

## Lösningar

### Uppgift 1

**1a:** Vi får problemet

$$\begin{aligned} \max \quad z = & \quad x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \\ \text{då} \quad & \quad 21x_1 + 18x_2 + 6x_3 + 16x_4 \leq 30 \\ & \quad x_j \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Metod för att lösa LP-relaxationen: Finn  $\max(c_j/a_j)$ , öka  $x_j$ , fortsätt tills kappsäcken är full. Kvoter:  $x_1 : 1/21$ ,  $x_2 : 1/18$ ,  $x_3 : 1/6$ ,  $x_4 : 1/16$ . Rangordning:  $x_3, x_4, x_2, x_1$ . (Nu betyder ju  $x_j = 1$  att parti  $j$  inte ska sitta i regering, så det är inte konstigt att minst kommer först.)

P0:  $x_3 = 1$ ,  $\hat{b} = 30 - 6 = 24$ ,  $x_4 = 1$ ,  $\hat{b} = 24 - 16 = 8$ ,  $x_2 = 8/18 = 0.44$ ,  $\hat{b} = 8 - 8 = 0$ , kappsäcken full, sätt  $x_1 = 0$ . Detta ger LP-lösningen  $(0, 0.44, 1, 1)$  med  $z = 2.44$ , vilket ger  $\bar{z} = 2$ .

Förgrena över  $x_2$ : P1 = P0 + ( $x_2 \leq 0$ ), P2 = P0 + ( $x_2 \geq 1$ ).

P1: Som för P0, men  $x_2 = 0$ , vilket ger  $x_1 = 8/21 \approx 0.38$ , och  $z = 2.38$ , vilket inte förbättrar  $\bar{z}$ .

Förgrena över  $x_1$ : P3 = P1 + ( $x_1 \leq 0$ ), P4 = P1 + ( $x_1 \geq 1$ ).

P3: Förgreningen ger  $x_1 = 0$  och  $x_2 = 0$ , så lösningen blir  $x_3 = 1$  och  $x_4 = 1$  (kappsäcken blir inte full), med  $z = 2$ . Lösningen är heltalig, vilket ger  $\underline{z} = 2$ .

Både P4 och P2 har  $\bar{z} = 2$ , så ingen av dem kan ge bättre lösning, och båda grenarna kapas.

Trädet avsökt. Bästa lösning  $x_1 = 0$ ,  $x_2 = 0$ ,  $x_3 = 1$ ,  $x_4 = 1$ , med  $z = 2$ .

Svar i ord: Tant Gredelin (parti 3) och Farbror Blå (parti 4) ska inte sitta i regeringen. Två partier ingår i regeringen.

**1b:** En minimal övertäckning är  $\{2, 4\}$  (eftersom  $18 + 16 = 34 > 30$ ), vilket ger  $x_2 + x_4 \leq 1$ , vilket i ord betyder att parti 2 och 4 inte båda ska vara utanför regeringen.

**1c:** Nya bivillkor:  $x_1 - x_3 + x_4 \leq 1$ ,  $x_2 + x_4 \leq 1$ ,  $x_3 \leq x_2$ .

**1d:** Bivillkor:

$$21x_1 + 18x_2 + 6x_3 + 16x_4 \geq 31 \quad (1)$$

$$x_1 + x_2 \leq 1 \quad (2)$$

$$x_1 - x_3 + x_4 \leq 1 \quad (3)$$

$$x_2 + x_4 \leq 1 \quad (4)$$

$$x_3 \leq x_2 \quad (5)$$

Första runden ger inget, förgrena över  $x_1$ : P1 = P0 + ( $x_1 = 0$ ), P2 = P0 + ( $x_1 = 1$ ).

P1:  $x_1 = 0$ : (1) ger  $x_2 = 1$  och  $x_4 = 1$ , (4) ej uppfyllt. P1 gav ingen tillåten lösning.

Kapa grenen.

P2:  $x_1 = 1$ : (2) ger  $x_2 = 0$ , (5) ger  $x_3 = 0$ , (1) ger  $x_4 = 1$ , (3) ej uppfyllt. P2 gav ingen tillåten lösning. Kapa grenen.

Trädet avsökt. Ingen tillåten lösning funnen. (Det blir ingen regering.)

