Datorbaserade ingenjörsverktyg, ML1302 KON1: Kontrollskrivning i programmering med MATLAB Lördag 2018-06-09 LÖSNINGSFÖRSLAG

uppgift 1

Så här blir programmet omvandlat till en funktion:

```
function tecken = teckentest(x)
if x==0
    tecken=0;
elseif x>0
    tecken=1;
else
    tecken=-1;
end
```

Här är exempel på anrop till funktionen:

```
>> teckentest(3)
ans =
          1
>> teckentest(0)
ans =
          0
>> teckentest(-442)
ans =
          -1
```

uppgift 2

Första kommandot, $\mathbf{v=3:2:9}$ gör att vektorn \mathbf{v} blir: $\mathbf{v}=[3, 5, 7, 9]$ I for-slingan händer följande:

Då
$$m=1$$
 har vi $v(m)=v(1)=3$. Då erhålls $x(m)=x(1)=\frac{3\cdot 3-1}{1+1}=4$

Då
$$m=2$$
 har vi $v(m)=v(2)=5$. Då erhålls $x(m)=x(2)=\frac{5\cdot 5-1}{2\cdot 2+2}=4$

Då
$$m=3$$
 har vi $v(m)=v(3)=7$. Då erhålls $x(m)=x(3)=\frac{7\cdot 7-1}{3\cdot 3+3}=4$

Då
$$m=4$$
 har vi $v(m)=v(4)=9$. Då erhålls $x(m)=x(4)=\frac{9\cdot 9-1}{4\cdot 4+4}=4$

Svar:
$$\mathbf{v} = [3, 5, 7, 9]$$
 och $\mathbf{x} = [4, 4, 4, 4]$

2p

```
uppgift 3
    s=input('Mata in en textsträng: ', 's');
    N=length(s);
    BlankSteg=0;
    for n=1:N
        if s(n) == ' '
            BlankSteg=BlankSteg+1;
    end
    fprintf('Antal blanksteg: %d\n', BlankSteg);
Exempel på dialog med programmet:
    >> blanksteg
    Mata in en textsträng: Mors lilla Olle i skogen gick
    Antal blanksteg: 5
uppgift 4
    n=7;
    for m=1:12
        fprintf('%3d *%2d = %3d\n', m, n, m*n);
    end
```

uppgift 5

Flödesschemat kan realiseras på olika sätt. Här är ett exempel:

```
x=input('Ange positivt heltal: ');
while 1
   disp(x);
                       % skriver ut x
                       % testar om x är ett, och avbryter
    if x==1
        break;
                       % programmet i så fall.
    end
   x2=x/2;
                       % om x är ett jämnt tal blir x2 ett heltal
    if x2==floor(x2)
                       % om x2 är heltal finns ingen decimaldel att
                       % klippa av. Då är floor(x2) detsamma som x2.
        x=x/2;
    else
        x=3*x+1;
    end
end
```

Lars Johansson

Här är en annan lösning:

```
x=input('Ange positivt heltal: ');

fprintf('%d\n', x); % Skriver ut x

while x~=1 % Testar om x=1 och avbryter i så fall

if mod(x, 2) == 0 % Testar om x är ett jämnt tal

    x = x/2;
else
    x = 3*x + 1;
end
fprintf('%d\n', x); % Skriver ut x
end
```

Exempel på dialog med programmet:

```
>> go_to_1
Ange positivt heltal: 6
6
3
10
5
16
8
4
2
1
```

uppgift 6

$$P = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} , \quad Q = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$$

a) Vad blir resultatet av P*Q? Vanlig matrismultiplikation äger rum: >> P*Q

b) Vad blir resultatet av P.*Q? Elementvis multiplikation sker: >> P.*Q

```
ans =
4 1
-3 5
```

uppgift 7

```
x=-2:0.005:2;
f=x./sin(x);
plot(x, f);
```

uppgift 8

En variabel som används internt i en funktionsfil är normalt dold för det anropande programmet. Därmed kan man i olika filer ha variabler med samma namn, men som ändå är olika variabler. Att deklarera en variabel som global upphäver detta.

Ur "MATLAB" av Per Jönsson:

"Vill man använda variabler som är gemensamma för huvudprogrammet och funktionsfilerna så måste dessa variabler deklareras som globala både i huvudprogrammet och i funktionsfilen."

uppgift 9

```
pri20=zeros(1,20);

k=0;
p=2;
while k<20
    if isprime(p)
        k=k+1;
        pri20(k)=p;
    end
    p=p+1;
end
pri20</pre>
```

uppgift 10

```
function tsum=tvarsum(n)
tsum=0;
while n>0
    tsum = tsum + mod(n, 10);
    n = floor(n/10);
end
```

IngVerk_KON1_Losn_2018-06-09_ver1.0.odt

3p