and M. Tamer Özsu (eds), p. 890-894. Springer US, 2009. https://doi.org/10.1007/978-0-387-39940-9\_703
- Distributed Database Systems. Kian-Lee Tan. Encyclopedia of Database Systems. Ling Liu and M. Tamer Özsu (eds), p. 894–896. Springer US, 2009. http://dx.doi.org/10.1007/978-0-387-39940-9\_701
- Distributed DBMS. Sameh Elnikety. Encyclopedia of Database Systems. Ling Liu and M. Tamer Özsu (eds), p. 896–899. Springer US, 2009. http://dx.doi.org/10.1007/978-0-387-39940-9\_654
- Özsu M.T. and Valduriez P. Principles of Distributed Database Systems, 3rd ed. Prentice-Hall, 2011.
  - Donald Kossmann. 2000. The State of the Art in Distributed Query Processing. ACM Comput. Surv. 32, 4 (December 2000), 422–469. http://dx.doi.org/10.1145/371578.371598