## Uppgift 2

**2a:** Inför slackvariabler  $x_5, x_6$  och  $x_7$ . Starta med slackvariablerna i basen.

Bas	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	$x_7$	$\hat{b}$
$z$	1	-5	-1	-4	-2	0	0	0	0
$x_5$	0	1	1	1	1	1	0	0	60
$x_6$	0	2	0	3	0	0	1	0	50
$x_7$	0	1	4	1	1	0	0	1	40

Först fås  $x_1$  som inkommande variabel och  $x_6$  som utgående.

Bas	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	$x_7$	$\hat{b}$
$z$	1	0	-1	7/2	-2	0	5/2	0	125
$x_5$	0	0	1	-1/2	1	1	-1/2	0	35
$x_1$	0	1	0	3/2	0	0	1/2	0	25
$x_7$	0	0	4	-1/2	1	0	-1/2	1	15

Sedan fås  $x_4$  som inkommande variabel och  $x_7$  som utgående.

Bas	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	$x_7$	$\hat{b}$
$z$	1	0	7	5/2	0	0	3/2	2	155
$x_5$	0	0	-3	0	0	1	0	-1	20
$x_1$	0	1	0	3/2	0	0	1/2	0	25
$x_4$	0	0	4	-1/2	1	0	-1/2	1	15

Nu är tablån optimal. Optimallösningen blir  $x_1 = 25, x_2 = 0, x_3 = 0, x_4 = 15$ , (samt  $x_5 = 20, x_6 = 0, x_7 = 0$ ) med  $v = 155$ . Bivillkor 2 och 3 är aktiva. Bivillkor 1 är inte aktivt, dvs. man använder inte alla personer. Den begränsande faktorn är alltså inte antalet personer utan deras begränsade skicklighet. Duallösningen läses av i målfunktionsraden under slackvariablerna.  $y_1 = 0, y_2 = 3/2, y_3 = 2, v = 155$ . Svar i ord: Använd 25 personer till att knacka dörr och 15 personer till valstugor.

**2b:** Skuggpriser fås av duallösningen, och  $y_3 = 2$  är störst, så man tjänar mest på att öka högerledet till bivillkor 3. (Även bivillkor 2 vore bra att öka högerledet för,  $y_2 = 1.5$ , medan fler personer inte hjälper,  $y_1 = 0$ .)

**2c:** Reducerad kostnad:  $\hat{c}_2 = c_2 - a_2^T y$ . Vi har  $c_2 = 1, a_2^T = (1, 0, a_{32})$  och  $y = (0, 3/2, 2)$ , så  $\hat{c}_4 = 1 - 2a_{32}$ . Vi får  $\hat{c}_2 > 0$  om  $1 - 2a_{32} > 0$ , dvs.  $a_{32} < 1/2$ .

**2d:** (Standard.)

## Uppgift 3

**3a:** Den givna startlösningen är tillåten och ger att basbågarna är  $(1,3), (1,5), (2,5), (2,6)$  och  $(3,4)$ . Detta ger nodpriserna  $y_1 = 0, y_2 = 1, y_3 = 19, y_4 = 35, y_5 = 16, y_6 = 27$ , och följande reducerade kostnader:  $\hat{c}_{12} = 9 > 0$  (optimalt ty  $x = 0$ ),  $\hat{c}_{46} = 22 > 0$  (optimalt ty  $x = 0$ ),  $\hat{c}_{53} = 10 > 0$  (optimalt ty  $x = 0$ ),  $\hat{c}_{54} = -2 < 0$  (optimalt ty

$x = u$ ),  $\hat{c}_{56} = 4 > 0$  (optimalt ty  $x = 0$ ). Lösningen är optimal.

**3b:** Nu får  $\hat{c}_{64} = 8 + 27 - 35 = 0$ . Optimallösningen ej ändrad.

(Man skulle kunna välja  $x_{64}$  som inkommande variabel, att öka. Cykeln blir 6-4-3-1-5-2-6, och maximal ändring blir 5 p.g.a. båge (3,4). Båge (3,4) blir då utgående. Nu får vi samma nodpriser som förut, och samma reducerade kostnader, förutom att (6,4) nu är basbåge och  $\hat{c}_{34} = 0$  (optimalt). Kostnaden är dock oförändrad.)

