

<b>Title:</b> Environment	<b>Priority:</b> 1	<b>Estimate:</b> 3 uur
<p>We willen een omgeving maken waar alle kandidaten en stemmers in staan gebaseerd op hun politieke voorkeur.</p>		
<p><b>Acceptance criteria</b></p> <p><b>Dod:</b> Als er een spectrum is met 2 assen, elke as met zijn eigen politieke punt.</p> <p><b>Taken:</b></p>		

<b>Title:</b> Gui	<b>Priority:</b> 3	<b>Estimate:</b> 30 min
<p>We zoeken een manier om de invoer van het model gemakkelijk aan te passen. Waaronder de hoeveelheid kandidaten, de hoeveelheid stemmers, en het types stem systeem en de manier hoe de kandidaten zullen stemmen( eerlijk of strategisch).</p>		
<p><b>Acceptance criteria</b></p> <p><b>Dod:</b> Wanneer alle genoemde afwisselingen door middel van een GUI aangepast kunnen worden.</p> <p><b>Taken:</b> Slider voor aantal kanidaten, Slider voor aantal stemmers. Radiobuttons voor het stem systeem en radiobuttons voor het stemgedrag van de stemmers.</p>		

Title:	Priority:	Estimate:
Stemmer (Agents)	2	4 uur
<p>Natuurlijk moeten we de agents ook maken, met het belangrijkste dat de agents ergens staan, een perceptie hebben en kunnen stemmen.</p> <p><i>De agents hebben een bepaalde positie in de environment.</i></p> <p><i>Een stemmer kan eerlijk of strategisch stemmen.</i></p> <p><i>Bij een eerlijke stemmer, kan de stemmer de afstanden bepalen met de kandidaten.</i></p> <p><i>Bij een strategische stemmer, kan de stemmer de afstanden bepalen met de kandidaten en kan de kans bepalen of een kandidaat wint of niet.</i></p> <p><i>Wanneer een agent bepaalt voor welke kandidaat die gaat stemmen, zal er eentje word "increment" bij de aantal stem voor die kandidaat.</i></p> <p>Graag willen we dit uitbreiden dat agents kunnen beslissen tussen hun favoriete</p>		
<p><b>Acceptance criteria</b></p> <p><b>Dod:</b> Als een agent een politieke positie in neemt, zijn meest aansluitende kandidaat kan zien en een stem kan uitbrengen.</p> <p><b>Taken:</b></p>		

<b>Title:</b> <b>Resultaat tonen</b>	<b>Priority: 2</b>	<b>Estimate:</b> 2 uur
<p>Wanneer we de simulatie hebben uitgevoerd, willen we een bepaald resultaat terugkrijgen in de vorm van een grafiek. Deze grafiek moet tonen welke partij hoeveel stemmen heeft gekregen.</p>		
<p><b>Acceptance criteria:</b>  <b>DoD:</b> Er is duidelijk af te lezen wie de winnende kandidaat is van de gerunde simulatie en hoeveel stemmen de overige kandidaten hebben ontvangen.</p> <p>Taken: kies een soort datavisualisatie, de visualisatie kan simultaan met de simulatie runnen of pas na de simulatie een resultaat teruggeven, implementeer dit in de GUI</p>		

<b>Title:</b>  <i>Agent monitor</i>	<b>Priority:</b>  2	<b>Estimate:</b> 3 uur.
<p>Om duidelijk te zien wat er gebeurt met het model tijdens dat het loopt of erna is het belangrijk om te kunnen zien wat de interne staat is van de agents.</p> <p>Dit is helemaal belangrijk tijdens het maken van het model en of tijdens het maken van nieuwe scenario's wanneer je merkt dat het gedrag van de agents afwijkend is.</p>		
<p><b>Acceptance criteria</b></p> <p><b>Dod:</b> Wanneer er een klein schermpje is dat de interne staat van een aangeklikte agent laat zien.</p> <p><b>Taken:</b> Het maken van een pop-up of vullen van een statische window waar de informatie wordt weergegeven.</p>		

<b>Title:</b> <i>Data verwerking</i>	<b>Priority:</b> 2	<b>Estimate:</b> 3 uur
<b>Acceptance criteria</b>  <b>Dod:</b>  <b>Taken:</b>		