# Datorbaserade ingenjörsverktyg, ML1302 KON1: Kontrollskrivning i programmering med MATLAB Torsdag 2018-06-07 LÖSNINGSFÖRSLAG

# uppgift 1

- a)
- x blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182.99, dvs. talet avrundas till två decimaler. X blir 182
- b)

# y blir ABCD

Med kolon-kommando skapar man en talföljd eller en teckenföljd (dvs. en teckensträng). I detta fall blir det en teckensträng som börjar med **A**, slutar med **D** och som innehåller de mellanliggande bokstäverna.

Användning av funktionen char garanterar att man får ASCII-tecken.

### uppgift 2

```
varv 1: k är 1 och r blir: r + k = 0 + 1 = 1
varv 2: k är 3 och r blir: r + k = 1 + 3 = 4
varv 3: k är 5 och r blir: r + k = 4 + 5 = 9
varv 4: k är 7 och r blir: r + k = 9 + 7 = 16
```

#### Svar:

Efter for-slingan gäller:

```
k = 7
r = 16
```

### uppgift 3

```
x=linspace(-1, 1, 2000);
y=sqrt(1-x.*x).*sin(40*x);
plot(x, y);
grid on;
```

Det är mycket viktigt med punkterna på den andra raden.

# uppgift 4

```
B=A(1:2, 1:3)
```

### uppgift 5

```
function ut=heltaltest(x)
    if fix(x) \sim = x
        ut = 0;
   else
        ut = 1;
   end
Alternativ lösning:
    function ut=heltaltest2(x)
   ut=1;
   if fix(x) \sim = x
        ut = 0;
    end
```

## uppgift 6

#### a) ??? Index exceeds matrix dimensions.

Man har försökt referera till ett element i en vektor eller matris på ett felaktigt sätt. Antingen har man använt ett för högt index, och försökt referera till ett element som inte existerar, eller refererat med ett icke-positivt index. Om en vektor v har tio element blir det fel om man gör referensen v(11) och det blir självklart fel om man skriver v(0) eller v(-4).

```
b) ??? Error using ==> plus
  Matrix dimensions must agree.
```

Vid addition mellan matriser måste antalet rader och kolumner i den vänstra matrisen stämma överens med antalet rader och kolumner i den högra matrisen. Exempel: om en 5×4-matris skall adderas till en annan matris måste den andra matrisen också vara en 5×4-matris. Annars erhålls detta felmeddelande

# uppgift 7

```
function ovr10=noverten(A)
   [nrad, nkol]=size(A);
   ovr10=0;
   for r=1:nrad
        for k=1:nkol
            if A(r, k) >= 10
                ovr10=ovr10+1;
            end
        end
   end
Alternativ lösning:
```

```
function ovr10=noverten2(A)
ovr10=sum(sum(A>=10));
```

```
uppgift 8
```

```
>> global g=9.81
>> [t, y]=FallingMass(80);
>> plot(t, y)

uppgift 9

function trimmed=NumberTrimmer(s)
N=length(s);
trimmed=[];
m=0;
for n=1:N
    if (s(n)>='0')&&(s(n)<='9')
        m=m+1;
        trimmed(m)=s(n);
    end
end
trimmed=char(trimmed);</pre>
```

Med ovanstående lösning utökas antalet element i trimmed allteftersom nya siffror läggs till strängen. Detta anses inte riktigt rumsrent av MATLAB som ger varningsmeddelande för detta. Vi vet att trimmed högst kan ha samma antal element som s. Så vi kan i början låta trimmed ha samma antal element som s och sedan skära bort de sista elementen när sifferföljden är klar. Då blir koden så här:

```
function trimmed=NumberTrimmer2(s)
    N=length(s);
    trimmed=s;
    m=0;
    for n=1:N
        if (s(n) >= '0') && (s(n) <= '9')
            m=m+1;
             trimmed(m) = s(n)
        end
    end
    trimmed=trimmed(1:m);
    trimmed=char(trimmed);
uppgift 10
    function starring(N)
    for n=1:N
        fprintf('*');
    end
    fprintf('\n');
```

Alternativ:

```
function starring2(N)

s=ones(1,N);
for n=1:N
     s(n)='*';
end
fprintf('%s\n', s);

Ytterligare alternativ:

function starring3(N)

disp( char('*'*ones(1, N)));
```