

Blekinge Tekniska Högskola

DV1678 - Spelutveckling - 3D-modellering
Kursintroduktion



Om mig

Jesper Eriksson, Universitetsadjunkt

9 års erfarenhet i Unreal Engine

Utvecklat indiespel i 6 år



UNAKI



r/unrealengine • 1 yr. ago

A Gameplay Video from our Action-Adventure RPG Unaki. What do you guys think?

Show Off



412 44 Share

Lifetime Performance

38K

Total Views

96%

Upvote Rate

44

Comments

30

Total Shares

4,925
Post Karma

326
Comment Karma

53
Followers

Apr 19, 2019
Cake day

0
Gold Received

SETTINGS

Profile
Customize your profile

Edit

Avatar
Customize and style

Style

Moderation
Moderation Tools

Mod S

LINKS

Wishlist on Steam!

Discord

Tiktok

+ Add Social Link

TROPHY CASE

Five-Year Club

Verified Email

Lärare i kursen

Jesper Eriksson,
Jesper.eriksson@bth.se

Martin Lillqvist, Kursansvarig
martin.lillqvist@bth.se

Patrik Svensson
patrik.svensson@bth.se

Philip Berglund
philip.berglund@bth.se



Kursupplägg

Modul 1 *Introducera grunderna*

Modul 2 *Projekt*



Kursupplägg

Tisdagar kl 13:00 Föreläsning

Onsdagar -Handledning

Torsdagar -Handledning

Fredagar -Handledning



Kursupplägg

Material och Videoinstruktioner kommer löpande



Kursupplägg

Första veckan

Installera **Autodesk Maya**

Bekanta er med **Canvas & Discord**

Installera **Unreal Engine 5** (Inget krav)



Inlämningsuppgift 1

Simpelt Hus Mer information kommer nästa vecka

3-veckorsk kontroll För att säkerställa vilka som är aktiva i kursen

Se till att lämna in, om besvär kontakta oss

Annars blir ni avregistrerade från kursen



Vanliga frågor



Blender? Ja, men då får ni begränsad hjälp

Unreal Engine 4 eller 5? Båda går bra, jag kommer sitta i Unreal Engine 5 på föreläsningen. Steget att ta in det ni skapat i Unreal Engine är inte ett krav.

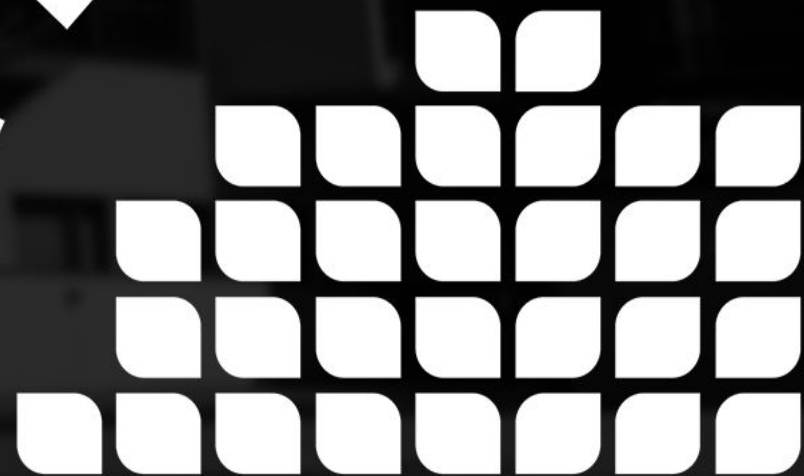


Avslut

Varmt Välkommna



NGE TEKNISKA





NGE TEKNISKA