## Uppgift 4

**4a:** Handelsresandeproblem. Närmaste granne med start i nod 3 ger turen 3-5-1-2-6-4-3, med kostnaden 82. Billigaste 1-träd ger kostnad 68, så vi får övre gräns 82 och undre gräns 68.

Bivillkor:  $x_{15} + x_{25} + x_{35} + x_{45} + x_{56} = 2$  (rätt valens för nod 5) eller  $x_{12} + x_{25} + x_{15} \leq 2$  (förbjud liten cykel 1-2-5-1).

**4b:** Kinesiska brevbärarproblemet. Noderna 1, 3, 4 och 5 har udda valens. De förbinds billigast med bågarna (1,5) och (3,4), så dessa bågar dubbleras (körs mer än en gång) till kostnad av 26. En rundtur blir då t.ex. 1-2-5-6-4-3-4-5-3-1-5-1 med kostnaden  $116 + 26 = 142$ .

## Uppgift 5

**5a:** Använd Fords metod. Vi får vägen 1-4-7-3-5-8 med kostnad 5.

**5b:** Nodpriser:  $y_9 = 0$ ,  $y_8 = 5$ , så kostnad via trädet är  $y_8 - y_9 = 5$ . En direktbåge med kostnad 4 blir billigare.

## Uppgift 6

Finn maxflöde från nod 1 till nod 9. Minsnittet ger då de gator som har begränsar flödet, och borde göras färdigt snabbt. Lösningsgång: Sök maximal flödesökande väg med Dijkstras metod. Vi får vägen 1-2-5-6-9, med kapacitet 11. Skicka 11 enheter och ändra tillåtna riktningar. (Bågarna (2,5) och (5,6) blir fulla.) Sök åter maximal flödesökande väg med Dijkstras metod. Vi får nu vägen 1-3-4-7-9, med kapacitet 9. Skicka 9 enheter och ändra tillåtna riktningar. (Bågarna (1,3) och (4,7) blir fulla.) I nästa iteration kan man i Dijkstras metod bara märka/nå noderna 1, 2, 3, 4 och 5, så minsnittet går mellan dessa noder och de andra, dvs. över bågarna (4,7) och (5,6) (samt (7,3) baklänges). Maxflödet är 20.

## Uppgift 7

**7a:** Vi söker en maximal oberoende nodmängd, dvs. den största mängd noder som inte har någon båge mellan sig. I detta fall får 13 st. (Det är viktigt att inte välja nod 5 och 12.)

**7b:** Vi söker den största klicken, eftersom alla noder i en klick måste tillhöra olika grupper. Här ges den av noderna 6, 8 och 19, så med tre arbetsgrupper kan alla tas med.

**7c:** Exempelvis grupp 1: 1, 15, 16, 18, grupp 2: 2, 4, 8, 13, grupp 3: 3, 5, 12, 19, grupp 4: 6, 7, 10, 14. (Här har vi varit extra försiktiga och inte tagit med två från samma

sammanhängande komponent i samma grupp, vilket egentligen är onödigt.)

### Uppgift 8

**8a:** Efter första steget fås  $\alpha = (0, 4, 7, 0, 1)$  och  $\beta = (0, 0, 0, 0, 0)$ . Man kan stryka alla nollor genom att stryka rad 3, 4 och 5 samt kolumn 4, med minsta ostruktna element 1, vilket gör att vi får  $\alpha = (1, 5, 7, 0, 1)$  och  $\beta = (0, 0, 0, -1, 0)$ . Nu fås t.ex. lösningen  $x_{14} = 1$ ,  $x_{25} = 1$ ,  $x_{32} = 1$ ,  $x_{43} = 1$ ,  $x_{51} = 1$ , och total kostnad blir 13. Optimal duallösning är ovanstående. Summering av duallösningen ger 13, så starka dualsatserna är uppfyllda.

**8b:** Personer motsvaras av rader, så vi tittar på  $\alpha$ . Störst är  $\alpha_3 = 7$ . Om vi manövrerar ut person 3, blir lösningen 7 billigare. (Det räcker inte att titta på enskilda element i matrisen, eftersom små ändringar då kan kompensera besparingen.)